

<<3ds Max9中文版经典实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max9中文版经典实例教程>>

13位ISBN编号：9787121061288

10位ISBN编号：7121061287

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：张云杰，刘世彦 编著

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max9中文版经典实例教程>>

内容概要

3ds Max是Discreet公司推出的一套功能强大的三维动画软件，可以制作完整和专业的动画效果，使用它可以进行多种动画设计工作。

3ds Max 9中文版是其最新版本，在各方面均有很大的提高。

为了使广大读者能尽快熟悉3ds Max 9中文版的各项功能，真正进入三维动画设计领域，本书按照循序渐进的学习方法，针对具体的动画设计案例，对3ds Max 9中文版各项功能进行了详细的讲解。

本书共分五篇20章，每一章的章名是按照实例的名称来设置的，内容是按照3ds Max 9设计使用的命令顺序来讲解的。

通过实际的设计制作，讲解了3ds Max 9的基本原理、建立模型、材质和贴图、灯光、摄影机、各类动画制作、环境和渲染等其他设置。

最后还利用3个综合的设计实例进行了系统的讲解，增强了实战性的训练。

本书针对大中专院校师生编写，以精彩的范例操作为主线，并配合以基础知识和命令应用进行讲解，具有较强的可读性与可操作性。

<<3ds Max9中文版经典实例教程>>

书籍目录

第一篇 基础和建模篇 第1章 初入3ds Max 9——基础知识和操作 第2章 入门实例——对象的基本操作 第3章 静物写生——基础建模 第4章 小小螺母——中级建模 第5章 简约MP3——高级建模
第二篇 材质和场景篇 第6章 小屋和汽车——基本材质和贴图 第7章 黄金自由女神像——复合材质和贴图 第8章 真实世界——高级材质应用 第9章 柔和的灯光——应用灯光 第10章 室内外巡游——应用摄影机
第三篇 动画设计篇 第11章 淘气的皮球——制作基本动画 第12章 大海航行——制作复杂动画 第13章 碰撞——动力学模拟动画 第14章 机械手舞动——角色动画
第四篇 环境和渲染篇 第15章 夜景花火——设置环境效果 第16章 老风景——渲染设置 第17章 阳光和钻石——后期制作
第五篇 综合实例篇 第18章 综合实例(一)——广告动画 第19章 综合实例(二)——影视动画 第20章 综合实例(三)——室内装饰效果

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>