

<<CorelDRAW X3基础与实例>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121048852

10位ISBN编号：712104885X

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业

作者：钮竹英，吴国华，

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X3基础与实例>>

内容概要

CorelDRAW是Corel公司推出的一款功能强大的集绘图、平面设计、网页制作和文字编排功能于一体的软件，深受平面设计人员和图像爱好者的青睐。

本书由国内高校资深的CorelDRAW教育与培训专家，联合多年从事平面设计与艺术培训的有经验的平面设计师们，共同精心编写。

全书分10章，内容丰富。

书中内容通过命令讲解与实例练习相结合的方式，循序渐进地介绍CorelDRAW x3的各项功能、使用方法和应用技巧，具有较强的实用性和参考价值。

本书有3大特点：一是从基本操作入手，逐步深入，详细地分析讲解绘图、文字编排及打印输出等重点和难点；二是结合实践插入很多和平面设计相关的知识和概念；三是在第1~9章后面精心安排练习题，最后一章演练平面设计应用中典型的实战案例。

本书读者范围：适用想快速学会corelDRAW的初级用户，广大绘画制作爱好者，准备和已经从事平面广告设计的制作人员，高等院校相关专业和社会相关培训班的教材。

<<CorelDRAW X3基础与实例>>

书籍目录

第1章 走进CorelDRAW X3 1.1 认识CorelDRAW X3 1.1.1 CorelDRAW的发展 1.1.2 CorelDRAW X3的新增功能 1.1.3 CorelDRAW X3绘图软件的应用领域 1.1.4 CorelDRAW X3的安装与卸载 1.2 CorelDRAW X3界面介绍与工作环境定制 1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏和标准栏 1.2.3 属性栏和工具箱 1.2.4 标尺、辅助线、网格和捕捉 1.2.5 状态栏和页面 1.2.6 调色板和泊坞窗 1.2.7 工作区的定制 1.2.8 快捷键的定制 1.2.9 颜色栏的定制 1.2.10 菜单的定制 1.2.11 工具按钮的编辑 1.3 CorelDRAW X3的基本设置 1.3.1 页面设置 1.3.2 网格、标尺和辅助线 1.3.3 颜色管理 1.4 CorelDRAW X3基本操作 1.4.1 文件的新建 1.4.2 文件的打开 1.4.3 文件的关闭和保存 1.4.4 文件的导入和导出 1.4.5 文件的格式 1.4.6 全屏视图 1.4.7 只预览选定的对象 1.4.8 对开页的查看 1.4.9 页面排序器视图 1.4.10 视图的显示模式 1.4.11 标尺的使用 1.4.12 网格的使用 1.4.13 辅助线的使用 1.4.14 对齐网格和辅助线 1.5 练习题第2章 绘制和编辑基本图形 2.1 线的绘制 2.1.1 使用手绘工具绘制直线和曲线 2.1.2 使用贝济埃工具绘制直线和曲线 2.1.3 使用钢笔工具绘制线形 2.1.4 使用折线工具绘制线形 2.1.5 使用3点曲线工具绘制曲线 2.1.6 选取、移动节点和控制点 2.2 绘制矩形和多边形 2.2.1 绘制矩形 2.2.2 矩形工具实例练习 2.2.3 绘制多边形 2.2.4 多边形工具实例练习 2.3 绘制椭圆和圆 2.3.1 绘制椭圆和圆的方法 2.3.2 椭圆实例练习 2.3.3 圆实例练习 2.4 智能绘图工具的使用 2.4.1 智能绘图工具简介 2.4.2 智能绘图工具实例练习 2.5 绘制螺旋线 2.5.1 绘制螺旋线的方法 2.5.2 螺旋工具实例练习 2.6 绘制图纸 2.6.1 绘制图纸的方法 2.6.2 图纸工具实例练习 2.7 使用轮廓线 2.7.1 使用轮廓画笔对话框工具 2.7.2 使用轮廓宽度预设值 2.7.3 设置轮廓线的颜色 2.7.4 使用吸取的颜色填充图形轮廓 2.7.5 将轮廓转换为对象 2.7.6 轮廓线工具实例练习 2.8 练习题第3章 艺术笔绘图工具的使用 第4章 图形对象的填充第5章 文本的编辑第6章 对象操作第7章 对象变形第8章 位图编辑第9章 通过打印输出作品第10章 CI设计应用附录A 练习题答案

<<CorelDRAW X3基础与实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>