

图书基本信息

书名：<<第五届智能CAD与数字娱乐学术会议论文集>>

13位ISBN编号：9787121070860

10位ISBN编号：7121070863

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：魏小鹏，庄越挺，张强 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书收集优秀论文摘要及全文共56篇,内容涉及数字几何处理、数字游戏与系统、人脸处理、绘制技术、非真实感动画与绘制、交互技术、图像/视频处理、虚拟现实与增强现实、自然现象仿真、建模与仿真等众多领域,在不同程度上触及智能化数字娱乐发展的前沿,反映了中国学者在智能化数字娱乐领域的最新研究成果。

本次会议得到国家自然科学基金(50575026)、教育部新世纪优秀人才支持计划(NCET-06-0298)及辽宁省高校优秀人才支持计划(RC-05-07)资助。

书籍目录

- 基于信息熵的多决策因子动态信任量化模型
- 快速构造点云模型上二叉树的研究
- 集群渲染中的异构模型转换方法的研究
- 京剧脸谱分析与合成
- 面向网格环境的遥感图像并行PCA融合算法研究及其在ChinaGrid中的应用
- 三维物体表面材质实时编辑
- 基于Lloyd relaxation的物体表面网格化
- 一种基于傅立叶描述子的书法碑刻文字轮廓平滑方法
- 基于小波分析的三维地形数据简化
- 一个用于非自治人群仿真的交互式人群编辑系统
- 面向动画创作的三维人脸表情动画生成方法研究
- 台风场景的视景仿真
- 基于Direct3D的雨雪自然现象仿真
- 平缓变化的RGB三原色遍历算法
- 一种点云模型3D轮廓线的快速提取算法
- 利用图形处理单元进行高级绘制的研究
- 动画自动生成系统中的运动规划
- 基于运动捕获的三维角色动画生成系统
- 基于模板的行走动画定制
- A Novel Automatic Motion Capture Data Recognition based on Statistics Learning and Subspace
- 一种面向海量三维人体运动数据库的索引方法
- An Index Method based on Large-scale 3D Human Motion Database
- An Interactive Motion Editing Method for Figure Human Animation
- AR模型在运动捕捉散乱数据处理中的应用
- 巴东旧县坪遗址虚拟展示系统的设计及应用
- 面向博物馆教育的RPG游戏的设计与实现
- 虚拟博物馆协同设计平台的研究和实现
- 一种基于贝叶斯的音乐分类方法
- 基于可编程图形处理器的实时并和细分
- The Method of Stereo Matching in UAV Low Altitude Remote Sensing
- 基于反向传播神经网络的车型识别系统
- 基于随机半监督采样学习的图像分类识别算法

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>