

图书基本信息

书名：<<巧学巧用AutoCAD2008机械设计三维绘图应用范例>>

13位ISBN编号：9787121050596

10位ISBN编号：7121050595

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：曾刚

页数：491

字数：790000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以常见的机械产品设计为实例，讲解了在AutoCAD中使用三维图形进行设计并绘制设计蓝图的操作方法与技巧。

全书以AutoCAD 2008简体中文版为蓝本，全面详述了使用AutoCAD中高级用户需要掌握的以三维方式设计机械产品，并输出图纸的操作方法。

书中所有的实例都取自现实中的机械工程设计与应用项目，各种技术参数也符合我国的技术标准，因此读者稍加修改即可将这些实例应用于自己的工作中。

学习此书使读者能够全面掌握机械设计的工作流程：制定设计参数—建立零部件的三维模型体—获取零部件的三视图—输出图纸，以及提取零部件的质量特性、产品展示等操作方法。

本书适合各类机械专业AutoCAD初级用户以及大专院校机械专业学生，是一本很好的AutoCAD学习指南。

书籍目录

第1章 准备设计与绘制三维图形 实例1 设置使用三维工作模板 实例2 定义三维图形中的线型与线宽
实例3 转换矢量图形与光栅图像 工程师点拨第2章 使用二维命令绘制三维图形 实例4 设置并保存
三维正交投影视图 实例5 改变图形的正交投影方向 实例6 三维移动与复制图形对象 实例7 绘制
三维轮廓线与定义UCS 实例8 三维镜像复制图形对象 实例9 在非正交构造平面上绘制二维图形 实
例10 拉伸建立三维面 实例11 由三维图形输出设计蓝图 工程师点拨第3章 绘制与应用三维实体图
形 实例12 沿指定路径拉伸绘制三维实体 实例13 按特定长度拉伸建立三维实体 实例14 拉伸并保
留原被拉伸对象 实例15 绘制三维楔形体 实例16 编辑三维实体 实例17 绘制多段弧形三维实体
实例18 绘制空心圆柱体 实例19 在非正交平面上绘制三维实体 工程师点拨第4章 绘制螺栓、
螺母、螺旋线、螺旋体 实例20 绘制标准螺栓三维图形 实例21 绘制钢结构用扭剪型高强度螺栓
实例22 绘制三维螺旋线与三维螺旋体 实例23 绘制三维弹簧实体 工程师点拨第5章 绘制各种凸轮
零件 实例24 绘制盘形凸轮 实例25 绘制端面凸轮 实例26 绘制圆柱凸轮 工程师点拨第6章 绘制
棘轮、槽轮 实例27 绘制外接棘轮与棘爪 实例28 绘制内接棘轮机构 实例29 绘制外接槽轮 实例30
绘制内接槽轮 工程师点拨第7章 绘制齿轮零件 实例31 绘制直齿圆柱齿轮 实例32 绘制渐开线
圆柱形斜齿齿轮 实例33 绘制直齿圆锥齿轮 工程师点拨第8章 绘制蜗杆、蜗轮零件 实例34 绘制
阿基米德蜗杆 实例35 绘制圆柱蜗轮 工程师点拨第9章 绘制带传动机构零部件 实例36 绘制V型传
动带轮 实例37 程序化绘制皮带轮 实例38 绘制平型皮带传动轮 工程师点拨

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>