第一图书网, tushu007.com

<<快学Flash网页动画>>

图书基本信息

书名：<<快学Flash网页动画>>

13位ISBN编号：9787121068485

10位ISBN编号：7121068486

出版时间：2009-4

出版时间：电子工业出版社

作者：李旭

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

关于本书　Adobe公司已经正式发布了旗下设计套装的最新版本——Creative Suite 3，Flash CS3就是其中的重要成员之一。
这个名声显赫的软件自其诞生以来，就一直在网页动画制作领域中发挥着十分重要的作用，并随着因特网技术的发展而不断完善，它的功能也日益完善，越来越多的网站开始将网站制作成Flash整站的形式。
Flash的网站效果炫目，也具有很强的交互性，非常适合内容不是很多但追求视觉冲击力的中、小型网站。
本书共12章，包括Flash网站常用的ActionScript脚本、基本动画类型、网站Loading的制作、在Flash中加载外部文本、声音应用、视频应用、动态数据处理、网站导航Flash网站首页、Flash网站二级页面和Flash网站发布等Flash建站的主要技术。
全书提供的实例由作者精心制作而成，无论技术实用性还是艺术设计性都具有很高的参考与借鉴价值。
读者通过本书可以真正领悟到使用Flash设计网页的精髓所在。
本书内容翔实、技术涵盖面广、实例针对性强，特别适合初、中级读者使用。
对于Flash网页设计人员、Flash动画设计师及广大Flash爱好者来说，本书也具有很高的参考价值，是一本不可多得的自学教材。
同时，本书还可作为大、中专院校和社会培训机构的指导教材。
为了更好地配合本书的学习，本书还配有光盘，包含实例素材源文件和大量Flash相关资料，便于读者查阅与学习。
最后要特别感谢电子工业出版社易飞思公司的各位工作人员，他们为本书的出版付出了辛勤的劳动。
此外由于水平、时间、精力所限，书中疏漏之处在所难免，恳请广大读者朋友批评、指正。
读者学习导航　本书是一本介绍Flash整站网页动画设计技法的初、中级教程，以精美的实例和新颖的版式讲述Flash整站网页动画制作技巧，突出了Flash整站动画的华美效果与良好的交互功能，让读者易学易用、快速掌握Flash网页动画方面的知识。
本书通过实例深入讲解了Flash整站动画的制作方法与技巧，将实际工作中经常遇到的问题进行了清晰的解答。
全书分为12章，主要包括Flash网站基础知识、网站常用的ActionScript脚本、Flash基本动画类型、整站Loading的制作、加载外部文本、Flash网站中声音的应用、Flash网站中视频的应用、动态数据处理、网站导航制作、网站首页制作、网站二级页面制作和网站发布等。
随书光盘内容为书中实例素材源文件和大量Flash资料。
这本书能够在这么短的时间内得以出版，和很多人的努力是分不开的。
参加本书编写的人员均为从事Flash教学工作的资深教师和具有多年大型网页动画经验的资深设计师，有着丰富的教学经验和动画设计经验。
通过对本书的学习，读者可以快速掌握Flash网页动画方方面面的知识，并通过30个精彩的实例，举一反三，从而全面掌握所学的知识要点。
读者可根据以下进程来进行学习：　了解Flash网站的来龙去脉，掌握Flash网站的制作流程和分类，熟悉所要使用的网页技巧：学习1-4章；　掌握Flash动画的高级应用，如声音、视频的应用，以及动态数据处理等：学习5-9章；　掌握Flash网站首页的制作：学习第10章；　掌握Flash网站二级页面的制作：学习第11章；　熟悉Flash网站的发布：学习第12章。

第一图书网, tushu007.com

<<快学Flash网页动画>>

内容概要

本书是一本介绍Flash整站网页动画设计技法的初、中级教程，以精美的实例和新颖的版式讲述Flash整站网页动画制作技巧，突出了Flash整站网页动画的华美效果与良好的交互功能，让读者易学易用、快速掌握Flash网页动画方面的知识。

本书通过实例深入讲解了Flash整站网页动画的制作方法与技巧，将实际工作中经常遇到的问题进行了清晰的解答。

全书分为12章，主要包括Flash网站基础知识、网站常用的ActionScript脚本、Flash基本动画类型、整站Loading的制作、加载外部文本、Flash网站中声音的应用、Flash网站中视频的应用、动态数据处理、网站导航制作、网站首页制作、网站二级页面制作和网站发布等。

随书光盘内容为30种精彩Flash网页动画实训、200分钟Flash动画基础知识视频讲解、2000种网页设计素材、8000张位图素材、800张矢量素材、700种音效素材、300种Flash常用技巧电子书，赠送价值1000元飞思学习卡+价值200元CBD教育优惠券。

本书适用于正准备学习或正在学习Flash的初级读者、网页广告动画制作人员、网页制作类公司设计人员及参加相关Flash动画设计培训的学员。

本书是广大网页设计从业人员不可多得的功能速学手册和案头工具书，还可以作为高等院校艺术设计专业设计课程的配套教材。

第一图书网, tushu007.com

<<快学Flash网页动画>>

书籍目录

第1章 Flash网站基础知识 1.1 Flash的发展历史 1.2 Flash动画与Flash网站的区别 1.3 Flash网站的分类 1.4 Flash网站的制作流程 1.4.1 Flash网站结构规划 1.4.2 Flash网站场景规划 1.4.3 Flash素材准备 1.4.4 分别制作各部分动画 1.4.5 整合动画 1.5 本章小结 1.6 课后练习 第2章 网站常用的ActionScript脚本 2.1 Flash网站常用脚本 2.1.1 getBytesLoaded()和getBytesTotal() 2.1.2 getURL() 2.1.3 LoadMovie()和unLoadMovie() 2.1.4 attachMovie和 removeMovieClip 2.1.5 关于路径 2.1.6 Array数组 2.1.7 实训：ActionScript脚本应用 实例源文件\第2章\2-1-7.fla 2.2 Flash动画中的循环 2.2.1 帧循环 2.2.2 For循环 2.2.3 OnEnterFrame循环 2.2.4 SetInterval循环 2.2.5 实训：ActionScript脚本在导航中的应用 \实例源文件\第2章\2-2-5.fla 2.3 Flash动画中的缓动 2.3.1 在“属性”面板上设置静态缓动 2.3.2 如何自定义缓动 2.3.3 ActionScript控制缓动 2.3.4 tween类和easing类 2.3.5 可扩展的缓动函数 2.4 综合训：脚本应用实训 \实例源文件\第2章\2-4.fla 2.5 本章小结 2.6 课后练习 第3章 Flash基本动画类型 3.1 逐帧动画和补间动画 3.1.1 逐帧和补间动画原理 3.1.2 逐帧和补间动画应用 3.1.3 实训：制作逐帧和补间动画 \实例源文件\第3章\3-1-4.fla 3.2 遮罩和引导层动画 3.2.1 遮罩和引导层动画原理 3.2.2 遮罩和引导层动画应用 3.2.3 实训：制作遮罩和引导层动画 \实例源文件\第3章\3-2-4.fla 3.3 应用时间轴特效 3.3.1 时间轴特效原理 3.3.2 时间轴特效应用 3.3.3 实训：制作时间轴特效动画 \实例源文件\第3章\3-3-4.fla 3.4 综合实训：Flash场景动画的制作 \实例源文件\第3章\3-4.fla 3.5 本章小结 3.6 课后练习 第4章 Flash网站Loading的制作 4.1 Flash网站Loading的基本类型 4.2 Loading动画的制作 4.2.1 实训：简单Loading动画制作 \实例源文件\第4章\4-2-1.fla 4.2.2 实训：复杂Loading动画制作 \实例源文件\第4章\4-2-2.fla 4.3 Loading载入外部内容 \实例源文件\第4章\4-3.fla \实例源文件\第4章\4-3(2).fla 4.4 综合实训：Flash网站Loading制作 \实例源文件\第4章\4-5.fla 4.5 本章小结 4.6 课后练习 第5章 在Flash中加载外部文本 第6章 Flash网站中声音的应用第7章 Flash网站中视频的应用第8章 Flash中动态数据处理第9章 Flash网站导航制作 第10章 综合实训：Flash网站首页制作第11章 综合实训：Flash网站二级页面制作第12章 综合实训：Flash网站发布

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

1.4.1 Flash网站结构规划　　在前面提到一个好的网站除了取决于3个重要的要素外，还取决于一个重要的不可缺少的因素——网站规划。
Flash网站规划的基本思路是指根据已有的创意，有效地将设计与交互结合起来，设计与交互均为创意服务，同时三者又是相辅相承、紧密统一的。
Flash网站的结构和流程与HTlML基本相似，但略有不同。
相同的是它们都要有基本元素，如Logo、导航和内容等；不同点是可以通过一定的技术手段使Flash的结构变化万千，例如在表面上看到的Flash页面中可能只有一个Logo，也可能只有一个图形导航而已，但实际上通过鼠标的mouseRollover和mouseRollOut交互，会将其他元素在变化中呈现出来。
1.4.2 Flash网站场景规划　　为了达到Flash网站的最佳观赏效果，通常在载入Flash内容时都需要一个预载（Loading）过程。
可能大家都知道SWF文件本身就是一种流式播放（边下载边播放），但对于当前国内的带宽较小、播放速度较慢的状况来说，制作预载动画还是很有必要的。
您可以等动画完全下载完成后再对动画进行播放。
同时这也是Flash网站的一个基本流程，如果有片头则先预载Flash信息片头动画，然后预载主场景；如果没有片头则直接预载主场景。
通常情况下主场景中的内容是比较多的，不可能一次将所有的内容载入。
一般的原则是当点击相关的链接时，需要的内容才被载入进来。
图1-7所示的就是动画的预载动画效果，下载完成后的页面效果如图1－8所示。

第一图书网, tushu007.com

<<快学Flash网页动画>>

编辑推荐

30种精彩的Flash网页动画实例，使学习网页动画更全面。
《快学Flash网页动画》光盘内容包括多媒体视频教学文件、各种素材，以及电子书。
实用素材广：8000张位图素材。
800张矢量素材，供读者调用　　使用技巧全：随书光盘舅彗送：300种F1ash常用技巧电子书　　视频讲解全：200分钟Fla8h动画基础知识视频讲解　　动画音效丰富：700种音效素材，配合读者完成多媒体动画制作　　超值实惠：赠送价值1000元飞思学习卡+价值200元CBD教育优惠券

第一图书网, tushu007.com

<<快学Flash网页动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com