

## <<Visual C++通用范例开发>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++通用范例开发金典>>

13位ISBN编号：9787121065675

10位ISBN编号：7121065673

出版时间：2008-6

出版时间：电子工业出版社

作者：韦朴,陈泰生

页数：631

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++通用范例开发>>

### 内容概要

系统全面地介绍了Visual C++软件——Microsoft Visual C++6.0的具体使用方法和操作技巧。

全书按照Visual C++的实际应用共分为11章。

第1章主要介绍基本的常用控件的使用。

第2章主要介绍了与文档相关的程序设计。

第3章主要介绍图形绘制相关的程序设计。

第4章主要介绍与文件操作相关的程序设计。

第5章主要介绍与多媒体相关的程序设计。

第6章主要介绍了和系统控制及注册表相关的程序设计。

第7章主要介绍与数库相关的程序设计。

第8章主要介绍与网络和通信的程序设计。

第9章主要与介绍打印相关的程序设计。

第10章主要介绍与进程、线程相关的程序设计。

第11章主要介绍动态链接库和ActiveX控件相关操作。

《Visual C++通用范例开发金典》以实例为主线，在讲解中结合了大量实用而又有代表性的示例和典型应用；综合开发参考手册，书中几乎囊括了使用本软件进行实用程序开发的全部技术范例；关键步骤的讲解详细，程序代码注释详尽，“注意、提示、技巧”等特色段落丰富，便于读者轻松学会。

# <<Visual C++通用范例开发>>

## 书籍目录

第1章 用户界面设计1.1 常用控件程序设计1.1.1 静态控件和按钮范例1.1.2 编辑框和旋转按钮控件范例1.1.3 列表框控件范例1.1.4 进展条、滚动条和滑动条控件范例1.1.5 Tab控件、时间控件、列表控件和树控件范例1.2 对话框程序设计1.3 本章小结第2章 文档应用程序设计2.1 菜单程序设计2.1.1 静态菜单设计2.1.2 动态菜单设计2.2 工具栏和状态栏程序设计2.2.1 窗口外观修改2.2.2 工具栏和状态栏2.3 文档与视图程序设计2.3.1 基于文本的编程2.3.2 框架窗体的编程2.4 本章小结第3章 图形程序设计3.1 基本图形绘制3.1.1 简单直线的绘制3.1.2 画刷3.1.3 复杂图形的绘制3.1.4 文本绘制3.2 图像操作3.2.1 图像显示3.2.2 图像效果变化3.2.3 图像基本操作3.3 3D图形的绘制3.4 本章小结第4章 文件I/O与串行化程序设计4.1 文件基本操作4.1.1 文件的读、写操作4.1.2 文档与串行化4.2 高级文件操作4.2.1 文件的删除与搜索4.2.2 文件夹和文件目录4.3 本章小结第5章 多媒体程序设计5.1 多媒体音频操作5.2 多媒体视频操作5.3 本章小结第6章 系统控制与注册表6.1 注册表相关操作6.1.1 注册表的读取与写入6.1.2 注册表的备份6.1.3 注册表的恢复6.1.4 设置注册表键值6.1.5 删除子键6.1.6 注册表枚举函数6.2 系统控制6.2.1 隐藏、显示文件6.2.2 隐藏、显示文件夹6.2.3 隐藏“我的电脑”6.2.4 隐藏驱动器6.2.5 隐藏“回收站”6.2.6 隐藏“我的文档”6.2.7 隐藏桌面上的所有图标6.2.8 隐藏任务栏6.2.9 禁用注册表6.2.10 关闭计算机6.2.11 注销当前用户6.2.12 设置启动自动运行程序6.2.13 设置、显示系统当前时间6.2.14 获取当前显示模式6.2.15 获取操作系统版本号6.2.16 设置桌面墙纸6.2.17 隐式链接DLL6.2.18 显式链接DLL6.3 IE设置6.3.1 修改IE标题栏6.3.2 修改IE默认主页6.3.3 在IE中禁止显示工具栏6.3.4 在IE中禁止显示状态栏6.3.5 使打开的IE窗口最大化6.3.6 清空地址栏历史记录6.3.7 改变收藏夹的默认路径6.3.8 显示IE工具栏中的【字体】按钮6.3.9 删除网页链接中的下划线6.3.10 设置IE的缓冲区路径6.3.11 隐藏上次登录用户的记录6.3.12 设置域名服务器超时6.4 系统软件信息6.4.1 获取系统注册用户名6.4.2 获取系统注册单位名6.4.3 获取当前用户名6.4.4 获取计算机名6.4.5 获取操作系统安装序列号6.4.6 获取操作系统的产品名称6.4.7 获取IE的版本号6.4.8 获取Windows的版本号6.4.9 获取Windows的内建号6.4.10 获取Windows的版本名称6.4.11 获取临时文件夹的位置6.4.12 获取“桌面”文件夹的位置6.4.13 获取字体文件夹的位置6.4.14 获取“网上邻居”文件夹的位置6.4.15 获取“我的文档”文件夹的位置6.4.16 获取System文件夹的位置6.4.17 获取Windows文件夹的位置6.5 系统硬件信息6.5.1 获取CPU名称6.5.2 获取CPU标识6.5.3 获取CPU制造商名称6.5.4 获取CPU主频6.5.5 获取CPU个数6.5.6 获取显卡BIOS版本号6.5.7 获取显卡BIOS的更新日期6.5.8 获取系统BIOS版本号6.5.9 获取系统BIOS的更新日期6.6 存储设备管理6.6.1 获取磁盘序列号6.6.2 获取磁盘卷标名称6.6.3 设置磁盘卷标名称6.6.4 获取磁盘容量大小6.6.5 获取磁盘剩余容量大小6.6.6 获取磁盘“文件系统”名称6.6.7 获取系统所有的磁盘驱动器6.6.8 判断磁盘驱动器类型6.7 本章小结第7章 数据库技术程序设计7.1 数据库的连接和遍历7.1.1 数据库的连接7.1.2 数据库的遍历7.2 数据查询技术7.2.1 基本查询7.2.2 以时间为基础的查询7.2.3 模糊查询7.2.4 条件查询7.2.5 统计汇总查询7.2.6 分组查询7.2.7 查询的排序7.2.8 连接查询7.2.9 子查询技术7.2.10 合并查询7.2.11 控件查询技术7.3 数据的删除与更新7.3.1 数据删除7.3.2 数据更新7.4 本章小结第8章 网络、通信技术程序设计8.1 基本网络操作8.1.1 本地信息操作8.1.2 获取网络信息8.2 高级网络操作8.3 基于串口的通信8.4 本章小结第9章 打印程序设计9.1 基本打印操作9.1.1 打印的基本框架9.1.2 单文档打印9.1.3 对话框打印9.2 打印控制9.2.1 打印参数获取9.2.2 打印参数设置9.3 本章小结第10章 线程和进程程序设计10.1 线程的创建和终止10.2 线程同步10.3 进程间通信10.4 本章小结第11章 动态链接库和ActiveX控件11.1 动态链接库11.2 ActiveX控件11.3 本章小结索引参考文献

## <<Visual C++通用范例开发>>

### 编辑推荐

配有光盘，光盘提供了书中示例和典型应用实例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试并测试通过，保证能够正常运行。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>