

图书基本信息

书名：<<CorelDraw X3设计师从基础到实践>>

13位ISBN编号：9787121046728

10位ISBN编号：7121046725

出版时间：2007-8

出版时间：电子工业

作者：刘建，谢默，左建

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《CorelDraw X3设计师从基础到实践》通过亲切、易读的版面去引领读者进行CorelDraw X3基础知识的学习和融会贯通，通过详细步骤的实例绘制，让读者进行延展性学习。

《CorelDraw X3设计师从基础到实践》从最基本的绘图工具、命令讲起，在讲解每一个工具、命令时，都会通过绘制几个令人备感兴趣的图形，让读者快速理解该绘图工具、命令的用途，并能举一反三。

书籍目录

第1章 浏览CorelDraw1.1 了解CorelDraw1.1.1 CorelDmw档案1.1.2 CorelDraw的应用领域1.1.1
CorelDraw家族1.2 CorelDraw X3的工作环境1.2.1 了解欢迎窗口1.2.2 工作界面1.3 不可不看的帮助菜单1.4 文件格式与文件管理1.4.1 文件格式1.4.2 文件管理1.5 页面设置1.5.1 设置页面大小与方向1.5.2 版面设置1.5.3 设置选项卡1.5.4 设置页面背景1.5.5 自定义工作区1.5.6 插入、删除与重命名页面1.6 标尺、网格和辅助线1.6.1 标尺1.6.2 网格1.6.3 辅助线1.7 视图控制1.7.1 视图显示模式1.7.2 预览显示方式1.7.3 平移窗口和缩放对象1.7.4 利用“视图管理器”管理页面显示比例习题1第2章 几何图形绘制工具2.1 几何图形绘制工具2.1.1 矩形绘图工具2.1.2 椭圆绘图工具2.1.3 多边形绘图工具2.1.4 星形和复杂星形绘图工具2.1.5 智能绘图工具2.2 图纸与螺纹工具2.2.1 图纸工具2.2.3 螺纹工具2.3 完美形状绘制工具2.3.1 基本形状工具2.3.2 箭头形状图形工具2.3.3 流程图形状工具2.3.4 星形工具2.3.5 标注形状工具2.4 曲线绘制工具2.4.1 手绘工具2.4.2 贝塞尔工具2.4.3 艺术笔工具2.4.4 钢笔工具2.4.5 多点线工具2.4.6 三点曲线工具2.4.7 交互式连线工具2.4.8 度量工具习题2第3章 图形编辑第4章 变换、组织对象第5章 对象填充第6章 图形轮廓设置第7章 文本编辑第8章 交互式工具第9章 图形特殊效果第10章 位图编辑第11章 打印输出第12章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>