

图书基本信息

书名：<<巧学巧用3ds Max 9典型设计实例>>

13位ISBN编号：9787121048685

10位ISBN编号：712104868X

出版时间：2007-10

出版时间：电子工业出版社

作者：王俊伟

页数：442

字数：720000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书通过精选的72个3ds Max实例，深入浅出地介绍了3ds Max 9的基本操作、建模技巧、动画制作、灯光布置和材质表现等内容，涉及3ds Max的各个主要领域，操作步骤详略得当、重点突出，理论讲解虚实结合、简明实用。

全书分为建模篇、材质篇、特效篇、粒子篇、动画篇、综合篇六篇。

本书适合从事三维造型、动画设计、影视特效和广告创意的初中级用户，也可以作为高等院校电脑美术、影视动画等相关专业及社会各类3ds Max培训班的教程。

书籍目录

第一篇 建模篇	实例1 创建时尚工艺品模型	实例2 创建查理王子的戒指模型	实例3 创建油纸伞模型	实例4 建造药瓶	实例5 制作足球模型	实例6 制作LOGO	实例7 荷花模型	实例8 创建时尚家具模型	实例9 制作吧台椅子	实例10 打火机的建模	实例11 创建花坛模型	实例12 创建耳机模型	实例13 卡通人头部建模	实例14 卡通人衣服	实例15 卡通人手臂和鞋子建模	实例16 两只蝴蝶模型	第二篇 材质篇	实例17 创建玉石小猪	实例18 酒水广告中的材质应用	实例19 卡通材质表现	实例20 细胞材质表现	实例21 旧材质表现	实例22 铜和丝绸材质表现	实例23 眼球材质	实例24 荷花模型材质	实例25 雪山初晴	实例26 金属材质效果	实例27 皮革材质	实例28 Mental ray卡通材质	实例29 不锈钢材质效果	实例30 玻璃药瓶材质	实例31 创建花坛材质	第三篇 特效篇	实例32 电镀字效果	实例33 烟雾效果	实例34 神秘的极光	实例35 海上日出	实例36 霓虹灯	实例37 跳动的烛光	实例38 爆炸效果(1)	实例39 爆炸效果(2)	实例40 电影频道	实例41 激光效果	第四篇 粒子篇	实例42 下雨效果	实例43 下雪效果	实例44 气泡效果	实例45 闪闪红星	实例46 小鸟飞飞	实例47 沙尘暴效果	实例48 随风而逝	实例49 粒子聚字效果	实例50 残阳落瀑	实例51 卷轴动画	实例52 齿轮转动	实例53 室内漫游	实例54 光芒四射	实例55 波形流动	实例56 胶片板动画	实例57 啤酒动画	实例58 神秘极光第六篇 综合篇
---------	---------------	-----------------	-------------	----------	------------	------------	----------	--------------	------------	-------------	-------------	-------------	--------------	------------	-----------------	-------------	---------	-------------	-----------------	-------------	-------------	------------	---------------	-----------	-------------	-----------	-------------	-----------	---------------------	--------------	-------------	-------------	---------	------------	-----------	------------	-----------	----------	------------	--------------	--------------	-----------	-----------	---------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------	-----------	-------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------	-----------	-----------	--------------

编辑推荐

《巧学巧用3ds Max 9典型设计实例》是由多位资深的3ds Max设计师倾力合作完成的，通过精选的数个实例深入浅出地介绍了3ds Max 9的基础操作、建模技巧、材质表现、灯光布置、特效应用、动画制作等内容，这些实例涵盖了3ds Max的各种主要应用领域。全书共分为六篇，前五篇利用模块化的形式介绍了3ds Max中各个模块的使用方法，第六篇则列举了一些较为成功的实例，重点向读者讲述成功作品的设计思想、制作流程以及制作技巧等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>