

## <<图表详解UG NX二次开发>>

### 图书基本信息

书名：<<图表详解UG NX二次开发>>

13位ISBN编号：9787121066726

10位ISBN编号：7121066726

出版时间：2008-6

出版时间：电子工业出版社

作者：莫蓉 等编著

页数：275

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<图表详解UG NX二次开发>>

### 内容概要

Unigraphics NX (简称UG) 系统是应用最为广泛的大型CAD / CAE / CAM集成化软件之一, 为适应广大用户的特殊需要, 系统的二次开发是必不可少的。

本书从CAD应用开发的角度, 结合UG (2AD部分) 的开发文档, 论述了UG软件二次开发的基础和主要功能, 并给出了实例。

主要内容包括特征建模、草图、自由形状特征、工程制图、装配、KF等。

本书是一本UG的二次开发实用指导书, 示例丰富、实用, 语言通俗易懂, 对在校学生及UG系统二次开发人员都是一本难得的实用参考手册和应用指导书。

本书适用于具有一定C语言基础和UG应用基础的人员。

## &lt;&lt;图表详解UG NX二次开发&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 参数化特征造型基础	1.1 绪论	1.2 参数化特征造型的基本概念	1.2.1 几何模型类型
	1.2.2 参数化特征模型	1.3 曲面造型的基本概念	1.3.1 自由曲线
			1.3.2 自由曲线的常用术语
	1.3.3 自由曲面	1.3.4 自由曲面特征中常用术语	
第2章 VC编程环境简介	2.1 Visual C++6.0的开发环境	2.1.1 VC++6.0简介	2.1.2 VC6项目的建立
		2.1.3 VC6项目环境的设置	2.1.4 VC6程序的编译
	2.1.5 VC6程序的运行	2.1.6 VC6程序的调试	2.2 VC6编程举例
	2.2.1 建立程序框架	2.2.2 编写代码	2.2.3 调试和排错
	2.2.4 发布	第3章 UG / Open API编程框架	3.1 UG API基础
			3.1.1 UG API基本概念
			3.1.2 API帮助文件
			3.1.3 开发语言
	3.2 内部和外部UF的使用方法	3.2.1 User Exit的概念	3.2.2 ufusr入口
			3.2.3 ufsta入口
			3.2.4 外部模式的功能
	3.3 UF中常见的数据类型	3.3.1 UF函数命名规则	3.3.2 UF中数据结构标识
		3.3.3 错误号	3.4 UG系统中对象的基本概念及区别
			3.4.1 对象
			3.4.2 Object、Body和Feature的区别
		3.4.3 UF的License	3.4.4 坐标转换
第4章 特征设计	4.1 UG特征的分类	4.1.1 UG特征的分类	4.1.2 特征的常用操作
	4.2 体素特征的创建	4.2.1 创建块	4.2.2 块特征举例
	4.3 扫描特征的创建	4.3.1 拉伸特征的创建	4.3.2 回转特征的创建
	4.4 成型特征的创建	4.4.1 孔特征的创建	4.4.2 创建孔特征举例
	4.5 引用特征的创建	4.5.1 线性阵列特征的创建	4.5.2 镜像特征的创建
	4.6 草图特征及其操作	4.6.1 创建草图	4.6.2 初始化草图
		4.6.3 添加尺寸	4.6.4 添加尺寸约束
		4.6.5 添加几何约束	4.6.6 添加对象
	4.6.7 查询表达式	4.6.8 查询几何约束	4.6.9 更新草图
	4.6.10 退出草图	4.6.11 程序实例	4.7 基准特征及其操作
		4.7.1 创建固定基准面	4.7.2 创建固定基准轴
		4.7.3 创建关联基准面	.....
第5章 自由形状特征	第6章 UG/Open API 菜单和界面制作	第7章 装配操作	第8章 文件操作
第9章 属性操作	第10章 表达式	第11章 二维工程图	第12章 KF开发参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>