

<<基于Flex的WebGIS开发>>

图书基本信息

书名：<<基于Flex的WebGIS开发>>

13位ISBN编号：9787121066665

10位ISBN编号：7121066661

出版时间：2011-1

出版时间：电子工业出版社

作者：吴信才

页数：269

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<基于Flex的WebGIS开发>>

内容概要

吴信才编著的《基于Flex的WebGIS开发》以国家“863”项目“面向网络的三维空间信息服务技术研究与软件开发”、中地数码集团的最新产品MapGIS

Internet GIS Server（简称为MapGIS

IGS）等研究成果为核心，详细阐述了基于Flex的WebGIS二次开发原理与方法。

全书共分为6章，由浅入深，循序渐进，依次介绍了Flex入门的基础知识、基于Flex的WebGIS开发框架、基于Flex的WebGIS基础开发、进阶开发、扩展提升，以及项目实战等内容。

全书各章均以原理方法为基础，理论与实践相结合，用具体的实例介绍了每个功能点的实现与应用。在每章开始处列出了本章学习的目的要求、主要内容、重点难点，让读者阅读前心中有数，避免盲目翻阅；在每章内容结束后均有小结，对本章的内容进行了总结，并简要地介绍了下一章的内容，承上启下，便于读者阅读。

同时，在每一章的后面附加主要问题解答和练习题，巩固练习，加深读者对本章内容的理解，提升其对WebGIS的二次开发能力。

《基于Flex的WebGIS开发》内容新颖、条理清晰、叙述严谨、实例丰富、针对性强，可作为GIS、计算机等相关专业本科生、硕士生的参考书，也可作为计算机和GIS研究人员、研发人员和程序员的参考用书和工作指南。

<<基于Flex的WebGIS开发>>

作者简介

吴信才，男，1952年12月生，广东吴川人，教授、博士生导师，中国地质大学(武汉)信息工程学院院长，第十、十一届全国政协委员，民盟中央委员，首届长江学者特聘教授，湖北测绘学会第九届地理信息系统专业委员会副主任，湖北省软件产业协会理事长，地理信息协会第三届理事会常务理事，地理信息系统软件及其应用教育部工程中心主任，湖北省地理信息系统软件开发与应用工程中心主任，中国地质大学地图制图学与地理信息工程学科带头人。

先后主持了“计算机辅助彩色地学图件编辑出版系统”、“MapGIS地理信息系统”、“面向网络海量空间信息的大型GIS”、“网格GIS软件及其重大应用”等国家重大科技项目。

曾荣获“湖北省青年科技精英”、“地矿部跨世纪人才”、“国家有突出贡献的中青年专家”、“全国优秀教师”、“全国优秀科技工作者”、“湖北省劳动模范”、“测绘科技工作先进个人”等荣誉称号。

荣获国家科技进步二等奖三项、国家科技进步三等奖一项，地矿部科技成果一等奖一项、二等奖一项，湖北省科技进步一等奖两项等。

<<基于Flex的WebGIS开发>>

书籍目录

第1章 Flex入门

1.1 了解Flex

1.1.1 RIA概述

1.1.2 Flex简介

1.1.3 Flex与Flash

1.1.4 Flex与其他技术比较

1.1.5 Flex的技术特点

1.2 Flex开发基础

1.2.1 Flex编程模型

1.2.2 Flex运行机制

1.2.3 Flex编程基础

1.3 Flex开发实践

1.3.1 安装Flex开发环境

1.3.2 创建一个Flex应用

1.3.3 编译运行

1.3.4 项目发布

1.4 小结

1.5 问题与解答

1.6 练习题

第2章 基于Flex的WebGIS开发框架

2.1 概述

2.2 WebGIS平台体系架构

2.3 WebGIS平台功能体系

2.4 WebGIS平台二次开发模式

2.5 基于Flex的二次开发框架

2.5.1 基于Flex的二次开发模式

2.5.2 搭建Flex二次开发环境

2.5.3 使用Flex二次开发库

2.5.4 实现地图加载功能

2.6 小结

2.7 问题与解答

2.8 练习题

第3章 基于Flex的WebGIS基础开发

3.1 显示控制

3.1.1 概述

3.1.2 地图事件应用

3.1.3 地图基本操作

3.1.4 常用工具

3.1.5 显示级数控制

3.1.6 图层状态控制

3.2 查询定位

3.2.1 概述

3.2.2 查询方式

3.2.3 总体实现

3.2.4 几何查询实现

<<基于Flex的WebGIS开发>>

3.2.5 条件查询实现

3.2.6 复合查询实现

3.2.7 地理要素定位

3.3 地图标注

3.3.1 概述

3.3.2 标注应用与原理

3.3.3 标注功能实现

3.4 图形绘制

3.4.1 概述

3.4.2 鼠标交互绘制图形

3.4.3 直接添加绘制图形

3.5 小结

3.6 问题与解答

3.7 练习题

第4章 基于Flex的WebGIS进阶开发

4.1 要素编辑

4.1.1 空间几何编辑

4.1.2 属性编辑

4.2 统计分析

4.2.1 概述

4.2.2 要素统计功能原理

4.2.3 要素统计功能实现

4.3 空间分析

4.3.1 概述

4.3.2 拓扑分析实现

4.3.3 裁剪分析实现

4.3.4 叠加分析实现

4.3.5 路径分析实现

4.3.6 缓冲区分析实现

4.4 小结

4.5 问题与解答

4.6 练习题

第5章 基于Flex的WebGIS扩展开发

5.1 自定义控件开发

5.1.1 自定义控件功能

5.1.2 自定义控件具体实现

5.2 Flex与浏览器交互

5.2.1 Flex与JavaScript交互方法

5.2.2 Flex与浏览器交互示例

5.3 Flex与Web服务器交互

5.3.1 Flex与Web服务交互方式

5.3.2 Flex与Web通信示例

5.4 小结

5.5 问题与解答

5.6 练习题

第6章 基于Flex的WebGIS开发项目实战

6.1 Flex与.NET集成

<<基于Flex的WebGIS开发>>

6.2 数字社区综合管理信息系统应用实战

6.2.1 系统概述

6.2.2 社区管理信息化现状

6.2.3 数字社区系统建设的意义

6.2.4 数字社区系统环境与体系架构设计

6.2.5 数字社区系统功能模块设计

6.2.6 数字社区系统数据组织设计

6.2.7 数字社区系统数据库设计

6.2.8 数字社区系统实现

6.3 Flex与Java集成

6.4 “关爱之心”监控服务系统应用实战

6.4.1 “关爱之心”系统建设的意义

6.4.2 “关爱之心”系统环境与体系架构设计

6.4.3 “关爱之心”系统功能模块设计

6.4.4 “关爱之心”系统数据组织设计

6.4.5 “关爱之心”系统数据库设计

6.4.6 “关爱之心”系统实现

6.5 小结

6.6 问题与解答

6.7 练习题

附录 基于Flex的WebGIS API结构图

参考文献

<<基于Flex的WebGIS开发>>

章节摘录

版权页：插图：

<<基于Flex的WebGIS开发>>

编辑推荐

《基于Flex的WebGIS开发》：MapGIS开发系列丛书

<<基于Flex的WebGIS开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>