

<<3ds Max 9应用设计典型实例>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9应用设计典型实例>>

13位ISBN编号：9787121057243

10位ISBN编号：7121057247

出版时间：2008-2

出版时间：电子工业

作者：郭圣路

页数：426

字数：690000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 9应用设计典型实例>>

内容概要

3ds Max 9中文版是目前使用最为广泛的三维设计软件之一。由于其易学易用，因此有很多人使用它。

本书采用分步教学及循序渐进的讲解方式，结合详细讲解的70个精选实例，可以使读者很轻松地掌握3ds Max 9各方面的功能和应用，包括建模、材质、特效和动画等，并能够为读者顺利进入相关的专业领域打下良好的基础。

本书适合于有3ds Max软件基础但欠缺实战经验的读者，以及美术学院、相关院校和电脑培训机构的学生阅读与使用，也可以作为3ds Max爱好者的参考用书。

<<3ds Max 9应用设计典型实例>>

书籍目录

第1章 文体娱乐用品 实例1 炸开工具——足球 实例分析 制作过程 实例2 弯曲修改器——纸扇 实例分析 制作过程 实例3 阵列工具——羽毛球 实例分析 制作过程 实例4 编辑样条线修改器——羽毛球拍 实例分析 制作过程 实例5 曲面修改器——国际象棋中的马 实例分析 制作过程第2章 厨具用品建模 实例6 连接工具——瓷杯 实例分析 制作过程 实例7 软管工具——铲勺 实例分析 制作过程 实例8 车削修改器——漏勺 实例分析 制作过程 实例9 锥化修改器——法式锅 实例分析 制作过程 实例10 软选择——水壶 实例分析 制作过程 实例11 桥工具——油桶 实例分析 制作过程 实例12 切角长方体建模——洗菜池 实例分析 制作过程第3章 室内用品建模第4章 电器用品第5章 其他用品第6章 贴图与材质第7章 动画模拟第8章 粒子动画模拟第9章 三维特效第10章 综合实例附录A 3ds Max 9中文版中的快捷键

<<3ds Max 9应用设计典型实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>