第一图书网, tushu007.com

<<信号处理工作系统>>

图书基本信息

书名：<<信号处理工作系统>>

13位ISBN编号：9787121046711

10位ISBN编号：7121046717

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业出版社

作者：李赞

页数：340

字数：563000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书基于SPW 4.9版本，系统地介绍了SPW的使用方法及其在数字信号处理和通信领域中的应用，并结合实例进行阐述。
全书共分五部分10章。
第一部分第1章介绍SPW的基本组成和应用，使读者轻松入门；第二部分第2、3章分别介绍方框图编辑器BDE及常用命令；第三部分第4章介绍仿真管理器及SPB-I调试器；第5章介绍基于C/C++语言的自定义编码模块的创建；第四部分第6、7章分别介绍信号运算器SigCalc及常用命令；第五部分第8、9、10章分别介绍滤波器设计系统FDS及常用命令。
本书配有光盘，其中附有多个SPW应用实例，便于读者掌握所关心的内容。
本书层次清晰，内容丰富，可读性强。
既可以作为各高等院校通信专业、电子工程专业的本科生、研究生的参考教材，也可以作为从事数字信号处理及无线和有线通信系统设计与分析等领域的科研人员和工程技术人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第一部分 SPW的基本应用 第1章 功能强大的SPW 1.1 SPW概述 1.2 SPW特点 1.2.1 进入SPW 1.2.2 SPW库介绍、创建和使用 1.3 SPW基础实例 1.3.1 BDE（方框图编辑器） 1.3.2 SigCalc（信号运算器） 1.3.3 仿真管理器的应用 1.3.4 通过SigCalc进行信号分析 1.3.5 滤波器设计 1.4 SPW高级实例 1.4.1 单速率仿真 1.4.2 静态多速率仿真 1.4.3 动态多速率模块的应用 1.4.4 手动创建C代码模块 第二部分 BDE（方框图编辑器）用户指南 第2章 BDE基本知识 2.1 BDE应用基础 2.1.1 启动BDE 2.1.2 建立BDE设计库 2.1.3 分层设计中的符号 2.1.4 分层设计中的端口 2.1.5 结点和层次 2.1.6 分层设计中的参数 2.1.7 设计窗口特性设置 2.2 库结构和库的组织 2.2.1 介绍 2.2.2 逻辑文件名 2.2.3 逻辑组名 2.2.4 使用文件名的命令 2.2.5 模块视图 2.3 BDE的对象和概念 2.3.1 介绍 2.3.2 点格显示 2.3.3 对象选择 第3章 命令使用指南 3.1 File命令 3.1.1 File-New命令 3.1.2 File-Open命令 3.1.3 File-Open Design Detail命令 3.1.4 File-Save命令 3.1.5 File-Save As命令 3.1.6 File-Save As ASCII命令 3.1.7 File- Save In New Data Format命令 3.1.8 File命令菜单 3.2 Edit命令 3.2.1 Edit命令菜单 3.2.2 Edit-Copy CGS String命令 3.2.3 Edit-Move命令 3.2.4 Edit-Rotate命令 3.2.5 Edit-Curve命令 3.2.6 Edit-Mirror命令 3.2.7 Edit-Properties命令 3.2.8 Edit-Set-Group命令 3.2.9 Edit-Array命令 3.2.10 Edit-Block-Type命令 3.2.11 Edit命令菜单 3.3 View命令 3.3.1 介绍 3.3.2 View命令菜单 3.4 Select命令 3.4.1 介绍 3.4.2 Select-Find-Block Instance命令 3.4.3 Select命令菜单 3.5 Add命令 3.5.1 介绍 3.5.2 Add-Blocks命令 3.5.3 Add-Wire命令 3.5.4 Add-Connector命令 3.5.5 Add-Port命令 3.5.6 Add-Parameter命令 3.5.7 Add-Signal命令 3.5.8 Add命令菜单 3.6 Design命令 3.6.1 介绍 3.6.2 Design-Multirate Edit命令 3.6.3 Design-Set Synchronous Block命令 3.6.4 Design命令菜单 3.7 Tools命令 3.7.1 介绍 3.7.2 Tools-Macro-Create命令 3.7.3 Tools-Macro-Execute命令 3.7.4 Tools-BDE ToolBox-Auto Create Symbol命令 3.7.5 Tools-BDE Toolbox-List Attributes命令 3.7.6 Tools-BDE ToolBox-List Hierarchical Parameters...命令 3.7.7 Tools-BDE ToolBox-List Hierarchy命令 3.7.8 Tools-Block Wizard命令 3.7.9 Tools命令菜单 3.8 Options命令 3.8.1 介绍 3.8.2 Options-Customize-Design Window命令 3.8.3 Options-Customize-Colors命令 3.8.4 Options命令菜单 第三部分 仿真控制器用户指南 第4章 仿真管理器 第5章 创建基于C/C++语言的自定义编码模块 第四部分 信号运算器用户指南 第6章 信号运算器概述 第7章 信号运算器命令 第五部分 滤波器设计指南 第8章 滤波器的设计概述 第9章 滤波器的设计方法 第10章 FDS中的命令及存储格式 附录A 常见英文缩写 参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com