第一图书网, tushu007.com

<<新世纪Flash CS3中文版应用教程>>

图书基本信息

书名：<<新世纪Flash CS3中文版应用教程>>

13位ISBN编号：9787121062599

10位ISBN编号：7121062593

出版时间：2008-4

出版时间：电子工业出版社

作者：孙全党,王晓东,等

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是目前流行的一款网络动画制作软件，具有强大的矢量制作功能和灵活的交互功能，拥有众多的用户，并广泛应用于网页、影视、动漫、游戏等各种领域。
《新世纪电脑应用教程：Flash CS3应用教程（中文版）》全面介绍了该软件的最新版本Flash CS3中文版的使用方法和技巧，内容包括其功能、特点、动画制作流程、工作界面介绍，使用和编辑图形、图像、文本等网页元素，使用元件、实例和库资源，使用图层，创建动画和交互式动画，使用滤镜和混合，使用声音和视频，创建电子教学内容和Flash电子演示文稿，以及Flash作品的测试和发布。
所有章节尽可能通过具体的实例讲解，其中讲述的创作技巧具有较高的实用价值。
每章最后的习题帮助读者巩固所学的内容，从而达到快速入门的目的。
《新世纪电脑应用教程：Flash CS3应用教程（中文版）》内容全面，实例丰富，图文并茂，理论与实践相结合，充分注意知识的相对完整性、系统性、时效性和可操作性。
《新世纪电脑应用教程：Flash CS3应用教程（中文版）》既可作为各类职业院校网页、动漫创作应用课程的教材，也可用做计算机培训班、辅导班和短训班的教材。
对于希望快速掌握网页、动漫制作的计算机入门者，也是一本不可多得的参考资料。

书籍目录

第1章 Flash概述1.1　动画与Flash1.1.1　动画简介1.1.2 Flash简介1.1.3 Flash的文件类型1.2 Flash的功能和特点1.2.1 功能1.2.2 特点1.2.3 Flash CS3的新增功能1.3 制作Flash文档的工作流程1.4 上机练习与习题1.4.1 选择题1.4.2 填空题1.4.3 简答题1.4.4 上机操作第2章 Flash CS3的工作界面2.1 欢迎屏幕2.2 工作区2.3 舞台2.3.1 缩放舞台2.3.2 移动舞台视图2.3.3 设置舞台属性2.3.4 在舞台中使用辅助工具2.4 工具栏和工具面板2.4.1 主工具栏2.4.2 编辑栏2.4.3 控制器2.4.4 工具面板2.5 时间轴2.5.1 时间轴的构成2.5.2　帧特性2.5.3　图层操作命令2.5.4　调整时间轴2.6　创作面板2.6.1　属性检查器2.6.2　库面板2.6.3　动作面板2.6.4　影片浏览器2.6.5　Web服务面板2.7 自定义界面2.7.1　显示和隐藏工具栏及面板2.7.2　自定义绘图工具栏2.7.3　保存自定义界面2.8　上机练习与习题2.8.1　选择题2.8.2　填空题2.8.3　简答题2.8.4　上机操第3章　绘制图形3.1　绘制基础3.1.1　矢量图和位图3.1.2　Flash绘制模型3.1.3　绘画和涂色工具3.1.4　绘制图形中的一些基本概念3.2　绘制简单图形3.2.1 绘制线条3.2.2　绘制矩形和椭圆3.2.3　绘制多边形和星形3.3　用铅笔工具绘图3.4　用钢笔工具绘图3.4.1　钢笔的指针3.4.2　绘制直线3.4.3 绘制曲线3.4.4　编辑锚点3.4.5　调整线段3.5　用刷子工具涂色3.5.1　用刷子工具绘图3.5.2　设置刷子的选项3.5.3　设置刷子工具的属性3.6　填充色彩3.6.1　颜色的运用3.6.2　墨水瓶工具的使用3.6.3　颜料桶工具的使用3.6.4　滴管工具的使用3.6.5　属性检查器中颜色控件的使用3.6.6　工具面板中颜色控件的使用3.6.7　使用颜色面板……第4章 处理图形对象第5章 使用文本第6章 导入图像第7章 使用元件、实例和库资源第8章 图层第9章 创建动画第10章 使用滤镜和混合第11章 添加声音第12章 使用视频第13章 创建电子数学内容和演示文稿第14章 测试与发布Flash作品第15章 综合实例

章节摘录

第1章　Flash概述　　教学目标：　　Hash是目前最为流行的网络动画制作工具，被广泛应用于影视、动漫、游戏、多媒体演示等众多领域。
Hash集矢量编辑和动画创作功能为一体，并具有灵活的交互功能，能将图形、图像、音频、动画和深层次的交互动作有机地结合在一起，同时，Flash文件的容量也比较小，因此特别适合于创建网络传输的内容。
本章将　　对Flash的基础入门知识做一个概括的介绍，通过本章的学习，读者应了解Flash的功能、特点、用途，以及制作Flash文档的基本流程。
教学重点与难点：　　1.Flash的文件类型。
2.Hash的功能和特点。
3.制作Flash文档的基本流程。
1.1　动画与Flash　　Flash CS3是Macromedia公司最新推出的矢量动画创作工具，使用该软件可以创建从简单的动画到复杂的交互式Web应用程序之类的任何作品。
通过添加图片、声音和视频，可以使Flash应用程序更加丰富多彩。
我们在浏览网页时看到的大多数动画短片都属于Flash动画。
1.1.1　动画简介　　动画是在一段时间内显示一系列图像或帧的过程。
每一帧与前一帧相比都有一些轻微的变化，当连续、快速地显示这些帧时会产生运动的感觉。
传统的动画制作是将图画一张张地画在纸上，然后一格一格地把图画拍摄下来，形成我们在电视或电影中看到的动画片。
而现在，有了电脑图像和动画软件，动画制作过程进入了一个新的阶段。
动画设计师位可以在电脑中绘制出图画，或者将手绘的人物造型和场景扫描到电脑中，然后用图像和动画软件进行深加工及动画处理，从而制作出一部完整的动画片。

编辑推荐

Flash是Macromedia公司推出的一个专业的矢量动画创作工具。
用该工具所创作的网页矢量动画具有图像质量好、下载速度快和兼容性好等优点，因此被业界普遍接受，其文件格式也成为了网页矢量动画文件的事实上的标准。
此外，Flash动画还被广泛应用于影视、动漫、游戏、多媒体演示等众多领域。
《新世纪电脑应用教程：Flash CS3应用教程（中文版）》介绍的Flash CS3是Macromedia公司发布的最新产品，与原有的Flash版本相比，它的性能又有了很大提高，并新增和改进了许多功能，使它的功能更加强大，使用起来更加得心应手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com