

<<Flash CS3中文版入门与实战>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版入门与实战>>

13位ISBN编号：9787121052392

10位ISBN编号：7121052393

出版时间：2007-11

出版时间：电子工业

作者：彭宗勤

页数：350

字数：648000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

关于“形意设计坊”系列 源自：“形意设计坊”系列源自电子工业出版社计算机研发部沉淀已久的力量。

“飞思数码”是我们长期以来精心培育的计算机数码设计类品牌。这个品牌是由多个专题系列组成的横向大系列，品牌架构纵横交错，囊括了所有的电脑设计技术和所有的设计技术层面。

本次推出的“形意设计坊”系列以更专业的眼光关注于图形图像软件的技术传播。

“形”与“意”：我们认为，对于此类图形图像设计，既要体现“形”，也要表达“意”。

“形”就是软件技术，“意”则是创作的思维、意识、艺术美感。

设计应该是“形”和“意”的完美结合。

而本系列图书除了要很好地将读者“领进门”，也要使读者能融合“形”和“意”进行独立的设计和创意。

系列架构：“形意设计坊”深入剖析当今各类设计软件的应用特质，结合国人的学习方式和学习特点，全面整合主流设计软件各领域、各层次的应用。

“形意设计坊”从全局上分为3个层次：入门与实战、高级应用和核心专题，尽心打造一套适合绝大多数设计软件学习者的“图书+多媒体”的优秀产品，为你提供全角度的横向、纵向选择。

形意设计坊，必有一款适合你！与众不同：图书：“形意设计坊”系列以当今最流行的图形图像软件的功能为主线，配合大量的典型案例实战，循序渐进地讲解了应用核心知识，使你以最快的速度掌握软件的功能，并熟练运用到实际工作中，达到“学以致用”的效果。

多媒体软件：配套光盘是真正的专业级多媒体教学光盘，长达3个多小时的全真操作演示、全程标准语音讲解、全程交互、全程边学边练。

汇聚演示讲解、跟练、步骤操作提示等功能，用全程交互的方式提供最轻松的学习方式、最充实的多媒体学习内容，讲解生动直观，同时在全真操作演示的过程中配有丰富的卡通指示，让你在短短几小时内就可以掌握一种软件的关键应用技术。

<<Flash CS3中文版入门与实战>>

内容概要

本书以当今最流行的动画软件Flash CS3的功能为主线，配合大量的典型案例实战，循序渐进地讲解了用Flash制作动画的核心知识，使读者以最快的速度掌握软件的功能，并熟练运用实际工作中，达到“学以致用”的效果。

本书共分为14章，在讲解Flash关键技术的同时，配以大量典型实例，全面介绍了制作各类动画的方法和技巧，以及具体的案例应用，内容包括Flash CS3入门基础、绘图基础、动画制作基础知识、基础动画及制作技巧、元件和库、滤镜与混合、时间轴特效、声音和视频、动作脚本的应用、场景动画、行为的应用、模板与组件、动画的发布、典型范例等。

本书配套光盘是专业级多媒体教学光盘：长达3个多小时的全真操作演示、全程标准语音讲解、全程交互、全程边学边练。

演示讲解、跟练、步骤操作提示等功能，用全程交互的方式提供最轻松的学习方式、最充实的多媒体学习内容，讲解生动直观，同时在全真操作演示的过程中配有丰富的卡通指示，让你在短短几小时内就可以掌握Flash的动画制作技术。

本书对于想快速掌握Flash学习要领的初学者，以及想进一步灵活运用Flash各种技巧的中级读者，都将是很好的学习和参考用书。

书籍目录

第1章 Flash CS3入门基础 1.1 初识Flash 1.2 Flash CS3的操作环境 1.3 Flash文档的基本操作 1.4 自定义键盘快捷键 1.5 入门训练——蝴蝶飞花第2章 绘图基础 2.1 矢量图和位图 2.2 描线工具及技法 2.3 绘制几何图形的工具及技法 2.4 填色工具及技法 2.5 其他编辑工具 2.6 实战——绘制风景画 2.7 实战——绘制人物角色第3章 动画制作基础知识 3.1 动画的原理和“时间轴”面板 3.2 使用帧 3.3 使用图层 3.4 使用场景第4章 基础动画及制作技巧 4.1 逐帧动画 4.2 动作补间动画 4.3 形状补间动画 4.4 遮罩动画 4.5 引导路径动画 4.6 基础动画综合实践第5章 元件、实例和库 5.1 初识库、元件和实例 5.2 元件和元件的类型 5.3 元件与实例的关系 5.4 使用和管理“元件库” 5.5 不同的编辑界面 5.6 按钮的制作 5.7 影片剪辑的实战第6章 滤镜与混合 6.1 滤镜的应用 6.2 混合的应用 6.3 综合实战——企业广告 6.4 综合实战——圣诞快乐第7章 时间轴特效第8章 声音和视频第9章 动作脚本的应用第10章 场景动画第11章 行为的应用第12章 模板与组件第13章 动画的发布第14章 典型范例

<<Flash CS3中文版入门与实战>>

编辑推荐

《Flash CS3中文版入门与实战》专注于图形图像领域，真正专业级多媒体光盘，营造轻松学习环境。

“形意设计坊”丛书贴切把握科学的学习方式和学习特点，整合主流图形图像软件在各领域、各层次的应用。

“形意设计坊”从全局上分为3个层次：入门实战、高级应用—核心专题，精心打造一套最专业的“多媒体+图书”的优秀产品，为您提供全角度的横向、纵向选择，带您轻松进入设计的殿堂。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>