

<<Visual C++开发入门与编程实>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发入门与编程实践>>

13位ISBN编号：9787121052477

10位ISBN编号：7121052474

出版时间：2007-12

出版时间：电子工业出版社

作者：屈磊

页数：497

字数：812800

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++开发入门与编程实>>

内容概要

本书在介绍Visual C++编程语言的同时阐述了Visual C++及面向对象的开发技术和思想。全书分为入门、提高和实践三大部分，为了解决不同读者的需要，每部分各有不同的常用和重点知识。

读者通过学习将逐步掌握基础语法和常用MFC的重要知识，并结合综合案例达到学以致用，将Visual C++知识应用到实际的工程开发中。

在附录A的88个实用问答可解决读者学习时经常遇到的疑难问题。

本书随赠近2小时的多媒体教学视频光盘，囊括了Visual C++ 6.0最常用的使用方法与技术，让读者能够更加直观地学习编程与调试方法的全过程，同时还配送全书所涉及到的源代码。

本书重点突出、案例丰富，可作为计算机及相关专业学生、从事计算机编程语言教学的教员，以及有一定C++或Windows编程基础的程序员的参考用书。

<<Visual C++开发入门与编程实>>

书籍目录

第1章 快速掌握VC++ 6.0开发环境 1.1 从第一个程序开始熟悉VC++ 6.0开发环境 1.1.1 摸索VC++ 6.0的集成开发环境 1.1.2 应用程序开发向导AppWizard 1.1.3 类向导ClassWizard 1.1.4 如何编译、调试与诊断 1.1.5 灵活应用MSDN进行自我辅导 1.2 初步了解VC++ 6.0应用程序类型 1.2.1 Win32项目 1.2.2 MFC项目 1.3 进一步了解VC++ 6.0 MFC编程 1.3.1 MFC的应用程序框架 1.3.2 MFC类库的概念和组成 1.3.3 MFC的局限性 1.4 拓展第一个程序：开始VC++ 6.0 MFC编程之旅 1.4.1 创建MFC应用程序框架 1.4.2 为程序编写源代码 1.4.3 编译Release版本 1.5 本章小结

第2章 快速领会C++开发的五堂课 2.1 C++语言基础 2.1.1 C++程序的基本结构 2.1.2 常量 2.1.3 变量 2.1.4 数据类型 2.1.5 表达式与运算符 2.2 C++程序控制语句 2.2.1 if语句 2.2.2 switch语句 2.2.3 while语句 2.2.4 do-while语句 2.2.5 for语句 2.2.6 continue语句 2.2.7 break语句 2.2.8 return语句 2.3 C++函数 2.3.1 函数的定义与声明 2.3.2 函数的调用与默认参数 2.3.3 函数中的变量 2.3.4 函数重载 2.4 C++类 2.4.1 定义C++类 2.4.2 派生C++类 2.4.3 使用C++模板 2.5 C++编程实战 2.6 本章小结

第3章 必须要掌握的Windows编程要点 3.1 匈牙利编程命名规则 3.2 Windows编程模型 3.2.1 最简单的Windows应用程序 3.2.2 真正的Windows应用程序——“Hello World” 3.2.3 Windows程序分析 3.3 高级Windows编程 3.3.1 使用位图资源 3.3.2 制作菜单 3.3.3 处理重要的事件 3.4 Windows GDI、控件 3.4.1 高级GDI编程 3.4.2 图形绘制 3.4.3 文本和字体 3.4.4 Windows控件的应用 3.5 编写第一个Windows程序——实时显示鼠标位置 3.6 本章小结

第4章 Windows的消息机制 4.1 怎样理解消息机制 4.1.1 什么是消息 4.1.2 如何得到应用程序自己的消息 4.1.3 消息的种类 4.2 MFC的消息映射 4.2.1 什么是消息映射 4.2.2 消息映射宏 4.2.3 能够处理消息的类 4.3 消息的处理 4.3.1 处理标准的窗口消息 4.3.2 处理命令消息 4.3.3 消息的投递与发送 4.3.4 使用处理自定义消息 4.4 模仿MFC建立自己的消息机制 4.5 本章小结

第5章 MFC应用程序设计 第6章 动态链接库 第7章 数据库访问和文件读写 第8章 多线程编程基础 第9章 ActiveX控件 第10章 网络编程基础 第11章 多媒体音视频系统开发实践 第12章 企业信息系统开发实践 第13章 图形图像处理系统开发实践 第14章 VC实现办公自动化 附录A VC典型问答88例

<<Visual C++开发入门与编程实>>

编辑推荐

《C/C++开发专家·Visual C++开发入门与编程实践》适合于没有或者缺乏C++程序设计经验的初学者作为标准C++语言的自学教材，同时也适合于已掌握C++基础编程技术、需要提高C++实践能力以及对标准C++语言感兴趣的程序员进行阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>