

<<实用计算机及网络基础教程>>

图书基本信息

书名：<<实用计算机及网络基础教程>>

13位ISBN编号：9787121065736

10位ISBN编号：7121065738

出版时间：2008-5

出版时间：电子工业出版社

作者：王世普 编

页数：351

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实用计算机及网络基础教程>>

内容概要

本书基于Windows XP操作环境，主要内容包括：微型计算机概述、中文Windows XP、中文Word 2003、中文Excel 2003、中文PowerPoint 2003、中文FrontPage 2003及Internet网络的使用。

本书将计算机基础、汉字输入、中文Windows XP及该平台下的应用、Internet的使用集合在一起，内容循序渐进，通俗易懂，实用性强。

本书可作为大学本科、专科院校非计算机专业的教材，也可作为专、职业学校、技工学校、各类培训班的计算机教材和计算机自学者的参考书、计算机工作人员的工具书。

<<实用计算机及网络基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的发展、特点和用途 1.1.1 计算机发展简史 1.1.2 计算机的特点 1.1.3 计算机的分类 1.1.4 计算机的应用 1.1.5 计算机系统 1.2 计算机硬件 1.2.1 计算机组成与基本工作原理 1.2.2 微型计算机的基本构成 1.2.3 微机的主要技术指标 1.3 计算机存储器 1.3.1 存储器分类 1.3.2 内存储器 1.3.3外存储器 1.4 计算机外部设备 1.4.1 计算机外部设备的分类 1.4.2 计算机输入设备 1.4.3 计算机输出设备 1.5 微处理器内部结构 1.6 微型计算机系统总线 1.6.1 系统总线及其分类 1.6.2 IBM PC总线 1.6.3 ISA总线 1.6.4 PCI总线 1.6.5 EISA总线 1.7 微型计算机接口 1.7.1 串行接口 1.7.2 并行接口 1.7.3 中断的概念及应用 1.7.4 直接存储器访问(DMA) 1.8 计算机软件 1.8.1 计算机软件的分类 1.8.2 系统软件 1.8.3 应用软件 1.9 微型计算机操作系统 1.9.1 操作系统的概念 1.9.2 微型计算机操作系统的分类 1.10 程序设计及软件开发 1.10.1 程序设计及程序设计语言 1.10.2 结构化程序设计 1.10.3 面向对象的程序设计 1.10.4 软件工程与软件开发工具 1.11 多媒体计算机 1.11.1 多媒体计算机的基本概念 1.11.2 常用的计算机多媒体部件 1.11.3 多媒体计算机的配置 1.12 计算机中数的表示 1.12.1 计算机中使用的数制 1.12.2 信息单位 1.12.3 计算机数制 1.12.4 数制转换 1.13 计算机编码 1.13.1 ASCII码 1.13.2 汉字的编码 1.14 计算机网络 1.14.1 计算机网络的基本概念 1.14.2 信息高速公路 1.15 信息安全与保密 1.15.1 信息安全的概念 1.15.2 信息系统面临的威胁 1.15.3 信息系统安全防范 1.15.4 病毒防范 习题1第2章 中文Windows XP 2.1 Windows XP概述 2.1.1 Windows XP的特点 2.1.2 Windows XP的运行环境 2.1.3 Windows XP的安装 2.1.4 启动和退出Windows XP 2.2 Windows XP的基本概念及操作 2.2.1 桌面 2.2.2 键盘和鼠标的的使用 2.2.3 Windows XP下的汉字输入 2.2.4 窗口 2.2.5 “开始”菜单 2.2.6 “我的电脑” 2.2.7 回收站 2.2.8 剪贴板 2.2.9 术语第3章 internet的概念与使用第4章 中文Word 2003第5章 中文Excel 2003第6章 中文PowerPoint 2003第7章 中文FrontPage 2003

章节摘录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的发展、特点和用途 1.1.1 计算机发展简史 我们今天所说的计算机，通常是指数字电子计算机。

计算机是人类历史上的又一巨大科技成就。

如果说蒸汽机、电动机、内燃机等机器只是人的动作器官的延伸，它们主要是把人的体力进行放大，那么，电子计算机则延伸了人的思维器官，它把人的脑力进行了放大，因而电子计算机又被誉为“电脑”。

1.1.1.1 电子计算机的发展简况 从1946年诞生第一台电子数字计算机ENIAC (Electronic Numerical Integrator and Calculator) 以来，计算机经历了电子管、晶体管、集成电路、大规模集成电路和超大规模集成电路四代。

第一代计算机为电子管计算机 (1945-1957年)。

由美国宾夕法尼亚大学莫尔学院电工系和阿伯丁弹道研究实验室制成的ENIAC，共用了18000个电子管，1800个继电器，每秒运算5000次，耗电150千瓦，重约30吨，占地170平方米，长达30米。

研制ENIAC的目的在于计算炮弹及火箭、导弹武器的弹道轨迹，即解决复杂的科学计算问题。

第二代计算机为晶体管计算机 (1958--1963年)。

1958年第一台晶体管计算机在美国麻省理工学院研制成功，标志着第二代计算机的诞生。

此时计算机速度已提高到每秒几十万次，体积、重量却减少了很多。

应用范围从军事扩展到民用，在工业、交通、商业和金融等方面开始应用计算机。

另外，计算机实时控制在卫星、宇宙飞船、火箭的制导上发挥了关键的作用。

第三代计算机为集成电路计算机 (1964~1971年)。

1964年美国国际商用机器公司 (IBM公司) 推出了IBM—360型集成电路计算机，这标志着计算机跨入了第三代。

这时的计算机速度已达每秒亿次，并与通信网络相结合构成联机系统，实现远距离通信。

第四代计算机为大规模集成电路 (LSI) 和超大规模集成电路 (VLSI) 计算机 (1971年至今)。

1971年Intel公司推出了微处理机MCS-4，这标志着第四代计算机的诞生。

1974年8位微处理机问世，1981年Intel公司推出了32位机。

此时计算机开始向巨型化和微型化两极发展。

应用领域为飞机和航天器的设计、气象预报、核反应的安全分析、遗传工程、密码破译等，并开始走向家庭，用于家庭收支结算、游戏、学习等。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>