

<<C++实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C++实用教程>>

13位ISBN编号：9787121055201

10位ISBN编号：7121055201

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：丁有和

页数：581

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++实用教程>>

内容概要

《高等学校计算机教材：C++实用教程》以最新C++标准（ISO/IEC 14882：2003）为依据，把C++程序设计作为一个完整的知识和教学体系，特别适合作为高校C++课程教材。

全书包含实用教程、上机实验指导和综合应用实习三部分。

“实用教程”部分：第1章~第9章介绍C++语言结构化程序设计，侧重于结构化程序的设计方法；第10章-第14章介绍以类为核心的面向对象程序设计，侧重于类的设计思想，强调概括方法；第15章-第18章介绍以模板为机制的通用程序设计。

“实用教程”部分在讲解内容后紧跟实例，各章配套的“习题”突出对C++基础内容的训练。

“上机实验指导”以Visual C++6.0（SP6中文版）为开发工具，实验与教程配套且同步，通过实例先引导操作和编程，然后提出问题让读者思考，或引导读者进行操作和编程练习。

“综合应用实习”通过对同一个题目用C++类和STL两种方案进行综合应用训练，培养和提高学生掌握C++编程思想和解决实际问题的应用能力。

本教程可免费下载教学课件、教程和上机实验指导中的源程序代码。

《高等学校计算机教材：C++实用教程》可作为大学本科、高职高专C++课程教材，也可作为广大学习C++语言的人员参考。

<<C++实用教程>>

书籍目录

第1部分 实用教程第1章 C++概述1.1 从C到C++1.2 C++编程模式1.2.1 结构化程序设计1.2.2 面向对象程序设计1.3 创建C++程序1.3.1 C++集成开发环境1.3.2 C++程序创建过程1.4 C++程序结构1.4.1 main函数1.4.2 头文件包含1.4.3 新头文件格式和各称空间1.4.4 注释1.4.5 C++程序组成1.5 程序书写规范习题1

第2章 数据类型和基本输入/输出2.1 计算机内的数据表示2.1.1 数制2.1.2 机内的数值表示2.1.3 机内非数值编码2.2 基本数据类型2.2.1 整型2.2.2 实型2.2.3 字符型2.2.4 布尔型2.3 字面常量2.3.1 整数常量2.3.2 实数常量2.3.3 字符常量2.3.4 字符串常量2.3.5 布尔常量2.4 变量2.4.1 变量命名2.4.2 变量的定义2.4.3 变量赋值和初始化2.5 标识符常量2.5.1 const只读变量2.5.2 #define标识符常量2.5.3 枚举常量2.6 基本输入/输出2.6.1 输入流 (cin) 2.6.2 输出流 (cout) 2.6.3 使用格式算子oct、dec和hex习题2

第3章 运算符和表达式3.1 算术运算3.1.1 算术运算符3.1.2 优先级和结合性3.1.3 数据类型转换3.1.4 代数式和表达式3.2 赋值运算3.2.1 左值和右值3.2.2 数值截取和数值溢出3.2.3 复合赋值3.2.4 多重赋值3.3 sizeof运算符3.4 逗号运算符3.5 自增和自减3.5.1 一般用法3.5.2 前缀和后缀的区别3.5.3 几点注意事项3.6 位运算3.6.1 位逻辑运算3.6.2 移位运算3.6.3 位运算的应用习题3

第4章 基本语句和基本程序结构4.1 C++语句概述4.1.1 说明语句4.1.2 表达式语句4.1.3 块语句第5章 函数第6章 数组第7章 指针和引用第8章 结构第9章 程序组织和编译预处理第10章 类和对象第11章 数据共享和成员特性第12章 继承和派生第13章 多态第14章 输入/输出流第15章 模板第16章 标准模板库 (STL) 第17章 string类和字符串流第18章 异常处理和其他第2部分 上机实验指导第3部分 综合应用实习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>