第一图书网, tushu007.com

<<Flash动画制作与创意>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作与创意>>

13位ISBN编号：9787121042324

10位ISBN编号：7121042320

出版时间：2007-5

出版时间：电子工业出版社

作者：田易新

页数：316

字数：419000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书不是纯粹的软件教程，书中除了介绍Flash软件的使用外，更多地介绍了动画技巧与软件功能的结合。
在动画方面，并没有针对某一类知识进行深入探讨，而是从简到难，全面介绍了动画、原画、设计稿、导演、创意等连贯的知识。
从简单的风吹、草动、自然现象，到人类、动物的走、跑、跳，从简单的动作规律到完整的镜头，直至整个的短片都有实例辅助。
很多的实例取材于已经发布的动画片，比起普通的专业教程更接近实战。
本书是一本涉及面较广的动画制作类教程，面向的读者是中级动画爱好者及专业人员。
配书光盘中收录了小破孩图片、实例源文件、拾荒作品和小破孩全集，供读者学习和欣赏。

作者简介

田易新，洛阳人。
1994年开始从事动画工作，参与多部国内外动画片制作；2001年开始接触Flash动画，之后独立创作多部Flash短片；2002年推出的具有中国特色的动画形象“小破孩”被广为流传；2003年成立上海拾荒动画设计有限公司，全力打造中国的卡通品牌“小破孩”。

书籍目录

第1章　动画片的基本概况　1.1　动画的历史　1.2　中国动画片的发展概况　1.3　世界动画片的发展概况　1.4　Flash动画发展概况　1.5　小破孩Flash动画的发展与展望第2章　动画片的基本原理及基本制作　2.1　浅谈动画片　2.2　动画片的基本原理　2.3　动画片的基本的制作　2.4　原画技法　2.5　动画技法第3章　动画片中的运动规律　3.1　人的运动规律　3.2　动物的运动规律　3.3　自然现象的运动规律第4章　用Flash8制作动画片　4.1　Flash8的基础知识　4.2　Flash8工具箱　4.3　使用时间轴、帧、图层　4.4　处理导入的插图、视频、声音　4.5　元件、实例和库资源　4.6　创建动画　4.7　使用文本　4.8　测试、发布出影片第5章　实战演练　5.1　飞行类动物　5.2　曲线运动　5.3　兽类动物　5.4　自然现象　5.5　人类动作　5.6　《奇袭》系列——二蛋实例分析　5.7　《黑色故事》　5.8　《射雕英雄传》完全解析　5.9　创意篇附录后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com