

<<Flash CS3中文版动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版动画设计与制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787121066986

10位ISBN编号：712106698X

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：刘小伟，余强 编著

页数：431

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3中文版动画设计与制作>>

内容概要

本书通过Flash CS3的基础知识、应用范例和实训指导3大环节，全面介绍了Flash CS3中文版的主要功能和面向实际的应用技巧。

包括Flash CS3图像处理基础、矢量图形的绘制与编辑、图层应用、Flash动画的制作、元件与实例的应用、对象特效、声音处理、视频处理、动作脚本、Flash动画的输出等内容，每章都围绕实例进行讲解，步骤详细、重点突出，可以手把手教地教会读者进行实际操作。

动画设计范例部分列举了11个典型实例，通过详细分析制作过程，引导读者将软件功能和具体应用紧密结合起来，掌握实用的Flash动画创作技巧。

实训指导部分精心安排了11个实训项目，这些项目涵盖了Flash CS3的主要功能，并从实战的角度出发，对每一个项目给出了明确的目的及具体的指导。

此外，在应用基础部分的每章最后都安排了一定数量的习题，在动画设计范例部分的每章最后安排了举一反三强化训练项目，在实训指导部分的每个实训项目最后都安排有思考与上机练习题，读者可以用来巩固所学知识。

本书适合作为各级各类学校和社会培训班的教材，也是广大动画设计爱好者相当实用的自学读物。

书籍目录

第1篇 Flash CS3应用基础 第1章 走近Flash CS3 1.1 认识Flash动画 1.1.1 一个简单的Flash动画 1.1.2 Flash动画的特点 1.1.3 Flash动画的应用 1.1.4 Flash动画创作的常用术语 1.2 Flash CS3的操作环境 1.2.1 Flash CS3的欢迎屏幕 1.2.2 Flash CS3的主界面 1.2.3 Flash CS3的菜单栏 1.2.4 舞台及其操作 1.2.5 时间轴及其操作 1.2.6 面板的基本操作 1.2.7 常用面板简介 1.3 Flash CS3的基本操作 1.3.1 创建Flash文档 1.3.2 打开Flash文档 1.3.3 关闭Flash文档 1.3.4 保存Flash文档 1.3.5 退出Flash 1.3.6 设置标尺、辅助线和网格 本章要点小结 习题 第2章 绘制和编辑矢量图形 第2章 绘制和编辑矢量图形 2.1 Flash CS3的工具面板 2.1.1 主要工具简介 2.1.2 工具选项区 2.2 绘制基本形状 2.2.1 绘制矢量线段 2.2.2 绘制长方形和正方形 2.2.3 绘制椭圆和圆 2.2.4 绘制图元对象 2.2.5 绘制多边形和星形 2.3 绘制自由形状 2.3.1 绘制任意形状的矢量线段 2.3.2 绘制任意路径 2.3.3 用“刷子”工具绘画 2.3.4 擦除图形 2.4 编辑图形 2.4.1 使用“选择”工具 2.4.2 用“部分选取”工具编辑形状 2.4.3 创建自由选区 2.5 图形对象的组织 2.5.1 组合对象 2.5.2 分离对象 2.5.3 移动、复制和删除对象 2.5.4 用“任意变形”工具变形对象 2.5.5 使用其他方法变形对象 2.5.6 对齐对象 2.6 设置对象轮廓和填充色 2.6.1 设置对象轮廓 2.6.2 填充图形区域 2.6.3 变换填充效果 2.6.4 颜色取样 2.7 导入矢量图形 本章要点小结 习题 第3章 文本和位图对象的处理 3.1 添加文本 3.1.1 创建文本字段 3.1.2 导入文本 3.1.3 分离文本 3.2 设置文本属性 3.2.1 先设置属性再输入文本 第4章 应用图层 第5章 Flash动画的制作 第6章 元件、实例和对象特效 第7章 声音和视频处理 第8章 动作脚本 第9章 Flash动画的输出 第2篇 Flash CS3动画设计实例 第11章 Flash网页动画制作范例 第10章 Flash动画设计范例 第3篇 Flash CS3实训指导 第12章 Flash CS3基本应用实训 第13章 Flash CS3综合应用实训 部分习题参考答案

章节摘录

第1篇 Flash CS3应用基础第1章 走近Flash CS3 1.1.2 Flash动画的特点 电脑动画的文件存储格式很多，常见的有GIF格式、FLI / FLC格式、AVI格式、MPEG格式、MOV格式等。

SWF格式的Flash动画采用了矢量技术，是网络多媒体表现的最佳手段。

与其他形式的动画文件相比，Flash动画主要具有以下特点：应用面广：Flash动画被广泛应用在游戏、网页制作、动画、情景剧、音乐电视和多媒体课件等领域，也可以将动画制作成多媒体光盘。

画质高：Flash动画中的对象主要是矢量图形，由于矢量图形可以无限制地放大而不影响其画面质量，因此与AVI等格式的动画相比，其画质要高出很多。

交互性强：Flash动画具有强大的交互性能，可以在动画中添加各种交互式效果。

比如，在Flash游戏中，玩家可以选择相关选项来改变操作内容，玩家所做的操作将改变画面的显示方式、影响操作结果。

动画文件容量小：Flash动画作品中大多使用矢量图形对象，即使动画内容很丰富，其数据量也非常小，所保存的动画文件当然也就很小。

边下载边播放：Flash动画是一种流式动画，能够边下载边欣赏动画，而不必等待全部动画下载完毕后才播放。

插件小：Flash播放器的体积都很小，比如，Adobe Flash Player 9.0的容量只有1.5MB，非常容易下载和安装。

此外，在Internet Explorer中会自动安装和运行Flash播放器。

通用性强：Flash动画可以在各种web浏览器中观看，其表现形式完全相同。

可编辑性强：Flash动画的对象可以进行任意缩放和变形，也可以灵活进行其他编辑处理。

普及性强：Flash动画的创作工具（如Flash CS3）简单易学，使相当多的爱好者能够参与动画设计，创作出各种个性化的创意作品。

编辑推荐

为了使读者快速上手，有效地掌握Flash CS3的主要功能与实用作品创意设计技巧，具备动画作品创意设计的职业能力，《Flash CS3中文版动画设计与制作实用教程》结合作者多年的教学和实践经验，以“短期内轻松学会Flash CS3的主要功能，掌握实用动画创意设计技能，进行必要的模拟岗位实践训练”为目标，精心安排了“Flash CS3应用基础”、“Flash CS3动画设计范例”和“Flash CS3实训指导”三部分内容，用新颖、务实的内容和形式指导读者快速学习，也十分便于教师施教、读者自学。

《Flash CS3中文版动画设计与制作实用教程》融合了传统教程、实例教程和实训指导书的优点，但又不是简单的三合一，而是根据读者在图像处理工作中的实际需求，使三个环节相辅相成。

《Flash CS3中文版动画设计与制作实用教程》非常适合作为各级各类学校和社会培训班的教材，也是广大动画设计爱好者相当实用的自学读物。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>