

<<C/C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121049156

10位ISBN编号：7121049155

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业

作者：郑秋生 编

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C/C++程序设计教程>>

内容概要

《C/C++程序设计教程》系列教材分为面向过程和面向对象两个分册，适合分两个学期讲授。

《高等教育计算机学科“应用型”教材：C/C++ 程序设计教程-面向过程分册》为面向过程分册。

《高等教育计算机学科“应用型”教材：C/C++ 程序设计教程-面向过程分册》系统地阐述了C++语言中过程化程序设计的思想、语法、方法，主要内容包括C++程序设计的基础知识、基本数据类型和表达式、C++的程序控制语句、数组与函数、指针和引用、用户定义数据类型、文件等。书中内容讲解清晰、实例丰富、力避代码复杂冗长，注重算法设计和程序设计思想。简短的实例有助于初学者更好地理解、把握解决问题的精髓，帮助读者快速地掌握程序设计的基本方法。

《高等教育计算机学科“应用型”教材：C/C++ 程序设计教程-面向过程分册》的特点是实例丰富，重点突出，叙述深入浅出，分析问题透彻，既有完整的语法，又有大量的实例，突出程序设计的算法、方法，将C语言程序设计和C++程序设计有机地进行统一。

《高等教育计算机学科“应用型”教材：C/C++ 程序设计教程-面向过程分册》适合作为计算机学科各应用型本科、专科的C语言程序设计和C++程序设计教材，也可作为其他理工科各专业的教材和相关技术人员的自学参考书。

<<C/C++程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C++概述1.1 计算机程序设计语言的发展1.1.1 机器语言阶段1.1.2 汇编语言阶段1.1.3 高级语言阶段1.1.4 从C到C++1.2 过程化程序设计1.3 面向对象的程序设计1.3.1 基本概念1.3.2 面向对象程序设计的特点1.4 简单的C++程序介绍1.5 程序开发的过程1.6 C++上机实践1.6.1 visual C++6.0集成开发环境1.6.2 开发C++程序过程习题一第2章 数据类型、运算符和表达式2.1 保留字和标识符2.1.1 保留字2.1.2 标识符2.2 C++的基本数据类型2.3 常量与变量2.3.1 常量2.3.2 变量2.4 基本运算符和表达式2.4.1 基本运算符和表达式的简介2.4.2 算术运算符和算术表达式2.4.3 赋值运算符和赋值表达式2.4.4 关系运算符和关系表达式2.4.5 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.6 位运算符和位运算表达式2.4.7 条件运算符和条件表达式2.4.8 逗号运算符和逗号表达式2.4.9 sizeof运算符和表达式2.5 数据类型转换2.5.1 隐式转换2.5.2 显式转换2.6 简单的输入输出实现方法2.6.1 格式化输入输出——scanf () 和printf () 2.6.2 输入/输出流 (I/O流) 2.6.3 cin2.6.4 cout2.6.5 输出控制符习题二第3章 C++流程控制3.1 算法与流程图3.1.1 算法的概念3.1.2 算法的描述3.2 C++语句和程序的三种基本结构3.2.1 C++语句3.2.2 C++程序的三种基本结构3.2.3 结构化算法3.3 顺序结构程序3.4 选择结构程序3.4.1 if语句3.4.2 嵌套if语句3.4.3 swieh语句3.5 循环结构程序设计3.5.1 while语句3.5.2 dowhile语句3.5.3 for循环语句3.5.4 循环的嵌套3.5.5 转向语句3.5.6 三种循环的比较3.6 常用算法及应用实例3.6.1 累加与累乘3.6.2 求最大数、最小数3.6.3 求素数3.6.4 枚举法3.6.5 递推与迭代习题三第4章 函数……第5章 作用域和存储类型第6章 数组第7章 结构体、共用体和枚举类型第8章 指针和引用第9章 文件附录A ASCII码表附录B C++的库函数附录C Visual C++集成环境的调试功能

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>