

<<实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计(中文版)>>

图书基本信息

书名：<<实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计(中文版)>>

13位ISBN编号：9787121070839

10位ISBN编号：7121070839

出版时间：2008-9

出版时间：电子工业出版社

作者：王保平

页数：369

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Pro/ENGINEER是PTC公司为工业产品设计提供完整解决方案而推出的CAD设计系统软件。Pro/ENGINEER以参数化设计技术而闻名，目前广泛应用于机械、汽车、航空、航天、家电等工业设计领域，全球约有25万设计工程师和设计人员在使用。

机械设计是设计人员为了满足社会和人们对机械产品的需求，运用科技知识和方法对机械的工作原理、结构、运动方式、力和能量的传递方式、各个零件的材料和形状尺寸、润滑方式及外观等进行构思、分析和计算，并将其转化为具体的描述，作为制造依据的工作过程。

本书是以最新的Pro/ENGINEER Wildfire 4.0版本为演示平台，着重介绍Pro/ENGINEER软件在机械设计中的应用方法。

全书分为2篇共14章。

第1章主要介绍Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础；第2章主要介绍零件建模的特征；第3章主要介绍装配设计基础；第4章主要创建工程图；第5章主要介绍简单零件设计；第6章主要介绍螺纹类零件的设计；第7章主要介绍盘盖类零件的设计；第8章主要介绍轴类零件的设计；第9章主要介绍齿轮类零件的设计；第10章主要介绍叉架类零件的设计；第11章主要介绍箱体类零件的设计；第12章主要介绍装配设计；第13章主要介绍工程图设计；第14章主要介绍齿轮泵设计。

本书除利用传统的纸面讲解外，随书配送了多媒体学习光盘。

光盘中包含全书讲解实例和练习实例的源文件素材，并制作了全程实例动画同步AVI文件。利用作者精心设计的多媒体界面，读者可以随心所欲，像看电影一样轻松愉悦地学习本书。

本书突出了实用性及技巧性，使学习者可以很快地掌握Pro/ENGINEER中机械设计的方法和技巧，可供广大的技术人员和机械工程专业的学生学习使用，也可作为各大、中专院校的教学参考书。

本书由三维书屋工作室策划，广东白云学院的王保平老师、军械工程学院的胡仁喜和郑州铁路职业技术学院的杨树森老师编写，其中王保平编写了第1、2、3、4、14章，胡仁喜编写了第5、6、7、8、9章，杨树森编写了第10、11、12、13章。

参加编写的还有王敏、刘昌丽、王义发、张日晶、王艳池、熊慧、王培合、张俊生、王玉秋、周冰、王兵学、董伟、王渊峰、李瑞、袁涛、王佩楷、李鹏、周广芬、陈丽芹、李世强等，他们在资料的收集、整理、校对方面也做了大量的工作，在此向他们表示感谢！

## 内容概要

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》是以最新的Pro/ENGINEER Wildfire 4.0版本为演示平台，着重介绍Pro/ENGINEER软件在机械设计中的应用方法。

全书分为2篇共14章。

第1章主要介绍Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础；第2章主要介绍零件建模的特征；第3章主要介绍装配设计基础；第4章主要创建工程图；第5章主要介绍简单零件设计；第6章主要介绍螺纹类零件的设计；第7章主要介绍盘盖类零件的设计；第8章主要介绍轴类零件的设计；第9章主要介绍齿轮零件的设计；第10章主要介绍叉架类零件的设计；第11章主要介绍箱体类零件的设计；第12章主要介绍装配设计；第13章主要介绍工程图设计；第14章主要介绍齿轮泵设计。

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》除利用传统的纸面讲解外，随书配送了多媒体学习光盘。

光盘中包含全书讲解的实例和练习实例的源文件素材，并制作了全程实例动画同步AVI文件。

利用作者精心设计的多媒体界面，读者可以随心所欲，像看电影一样轻松愉悦地学习《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》。

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》突出了实用性及技巧性，使学习者可以很快地掌握Pro/ENGINEER中机械设计的方法和技巧，可供广大技术人员和机械工程专业的学生学习使用，也可作为各大、中专院校的教学参考书。

## 书籍目录

第1篇 基础知识篇第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0基础1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0工作界面介绍1.1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 4.0工作界面1.1.2 标题栏1.1.3 菜单栏1.1.4 工具栏1.1.5 “浏览器”选项卡1.1.6 主工作区1.1.7 拾取过滤栏1.1.8 消息显示区1.1.9 命令帮助区1.2 文件操作1.2.1 新建文件1.2.2 打开文件1.2.3 打开内存中的文件1.2.4 保存文件1.2.5 删除文件1.2.6 删除内存中的文件1.3 Pro/ENGINEER系统环境的配置1.3.1 配置文件1.3.2 配置系统环境1.4 草图绘制1.4.1 草绘界面1.4.2 目的管理器1.4.3 “草绘”工具栏1.4.4 “草绘编辑”工具栏1.4.5 “约束”工具栏第2章 零件特征的建模2.1 基准特征2.1.1 基准平面2.1.2 基准轴2.1.3 基准点2.1.4 基准坐标系2.2 基础特征2.2.1 拉伸特征2.2.2 旋转特征2.2.3 扫描特征2.2.4 混合特征2.3 工程特征2.3.1 孔特征2.3.2 抽壳特征2.3.3 筋特征2.3.4 拔模特征2.3.5 圆角特征2.3.6 倒角特征2.4 高级特征2.4.1 扫描混合特征2.4.2 螺旋扫描特征2.4.3 变剖面扫描特征2.4.4 镜像2.4.5 阵列第3章 装配概述3.1 创建装配体的一般过程3.2 装配约束3.2.1 匹配3.2.2 对齐3.2.3 插入3.2.4 坐标系3.2.5 相切3.2.6 线上点3.2.7 曲面上的点3.2.8 曲面上的边3.3 装配体的操作3.3.1 装配体中元件的打开、删除和修改3.3.2 在装配体中创建新零件3.3.3 装配体的分解第4章 工程图绘制4.1 工程图概述4.1.1 工程图的特点4.1.2 工程图设计环境的进入4.2 工程图基础4.2.1 新建工程图文件4.2.2 模板设置4.3 视图的建立4.3.1 一般视图4.3.2 投影视图4.3.3 剖视图4.3.4 辅助视图4.3.5 局部放大视图4.4 调整视图4.4.1 移动视图4.4.2 删除视图4.4.3 隐藏与恢复视图.....第2篇 工程设计篇

## <<实战Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 编辑推荐

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》是以最新的Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0版本为演示平台，着重介绍Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0基础、零件建模的特征、装配设计基础、螺纹类零件的设计、盘盖类零件的设计、轴类零件的设计、齿轮零件的设计、叉架类零件的设计、箱体类零件的设计、工程图设计和齿轮泵设计。

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》讲解详尽，力求精简、实用，使读者在最短的时间内掌握使用Pro / ENGINEER Wildfire 4 . 0机械的设计方法。

实例来源于实际生产，具有典型性、复杂性和代表性，讲解思路清晰，图文并茂，使读者能够更清楚地把握Pro / ENGINEER机械设计的思想。

读者对象：大、中专工科院校和职业院校师生广大的技术人员和机械工程设计人员相关电脑培训学校学员Pro / ENGINEER自学者、爱好者。

作者权威 《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》作者有多年的计算机辅助设计领域工作经验和教学经验。

《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》展示了作者多年的设计经验及教学的心得体会。力求全面细致地展现出Pro / ENGINEER在机械设计应用领域的各种功能和使用方法。

实例专业 《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》中有很多实例本身就是机械工程设计项目案例，经过作者精心提炼和改编，不仅保证了读者能够学好知识点，更重要的是能帮助读者掌握实际的操作技能。

提升技能 《实战Pro/ENGINEER Wildfire4.0机械设计（中文版）》将工程设计中涉及到的机械设计方面的专业知识融于其中。

让读者深刻体会到Pro / ENGINEER工程设计的完整过程和使用技巧。

真正做到不以不变应万变，为读者以后的实际工作做好技术储备，使读者能够快速掌握工作技能。

内容丰富 全书以实例为核心，透彻讲解机械设计中的各种案例，书中采用的案例丰富且具有代表性，经过了多次课堂和程检验；案例由浅入深，每一个案例所包含的重点、难点非常明确，读者学习起来会感到很轻松。

知行合一结合大量的实例详细讲解Pro / ENGINEER的知识要点，让读者在学习案例的过程中潜移默化地掌握Pro / ENGINEER软件的操作技巧，同时培养了工程设计实践能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>