

<<贯通AJAX+PHP+Dreamweav>>

图书基本信息

书名：<<贯通AJAX+PHP+Dreamweaver CS3动态网站开发>>

13位ISBN编号：9787121064081

10位ISBN编号：7121064081

出版时间：2008-6

出版时间：电子工业出版社

作者：陈锋敏 等著

页数：598

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

分为4篇共16章，包括演示篇、PHP开发篇、AJAX开发篇和总结篇。

《贯通AJAX+PHP+Dreamweaver CS3动态网站开发》使用的开发环境为Dreamweaver CS3+PHP+MYSQL，全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，逐步引领读者从基础到实践地进行学习。

另外，《贯通AJAX+PHP+Dreamweaver CS3动态网站开发》还针对不同的知识点安排了相应的项目案例，以帮助读者更好地掌握Web站点的开发技术。

《贯通AJAX+PHP+Dreamweaver CS3动态网站开发》可供学习使用PHP + AJAX进行Web开发的程序员作为参考用书，也可供社会的PHP技术培训班作为教材使用，对于缺乏项目实战经验的程序员来说可用于快速积累项目开发的经验。

书籍目录

第一篇 演示篇第1章 走进Web世界	1.1 开发工具准备	1.1.1 Dreamweaver CS3简介	1.1.2 Dreamweaver CS3新增的功能
	1.2 准备Web应用运行环境	1.3 开发一个Web应用——在线购物系统	1.3.1 建立数据库
	1.3.2 开发准备工作	1.3.3 完成登录与注册	1.3.4 完成商品的增加以及图片的上传
	1.3.5 商品显示后台处理	1.3.6 商品前台显示	1.3.7 让导航起作用
	1.3.8 让商品图片动起来	1.3.9 开始下订单了	1.3.10 让订单生效吧
	1.3.11 完成最后的工作	1.4 小结	第二篇 PHP开发篇第2章
	Dreamweaver CS3基础	2.1 体验一下Dreamweaver CS3	2.2 熟悉Dreamweaver CS3工作环境
	2.2.1 Dreamweaver CS3工作界面	2.2.2 Dreamweaver CS3工具	2.2.3 Dreamweaver CS3面板
	2.3 Dreamweaver CS3站点的创建与设置	2.3.1 本地站点与互联网远程站点	2.3.2 创建与设置Dreamweaver CS3站点
	2.4 Dreamweaver CS3常用操作	2.4.1 设置页面属性	2.4.2 在Dreamweaver CS3中操作表格
	2.4.3 在网页中插入图片和多媒体	2.4.4 在网页中创建表单	2.4.5 使用Dreamweaver CS3快速增加JavaScript行为功能
	2.4.6 在Dreamweaver CS3中文本与超链接的操作	2.4.7 使用Dreamweaver CS3快速增加样式	2.5 小结
	第3章 Web站点基础	3.1 HTML/XHTML基础	3.1.1 HTML基础结构
	3.1.2 HTML常用标记	3.1.3 XHTML1.0简介	3.2 CSS基础
	3.2.1 CSS简介	3.2.2 CSS语法	3.2.3 CSS类
	3.2.4 CSS属性	3.3 XML基础	3.3.1 编写XML文档
	3.3.2 声明XML标签	3.3.3 解析XML内容	3.4 使用CSS+DIV进行页面布局
	3.4.1 准备工作	3.4.2 构建主要框架	3.4.3 构建附加框架
	3.4.4 文本样式设置	3.4.5 充实内容	3.5 使用设计Dreamweaver CS3模板
	3.6 小结	第4章 PHP基础	4.1 PHP简介
	4.1.1 PHP历史	4.1.2 PHP的原理	4.1.3 PHP的特性
	4.1.4 PHP的发展前景	4.2 一个PHP程序	4.3 类型定义和转换
	4.3.1 标量类型	4.3.2 数据类型转换规则	4.3.3 数据类型转换方法
	4.3.4 自动类型转换	4.4 变量和常量	4.4.1 变量
	4.4.2 常量	4.5 表达式与运算符	4.5.1 表达式
	4.5.2 运算符简介	4.5.3 运算符分类详解	4.5.4 运算符的优先级
	4.5.5 当年投资方案评测程序回顾	4.6 程序结构	4.6.1 程序块结构
	4.6.2 选择和分支结构	4.6.3 循环结构	4.6.4 PHP语言使用技巧
	4.6.5 五年投资方案评测程序回顾	4.7 自定义函数	4.7.1 自定义函数的方法
	4.7.2 参数与返回值	4.7.3 函数中变量的作用域	4.7.4 通过文件引用来调用函数
	4.7.5 使用函数和包含文件实现五年投资方案评测程序回顾	4.8 小结	第5章 PHP数据控制
	5.1 数组	5.1.1 数组创建	5.1.2 数组访问
	5.1.3 多维数组	5.1.4 foreach循环	5.1.5 基本数组函数
	5.2 字符串操作	5.2.1 字符串输出	5.2.2 字符串格式的修改
	5.2.3 字符串的比较	5.2.4 子字符串操作	5.2.5 字符串操作程序回顾
	5.3 正则表达式	5.3.1 正则表达式简介	5.3.2 正则表达式组成符号
	5.3.3 正则表达式匹配规则	5.3.4 正则表达式函数	5.4 小结
	第6章 面向对象设计的PHP应用	6.1 了解面向对象编程思想	6.1.1 什么是面向对象
	6.1.2 为什么需要面向对象思想	6.2 PHP面向对象入门	6.2.1 类与对象
	6.2.2 访问限定	6.2.3 将类文件独立出来	6.2.4 静态成员变量与成员函数
	6.2.5 构造函数与析构函数	6.2.6 函数重载	6.2.7 People类回顾
	6.3 PHP面向对象	6.3.1 PHP中的继承	6.3.2 PHP中类之间的组合应用
	6.3.3 抽象类与接口	6.3.4 多态性	6.3.5 对象的序列化
	6.4 小结	第7章 PHP预定义变量	7.1 掌握PHP预定义变量
	7.1.1 服务器变量:\$_SERVER	7.1.2 预定义变量:\$_GET和\$_POST变量	7.1.3 HTTP文件上传变量:\$_FILES
	7.1.4 HTTP Cookies变量:\$_COOKIE	7.1.5 Request变量:\$_REQUEST	7.1.6 Session变量:\$_SESSION
	7.2 PHP预定义变量综合应用	7.2.1 修改引入文件	7.2.2 修改登录部分
	7.2.3 修改图片传以及新建图片显示界面	7.2.4 运行程序查看成果	7.3 小结
	第8章 MySQL基础	8.1 数据库基础	8.1.1 数据库的发展历史
	8.1.2 数据库的基本概念	8.1.3 数据库设计	8.2 在MySQL中管理数据库与表
	8.2.1 MySQL命令解释器	8.2.2 在MySQL中创建数据库和表	8.2.3 在MySQL中删除数据库和表
	8.2.4 在PHP中分配用户和权限	8.3 数据的增、删、改、查	8.3.1 完整性约束
	8.3.2 数据的增、删、改	8.3.3 数据的查询	8.4 PHP与MySQL
	8.4.1 PHP连接MySQL数据库	8.4.2 在PHP程序中处理MySQL服务器的错误	8.4.3 引入文件封装访问驱动
	8.5 小结	第9章 PHP中的异常处理	9.1 理解PHP异常处理
	9.1.1 PHP异常处理方法	9.2.1 异常处理类	9.2.2 异常抛出
	9.2.3 异常捕获	9.3 PHP异常处理技巧	9.3.1 关于多种异常情况的处理
	9.3.2 选择异常处理的时机	9.4 小结	第10章 开发基于PHP+MySQL的记事本
	10.1 功能需求分析与设计	10.1.1 数据库设计	10.1.2 系统设计
	10.2 系统实现	10.2.1 数据操作实现	10.2.2 页面基类以及首页和登录、注册页面的实现
	10.2.3 事件信息页面以及类的实现	10.3 小结	第三篇 AJAX开发篇第11章 JavaScript基础
	11.1 JavaScript语言基础	11.1.1 JavaScript简介	11.1.2

JavaScript基本元素 11.1.3 JavaScript程序结构 11.2 JavaScript与HTML/XHTML 11.2.1 浏览器对象 11.2.2 表单验证 11.2.3 Cookie处理 11.2.4 窗口控制 11.3 JavaScript与CSS 11.3.1 通过style对象节点的CSS 11.3.2 使用className属性指定节点的样式 11.3.3 使用JavaScript控制CSS滤镜 11.4 JavaScript与DOM 11.4.1 DOM基础 11.4.2 JavaScript对DOM操作 11.4.3 JavaScript对DOM的事件处理 11.4.4 JavaScript使用DOM技术操作XML文档 11.5 小结 第12章 AJAX基础 12.1 AJAX概述 12.1.1 AJAX的产生 12.1.2 AJAX的理解 12.1.3 AJAX的适用范围 12.1.4 AJAX简单示例 12.2 AJAX关键技术 12.2.1 XMLHttpRequest对象简介 12.2.2 XMLHttpRequest对象的属性和方法 12.2.3 XMLHttpRequest发送请求 12.2.4 XMLHttpRequest获取请求 12.3 AJAX开发模式 12.3.1 重构与设计模式 12.3.2 几种设计模式介绍 12.3.3 MVC模式 12.4 小结 第13章 PHP与AJAX 13.1 将AJAX应用于PHP 13.1.1 理解AJAX服务器端 13.1.2 AJAX与服务器的交互方式 13.1.3 访问PHP服务器 13.2 AJAX安全与性能 13.2.1 AJAX程序安全 13.2.2 传送数据保护 13.2.3 AJAX程序性能优化 13.3 PHP+AJAX实现搜索提示 13.3.1 基本原理分析 13.3.2 客户端代码 13.3.3 服务器端代码 13.3.4 数据库设计 13.4 体验AJAX带来的改变 13.5 小结 第四篇 总结篇第14章 PHP开发利器PEAR 14.1 使用PEAR::HTML_AJAX实现AJAX 14.1.1 PEAR::HTML_AJAX简介 14.1.2 PEAR::HTML_AJAX无刷新局部更改 14.1.3 PEAR::HTML_AJAX无刷新提交表单 14.1.4 PEAR::HTML_AJAX与Spry 14.2 使用PEAR::HTML_Template_IT实现模板 14.2.1 PEAR::HTML_Template_IT简介 14.2.2 PEAR::HTML_Template_IT嵌套表格输出 14.2.3 PEAR::HTML_Template_IT动态载入页面 14.2.4 PEAR::HTML_Template_IT输出XML 14.3 使用PEAR::Pager实现分页 14.3.1 PEAR::Pager简介 14.3.2 PEAR::Pager实现分页 14.3.3 PEAR::Pager与AJAX结合 14.4 使用PEAR::DB_DataObject实现ORM 14.4.1 PEAR::DB_DataObject简介 14.4.2 PEAR::DB_DataObject配置 14.4.3 PEAR::DB_DataObject增、删、改数据 14.4.4 PEAR::DB_DataObject查询数据 14.5 使用PEAR::HTML_QuickForm实现表单 14.5.1 PEAR::HTML_QuickForm简介 14.5.2 PEAR::HTML_QuickForm创建表单 14.5.3 PEAR::HTML_QuickForm与HTML_Template_IT结合使用 14.5.4 PEAR::HTML_QuickForm与DB_DataObject结合使用 14.6 小结 第15章 在线相册的分析与设计 15.1 需求分析与实现技术选择 15.1.1 相册需求 15.1.2 实现技术选择以及初步构想 15.1.3 数据库实现 15.2 系统部分设计 15.2.1 整体设计思路 15.2.2 首页显示流程设计 15.2.3 用户登录流程设计 15.2.4 系统设置流程设计 15.2.5 照片管理流程设计 15.2.6 照片显示流程设计 15.3 主要类设计 15.3.1 JavaScript类设计 15.3.2 View层类设计 15.3.3 Controller层类设计 15.3.4 Model层类设计 15.4 小结 第16章 在线相册具体实现 16.1 Model层实现 16.1.1 PEAR::DB_DataObject配置 16.1.2 Model层基类实现 16.1.3 Model层其他类实现 16.2 Controller层实现 16.2.1 AdminManager类实现 16.2.2 SkinManager类实现 16.2.3 SystemManager类实现 16.2.4 PhotosManager类实现 16.3 View层的实现 16.3.1 View层基类的实现 16.3.2 MyAJAX.php与Server.php 16.3.2 以及涉及类的实现 16.3.3 首页index.php的实现 16.3.4 Photos.js的实现 16.3.5 AdminLogin.php的实现 16.3.6 UpSystem.php的实现 16.3.7 照片上传与增加相册分类的实现 16.3.8 UpPhotosInfo.php的实现 16.4 小结 附录A PHP环境的配置 附录B PEAR包的安装 附录C PHP框架介绍 附录D 调试工具介绍 附录E 本书源代码附加说明

章节摘录

第一篇 演示篇 第1章 走进Web世界 WWW服务是互联网应用中的重要组成部分，Web技术的飞速发展带来了丰富多彩的网络生活。

在享受技术发展带来便利的同时，Web开发技术也越来越复杂。

选择优秀所见即所得的开发工具可有效地提高开发人员的工作效率，让开发人员的创意更快得以实现

。在本章中笔者将带着大家一起走进Web世界，利用Dreamweaver CS3所带来的强大功能让大家感受一下原来Web开发也可以很简单，仅需编写少量的代码就可以完成一个可运行的Web应用程序。

1.1 开发工具准备 Dreamweaver CS3是编写本书内页面以及程序的开发工具，读者可以购买或从Adobe中国官方网站 1.1.1 Dreamweaver CS3简介 Dreamweaver CS3是由Adobe公司在并购Macromedia之后推出的最新版本，它是一款专业的Web站点开发软件，可用于Web站点、Web页和Web应用程序的设计、编码和开发工作。

在业界通常将Dreamweaver、Flash、Fireworks称为网页三剑客。

将各种网页制作的相关工具紧密联系起来是Dreamweaver系列的一大亮点，同时良好的插件体系，使Dreamweaver CS3可通过第三方插件进行补充。

另外，Dreamweaver CS3还为开发人员提供了动态语言支持与丰富的模板。

Dreamweaver CS3在功能强大与易用性之间具有很好的平衡，使用Dreamweaver CS3可以有效地提高Web开发的工作效率。

编辑推荐

本书是关于介绍“贯通AJAX+PHP+Dreamweaver CS3动态网站开发”的教学用书，全书分为4篇共16章，包括演示篇、PHP开发篇、AJAX开发篇和总结篇。

本书使用的开发环境为 Dreamweaver CS3+PHP+MYSQL，全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，逐步引领读者从基础到实践地进行学习。

另外，本书还针对不同的知识点安排了相应的项目案例，以帮助读者更好地掌握Web站点的开发技术。

本书可供学习使用PHP + AJAX进行Web开发的程序员作为参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>