第一图书网, tushu007.com

<<UGNX4.0中文版工业造型实例教程>>

图书基本信息

书名：<<UGNX4.0中文版工业造型实例教程>>

13位ISBN编号：9787121048487

10位ISBN编号：7121048485

出版时间：2007-10

出版时间：电子工业

作者：张彬 编

页数：298

字数：488000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

unigmphics 4(简称为UG Nx 4.0)是uG软件的最新版本，作者根据多年使用UG软件的经验，从工程实用角度出发，以基础知识与大量实例相结合的形式，从工业设计的角度介绍了整个设计过程。
主要包含了曲面造型、运动分析、钣金建模、模具设计和渲染基础5个部分内容的介绍。
并按照实际设计过程编排章节顺序，在各个章节之后，均安排一个实例操作，按照实际设计过程讲述操作方法，以提高读者对本章内容的综合应用能力。
　全书语言通俗易懂、结构层次清晰；内容上多用图形和表格说明，少用描述性语言介绍，突出了其实用性。
对于书中涉及的实例，全部以光盘文件的形式提供给读者。
　本书适合广大UG初、中级读者使用，同时也可以作为大中专院校相关专业学生的教材以及工程设计人员的参考用书。

书籍目录

第1章　曲面造型　1.1　概述 1.2　曲线基础　1.2.1 曲线生成　1.2.2 曲线编辑　1.3　点构造曲面　1.3.1　通过点　1.3.2　从极点　1.3.3　从点云　1.4　曲线构造曲面　1.4.1　直纹面　1.4.2　通过曲线组　1.4.3　通过曲线网格　1.4.4　已扫掠　1.5　其他曲面　1.5.1　截型体　1.5.2　延伸　1.5.3　规律延伸　1.5.4　扩大　1.5.5　偏置曲面　1.5.6　大致偏置　1.5.7 整体突变　1.5.8　艺术曲面　1.5.9　样式圆角　1.5.10　桥接　1.5.1l　N边曲面　1.5.12　修剪的片体 1.6 曲面编辑　1.6.1　移动定义点　1.6.2　移动极点　1.6.3　X一成形　1.6.4　使曲面变形　1.6.5　变换曲面　1.6.6　等参数修剪／分割　1.6.7　编辑片体边界　1.6.8　更改阶次　1.6.9　更改刚度　1.6.10　更改边　1.7　曲面分析　1.7.1　剖面分析　1.7.2　高亮线分析　1.7.3　曲面连续性分析　1.7.4　半径分析　1.7.5　反射分析　1.7.6　斜率分析　1.8　本章实例　1.8.1　规律控制螺旋线实例　1.8.2　水壶实例　1.8.3　水果盘实例第2章　运动分析　2.1　概述　2.2　模型管理　2.2.1　启动运动仿真模块　2.2.2　运动场景的建立　2.2.3　运动场景的编辑　2.2.4　运动场景的参数设置　2.2.5　运动场景参数设置的信息输出　2.2.6　编辑模型几何尺寸　2.3　连杆特性　2.3.1　连杆特性建立　2.3.2　连杆特性参数编辑　2.4　运动副　2.4.1　运动副类型　2.4.2　运动副参数编辑 2.5　机构载荷　2.5.1　弹簧力　2.5.2　标量力　2.5.3　矢量力　2.5.4　标量扭矩　2.5.5　矢量扭矩 2.6　运动驱动、关节运动和运动仿真……第3章　钣金建模第4章　模具设计第5章　渲染基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com