

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 2008应用程序开发实例精讲>>

13位ISBN编号：9787121070624

10位ISBN编号：7121070626

出版时间：1970-1

出版时间：电子工业出版社

作者：徐照兴

页数：411

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

VisualBasic2008是微软公司推出的一个集成开发环境，是微软公司于2007年11月发布的VisualStudio2008系列产品之一，它是基于最新的.NETFramework3.5体系。VisualBasic2008完全采用面向对象的编程技术，提供了开发Windows应用程序、Web应用程序最迅速、最简捷的方法。VisualBasic入门容易，并具有简单易学的特点，备受广大程序员的青睐。然而要真正掌握VisualBasic编程技术的精华并非一朝一夕能做到的。目前市场上关于VB的书虽然很多，但都是基于2005以及更旧版本，介绍编程语言和基础原理的较多，在专题应用程序开发实例的方面比较少。实际上，编程是一门实践性很强的课程，在对语言本身以及开发环境较为熟悉后，必须通过大量的编程实践来掌握编程技巧，提高程序设计的综合能力。本书的编写出版正好可以弥补这方面的不足。

本书内容安排 本书从工程实用的角度出发，针对目前最新版VB2008系列，通过实例精讲的形式，详细介绍了VB2008各种热门专题应用程序开发的方法与技巧。全书共分6篇21章，主要内容如下。第1篇为VisualBasic2008基础知识，简要介绍了VisualBasic2008的新特性及集成开发环境、VisualBasic.NET编程基础。读者经过学习，可以了解VB2008的开发环境以及相关的.NET编程知识... 第2~6篇为VisualBasic2008专题应用程序开发实例，通过19个专题领域实例，详细深入地介绍了VisualBasic2008各种领域的应用开发技术和技巧，具体包括：数据库应用开发实例、网络与通信开发实例、多媒体应用开发实例、图形图像处理实例以及游戏编程开发实例。在实例的讲解上，全书采用了大致相同的方式，每个实例包括实例功能说明、设计思想及关键技术、程序实现及其代码以及实例总结几个部分。在实例功能说明部分，以图文的方式给出了实例的功能说明及运行效果，设计思想及关键技术部分则给出了该实例的设计思想及关键知识点，程序实现及代码部分则详细说明了实例实现步骤及代码的详细解释，实例总结部分对实例的关键技术及读者应注意的地方进行了归纳，以便使读者在学习过程中达到举一反三的效果。每一个实例通过上述几个部分的讲解，可谓面面俱到。而且书中每个实例都非常完整，例如数据库应用开发实例篇，每个实例略加修改就具有商业价值，其中一些代码是非常关键的，也是读者急需的编程资料。附录详细介绍了VisualBasic2008程序发布方法。通过本书学习，相信读者可以在较短时间内迅速提高自己的程序设计水平。

本书优势和特色 与同类型书相比，本书主要具备如下的一些优势和特色。（1）全书从工程实用的角度出发，通过19个专题领域实例，详细介绍了VB2008各种领域的应用开发技术和技巧。（2）实例典型实用，全面涵盖数据库开发、网络通信、多媒体应用、数字图像处理以及游戏编程5大热门行业，一本在手，职场无忧。（3）本书不但提供了详细的设计思路与实现方案，而且对实例的所有程序代码做了详细注释，有利于读者理解和巩固知识点。（4）本书盘书结合，光盘中附有所有实例的程序源代码，且源程序都在VisualBasic2008专业版及WindowsXP系统下调试通过。读者稍加修改，便可应用于自己的工作或完成自己的课题，物超所值。本书适合高校计算机相关专业的大学生，以及从事VB应用程序开发的科研人员使用。同时也适合作为VisualBasic2008的理想培训教材。本书主要由徐照兴编写，另外参与编写的人员还有：廖日坤、金镇、李宁宇、黄小惠、廖济林、庞丽梅、邱远彬、黄桂群、刘伟捷、黄乘传、黄小欢、黄小宽、唐清善、邱宝良、周克足、刘斌、李亚捷、李永怀、周卫东、李彦超、付军鹏、张广安、张洪波等，他们在资料收集、整理和技术支持方面也做了大量的工作，在此一并向他们表示感谢！

由于时间仓促，再加之作者的水平有限，书中难免存在一些不足之处，欢迎广大读者批评和指正。

内容概要

《VisualBasic2008应用程序开发实例精讲》从实用角度出发，通过实例精讲的形式，详细介绍了VB最新版本2008各种热门专题应用程序开发的方法与技巧。

全书共分6篇21章，第1篇为VB 2008基础知识篇，简要介绍了 Visual Basic 2008的新特性及集成开发环境、Visual Basic.NET编程基础；第2~6篇为VB 2008专题应用程序开发实例，通过19个专题领域实例，详细深入地介绍了VB 2008各种领域的应用开发技术和技巧，具体包括：数据库应用开发实例、网络与通信开发实例、多媒体应用开发实例、图形图像处理实例以及游戏编程开发实例。

《VisualBasic2008应用程序开发实例精讲》语言简洁，内容丰富，结构合理，突出了应用性、实用性两个基本原则。

不但详细介绍了VB 2008各种领域的应用开发技术，而且提供了相关理论知识、设计思路与实现方案，侧重于程序设计思路和过程的介绍，并对实例的所有程序代码做了详细注释，有利于读者理解和巩固知识点，快速提高与应用。

书籍目录

第1篇 VB2008基础知识第1章 VisualBasic2008.NET入门21.1.NETFramework概述21.2 VisualBasic2008.NET的新特性31.3 安装VS2008.NET41.3.1 VS2008.NET系统软硬件要求41.3.2 VS2008.NET安装步骤41.4 VB2008.NET集成开发环境71.4.1 IDE启动界面71.4.2 主体窗口界面介绍81.4.3 窗口菜单作用91.4.4 主要开发类窗口101.4.5 动态帮助131.5 我的第一个.NET应用程序131.6 本章小结17第2章 VisualBasic.NET编程基础182.1 基础编程知识182.1.1 关键字及标识符182.1.2 数据类型202.1.3 变量与常量242.1.4 自定义结构体262.1.5 数组272.1.6 运算符与表达式292.1.7 结构化控制语句322.2 面向对象编程402.2.1 “面向对象编程”中的概念402.2.2 “对象”和“类”的使用422.2.3 创建自定义类452.3 控件常用属性472.4 API函数的应用492.4.1 API简介492.4.2 API的声明502.4.3 API的应用实例512.5 本章小结52第2篇 数据库应用开发实例第3章 家庭理财系统543.1 实例功能说明543.2 系统设计方案553.2.1 模块设计及开发环境553.2.2 系统结构图553.2.3 数据库设计563.3 相关技术点拨583.3.1 ADO.NET数据库访问技术583.3.2 菜单的建立3.3.2 (MenuStrip控件) 623.3.3 状态栏的建立3.3.2 (StatusBar控件) 633.3.4 DataGrid控件的应用643.3.5 SaveFileDialog组件653.4 程序实现与代码663.4.1 家庭理财系统主界面窗体663.4.2 查询统计窗体设计783.5 实例总结83第4章 超市管理系统844.1 实例功能说明844.2 系统设计方案844.2.1 模块设计及开发环境844.2.2 系统结构图894.2.3 数据库设计894.3 相关技术点拨914.3.1 工具栏的建立914.3.2 LinkLabel1控件934.4 程序实现与代码934.4.1 登录窗体934.4.2 超市管理系统主界面窗体964.4.3 进货管理窗体984.4.4 价格管理窗体1034.4.5 售货管理窗体1074.4.6 进货查询窗体1134.4.7 售货查询窗体1154.4.8 登录密码修改窗体1184.4.9 增加用户窗体1194.4.10关于窗体1214.5 实例总结122第5章 人事管理系统1235.1 实例功能说明1235.2 系统设计方案1305.2.1 模块设计及开发环境1305.2.2 系统结构图1305.2.3 数据库设计1315.3 相关技术点拨1345.3.1 闪窗设计1345.3.2 如何使用ToolStrip控件创建工具栏1345.3.3 打印报表窗体设计1355.4 程序实现与代码1395.4.1 闪窗设计1395.4.2 登录窗体1405.4.3 人事管理系统主界面窗体1405.4.4 编辑员工档案窗体1465.4.5 员工档案查询窗体1505.4.6 员工档案报表窗体1515.5 实例总结152第6章 酒店管理系统1536.1 实例功能说明1536.2 系统设计方案1576.2.1 模块设计及开发环境1576.2.2 系统结构图1586.2.3 数据库设计1586.3 相关技术点拨1606.3.1 如何在Button控件类型上添加图片并调整图片与6.3.1 文字的对齐方式1606.3.2 如何使房间的编号与房间类型匹配1606.3.3 如何实现结账退房1616.4 程序实现与代码1616.4.1 酒店管理系统主界面窗体1616.4.2 客房信息设置窗体1626.4.3 预订管理窗体1656.4.4 入住管理窗体1686.4.5 结账退房窗体1726.4.6 客房信息查询窗体1756.4.7 预订信息查询窗体1766.4.8 入住登记查询窗体1776.4.9 入住客史查询窗体1786.5 实例总结178第7章 销售管理系统1797.1 实例功能说明1797.2 系统设计方案1917.2.1 模块设计及开发环境1917.2.2 系统结构图1917.2.3 数据库设计1917.3 相关技术点拨1947.3.1 如何实现图7-5所示的7.3.1 发货单报表1947.3.2 如何在多张分散的表中抽取相关字段建立报表1957.4 程序实现与代码1967.4.1 登录窗体1967.4.2 销售管理系统主界面窗体1967.4.3 基础信息模块设计1987.4.4 销售业务模块2017.4.5 统计报表模块2117.4.6 系统设置模块2147.5 实例总结216第3篇 网络与通信开发实例第8章 模拟考试系统2188.1 实例功能说明2188.2 系统设计方案2228.2.1 模块设计及开发环境2228.2.2 系统结构图2228.2.3 数据库设计2228.3 相关技术点拨2238.3.1 如何实现自动评分2238.3.2 如何把得分填入相应的考生记录2248.4 程序实现与代码2258.4.1 FrmMain窗体设计2258.4.2 模拟考试系统说明窗体设计 (FrmTishi窗体) ..2 268.4.3 公用模块窗体设计 (Module1窗体) 2278.4.4 输入考生信息窗体设计 (Frmpassword窗体) 2278.4.5 Frmtimuxuanze窗体设计2298.4.6 单项选择题考试窗体设计 (Frmdanxuantiqu窗体) 2338.4.7 多项选择题考试窗体设计Frmduoxuantiqu窗体) 2378.5 实例总结242第9章 多线程TCP端口扫描工具2439.1 实例功能说明2439.2 设计思路与关键技术2449.2.1 设计思路2449.2.2 关键技术2449.3 程序实现与代码2459.4 实例总结252第10章 打造个性化QQ的实现25310.1 实例功能说明25310.2 设计思路与关键技术25310.2.1 设计思路25310.2.2 关键技术25410.3 程序实现与代码25510.4 实例总结259第11章 VB.NET邮件发送实例26011.1 实例功能说明26011.2 设计思路与关键技术26111.2.1 电子邮件收发协议简介26111.2.2 关键技术点拨26111.3 程序实现与代码26311.4 实例总结265第4篇 多媒体应用开发实例第12章 打造自己的千千静听26812.1 实例功能说明26812.2 设计思路与相关技术26912.2.1 主要设计思路26912.2.2 相关技术点拨26912.3 程序实现与代码27812.4 实例总结290第13章 Flash播放器的实现29113.1 实例功能说明29113.2 设计思路与相关技术29213.2.1 主要设计思路29213.2.2 相关技术点

拨29213.3 程序实现与代码29313.4 实例总结299第14章 DVD播放器的实现30014.1 实例功能说明30014.2 设计思路与相关技术30114.2.1 主要设计思路30114.2.2 相关技术点拨30114.3 程序实现与代码30214.4 实例总结310第5篇 图形图像处理实例第15章 简易绘图工具的设计31215.1 实例功能说明31215.2 设计思路与相关技术31315.2.1 主要设计思路31315.2.2 相关技术点拨31315.3 程序实现与代码31915.4 实例总结324第16章 制作自己的看图工具32516.1 实例功能说明32516.2 设计思路与相关技术32616.2.1 主要设计思路32616.2.2 相关技术点拨32616.3 程序实现与代码32816.4 实例总结333第17章 动画时钟的制作33417.1 实例功能说明33417.2 设计思路与相关技术33417.2.1 主要设计思路33417.2.2 相关技术点拨33517.3 程序实现与代码33917.4 实例总结343第6篇 游戏编程开发实例第18章 轻松提速打字34618.1 实例功能说明34618.2 设计思路与相关技术34818.2.1 主要设计思路34818.2.2 相关技术点拨34818.3 程序实现与代码35118.3.1 游戏主窗体Form1的设计35118.3.2 游戏速度设置窗体18.3.2 Form2设计35718.4 实例总结358第19章 扫雷游戏设计35919.1 实例功能说明35919.2 设计思路与相关技术36019.2.1 主要设计思路36019.2.2 相关技术点拨36019.3 程序实现与代码36319.4 实例总结371第20章 贪吃蛇游戏设计37220.1 实例功能说明37220.2 设计思路与相关技术37420.3 程序实现与代码37820.3.1 游戏主窗体设计37820.3.2 关于游戏窗体设计39120.4 实例总结391第21章 五子棋游戏设计39221.1 实例功能说明39221.2 设计思路与相关技术39321.3 程序实现与代码39521.4 实例总结401附录 A VisualBasic.NET的部署402

编辑推荐

《VisualBasic2008应用程序开发实例精讲》配有光盘一张，包含了全书所有实例的程序源代码，方便读者学习和使用。

《VisualBasic2008应用程序开发实例精讲》适合计算机、自动化、电子等相关专业的大学生，以及从事VB程序开发的工作人员使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>