

<<Visual C++数字图像处理开发>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++数字图像处理开发入门与编程实践>>

13位ISBN编号：9787121057090

10位ISBN编号：7121057093

出版时间：2008-3

出版时间：电子工业

作者：左飞

页数：640

字数：1050

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++数字图像处理开发>>

内容概要

本书从Visual C++下的程序设计出发，以数字图像处理理论为框架，综合了设备无关位图、图形设备接口和开源计算机视觉类库等三大技术，并穿插上百个典型实例和十余个综合实例，全面系统地讲述了在Visual C++环境下进行数字图像处理编程的技术和方法。

全书分成15章，分别讲述了Visual C++数字图像处理基础、Visual C++ 2005 基础知识、色彩空间、图像文件格式、设备无关位图、图形设备接口、开源计算机视觉类库、图像的显示特效、图像的点运算、图像的几何变换、图像的增强处理、常见滤镜效果、边缘检测和轮廓跟踪、图像形态学、图像分割与目标识别等内容。

本书大部分内容源于实践，具有贴近应用、深入浅出、通俗易懂等优点，且紧跟时代步伐，牢牢把握集成开发环境进化的新特性，从案例出发强调新环境下的新方法。

本书内容实用，体例新颖，既可以作为希望进行数字图像处理学习和研究的初学者的自学教材，也可作为高等院校计算机及相关专业师生或工程技术人员的参考书。

作者简介

左飞，移动通信工程师，毕业于西北工业大学，后就职于中国移动通信集团。对于面向对象技术和程序设计有深入的理解，尤其在C/C++编程方面拥有丰富的开发经验，研究计算机数据结构和算法问题是他的兴趣，此外，他的研究兴趣还包括图像处理和图像加密等。其文风严谨认真，且力求通俗简洁，他坚信“每多一条公式或者专业术语就会把一个读者挡在门外”，因此作品多具有图文并茂、实例丰富的特点。

书籍目录

第1章 Visual C++与数字图像处理 1.1 数字图像处理概述 1.2 Visual C++概述 1.3 在Visual C++中处理数字图像 1.4 本章小结 第2章 Visual C++ 2005基础知识 2.1 利用向导生成应用程序 2.2 添加资源 2.3 MFC编程基础 2.4 消息与事件响应 2.5 对话框的使用 2.6 常用控件的使用 2.7 菜单栏和工具栏 2.8 本章实例：简单的画图程序 2.9 本章小结 第3章 认识色彩空间 3.1 颜色的基本知识 3.2 常用色彩空间简介 3.3 色彩空间的转换方法 3.4 本章实例：Photoshop色彩编辑器 3.5 本章小结 第4章 图像文件格式 4.1 图像文件概述 4.2 BMP文件格式 4.3 GIF文件格式 4.4 PNG文件格式 4.5 图像的压缩编码 4.6 本章实例：JPEG解码程序 4.7 本章实例：JPEG解码程序 4.8 本章小结 第5章 使用DIB处理数字图像 5.1 设备相关位图和设备无关位图 5.2 CBitmap类 5.3 进一步了解DIB 5.4 本章实例：DIB类的封装 5.5 本章小结 第6章 使用GDI+处理数字图像 6.1 GDI+简介 6.2 在Visual C++中应用GDI+ 6.3 GDI+基础 6.4 GDI+处理图像的基本方法 6.5 处理图像的色彩 6.6 本章实例：播放GIF动画 6.7 本章小结 第7章 使用OpenCV处理数字图像 7.1 OpenCV简介 7.2 OpenCV的安装与配置 7.3 OpenCV的结构 7.4 本章实例：利用OpenCV显示图像 7.5 本章小结 第8章 常见图像显示特效 第9章 图像的点运算 第10章 对图像进行几何变换 第11章 图像的增强处理 第12章 常见滤镜效果 第13章 边缘检测和轮廓跟踪 第14章 图像的形态学处理 第15章 图像分割与目标识别

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>