

<<3ds Max 9插件的思维与艺术>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9插件的思维与艺术>>

13位ISBN编号：9787121055713

10位ISBN编号：7121055716

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：视觉中国 编

页数：256

字数：479000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 9插件的思维与艺术>>

### 内容概要

3ds Max是现在行业中比较流行的一款三维软件，它涉及的领域比较广泛，而且比较容易上手，它功能强大、完善。

广泛应用于工业造型、影视娱乐、多媒体开发、游戏制作以及建筑行业。

其中建筑行业中使用比较频繁。

随着设计科学的不断发展，客户对作品的要求也不断提高。

很多用户都知道，即使再出色的软件，也很难独立完成一个项目。

因为它自身的功能有限。

3ds Max虽然功能比较强大，但是在当今的效率年代，它不可能顺利的达到我们理想的制作和渲染的完美境界。

但是3ds Max有很好的兼容性，所以可以借助第三方插件来弥补自身的不足。

本书为读者介绍的3ds Max插件有Final Render，Brazil，VRay，Mental Ray Lightscape。

另外还有一些比较专业的制作插件，如怪兽插件Creature Creator、人头生成器FaceGen、流体力学模拟Real Flow、效果图动画最出色的配景库Real People、自然创造插件DNT、老牌布料和服装制作插件Stitch、肌肉蒙皮插件:Bones Pro、真正的肌肉和皮肤系统ACT、面部表情的插件Smirk、快速树木插件Tree Storm等，在本书中都会有详细讲介绍。

本书适合有一定的3ds Max操作基础的用户和学习角色动画的读者学习。

随书赠送的光盘中包含了主要的实例的全套场景文件（包括场景的各个部件文件、整体合成文件、附属贴图以及大尺寸的渲染图等），供读者在练习时参考。

## &lt;&lt;3ds Max 9插件的思维与艺术&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 插件的概述与分类 第1章 插件概述 1.1 认识插件 1.2 3ds Max插件的作用 1.2.1 模型方面的强大补充 1.2.2 加速自然植物的开发 1.2.3 不可缺少的强大粒子、大气特效表现 第2章 3ds Max插件的分类 2.1 模型建立插件 2.1.1 怪兽插件Creature Creator 2.1.2 人头生成器FaceGel3 2.1.3 流体力学模拟插件Real Flow 2.1.4 效果图动画最出色的配景库插件Real People 2.1.5 自然创造插件DNT 2.1.6 老牌布料和服装制作插件Stitch 2.2 材质效果插件 2.2.1 贴图绘制插件Deep Paint 3D 2.2.2 众多的贴图纹理表现与UV调节插件 2.3 动画插件 2.3.1 整合至3ds Max中的插件Reactor 2.3.2 肌肉蒙皮插件Bones Pro 2.3.3 真正的肌肉和皮肤系统ACT 2.3.4 面部表情插件Smirk 2.4 景观插件 2.4.1 快速树木插件Tree Storm 2.4.2 最全面的自然景观建模插件World Builder 2.5 特效插件 2.5.1 烟火特效插件After Burn 2.5.2 火焰效果插件Phoenix 2.6 渲染插件 2.6.1 最早的高性能渲染系统Mental Ray 2.6.2 建筑效果图的真实表现渲染器Lightscape 2.6.3 高效快速的GI渲染器VRay 2.6.4 FinalRender渲染器 2.6.5 效果惊人的渲染引擎Brazil第二篇 经典建模插件 第3章 树木风暴的捷径——SpeedTreeCAD 3.1 SpeedTreeCAD的功能和特点 3.2 桃树的制作 3.2.1 制作桃树的树干 3.2.2 树叶和桃子的制作 3.2.3 桃树渲染设置与技巧 3.2.4 为桃树制作完整的场景 3.2.5 为场景增加细节 3.3 树林的场景制作 3.3.1 天空对树的影响 3.3.2 风与树的呼应 3.3.3 树木阴影的建立 3.3.4 树林的制作 第4章 FaceGen模型修改编辑器 4.1 FaceGen概述与基本参数..... 第5章 Hair头发生成器第三篇 特效插件 第6章 海洋的景色丰碑——DreamScape 第7章 凤凰火焰——Chaos Phoenix第四篇 经典渲染插件 第8章 质量与效率并重——VRay 第9章 Brazil (巴西) 高级外挂渲染器

## <<3ds Max 9插件的思维与艺术>>

### 编辑推荐

《3ds Max9插件的思维与艺术》适合有一定的3dsMax操作基础的用户和学习角色动画的读者学习。  
随书赠送的光盘中包含了主要的实例的全套场景文件（包括场景的各个部件文件、整体合成文件、附属贴图以及大尺寸的渲染图等），供读者在练习时参考。

<<3ds Max 9插件的思维与艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>