

<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

13位ISBN编号：9787121071539

10位ISBN编号：7121071533

出版时间：2008-11

出版时间：电子工业出版社

作者：览众，郑竣天 著

页数：395

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

内容概要

《Flash CS3中文版入门实战与提高》共分13章，第1章主要介绍了Flash CS3 的特点、安装和卸载；第2章介绍了利用时间轴与帧制作动画；第3章讲解了如何绘制图形；第4章介绍了图像和文本的使用；第5章介绍了音频和视频的使用；第6章介绍了图层以及场景的使用；第7章讲解了元件和库的使用；第8章介绍了按钮的使用；第9章介绍了ActionScript脚本语言的使用；第10章介绍了影片的测试和发布；第11~13章结合实际讲解了一些基本实例供广大读者练习。

Flash CS3的面世为网页设计师、动画设计师的创作空间提供了完美的技术支持，借助该软件设计师可以轻松地进行动画创作。

《Flash CS3中文版入门实战与提高》适合于广大高校师生和学习Flash CS3的初级读者，以及从事网页设计工作与动画制作的爱好者学习参考。

随书配套光盘除包含视频教程外，还提供了书中范例的源程序。

<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS3中文版1.1 Flash CS3的特点和新增功能1.1.1 Flash CS3的特点1.1.2 Flash CS3的新增功能1.2 Flash CS3的安装和卸载1.2.1 Flash CS3的安装1.2.2 Flash CS3的卸载1.3 Flash CS3的工作界面1.3.1 Flash CS3的工具箱和舞台1.3.2 Flash CS3的面板1.4 本章技巧荟萃1.5 学习效果测试第2章 时间轴与帧2.1 时间轴2.1.1 时间轴表示动画2.1.2 制作时间轴动画2.2 帧2.2.1 使用帧2.2.2 制作逐帧动画2.3 本章技巧荟萃2.4 学习效果测试第3章 绘制图形3.1 绘制图形3.1.1 绘图工具简介3.1.2 绘制人物3.2 编辑图形3.2.1 选择类工具的使用3.2.2 编辑图形的应用3.3 修饰图形3.3.1 填充类工具的使用3.3.2 使用填充工具3.4 本章技巧荟萃3.5 学习效果测试第4章 图像和文字的使用4.1 图像的导入与编辑4.1.1 图像的格式和编辑4.1.2 渐隐文字动画4.2 文本的使用4.2.1 文本的基本属性4.2.2 制作文本动画4.3 动态文本的应用4.3.1 动态文本和输入文本的变量名4.3.2 制作动态贺卡4.4 本章技巧荟萃4.5 学习效果测试第5章 音频和视频的使用5.1 使用音频5.1.1 音频的导入和编辑5.1.2 制作音乐导航5.2 使用视频5.2.1 视频的导入和编辑5.2.2 制作视频播放界面5.3 本章技巧荟萃5.4 学习效果测试第6章 图层与场景6.1 制作路径跟随动画6.2 制作遮罩动画6.3 制作场景动画6.4 本章技巧荟萃6.5 学习效果测试第7章 元件的使用7.1 使用元件7.2 创建元件7.3 使用库7.4 本章技巧荟萃7.5 学习效果测试第8章 按钮的使用8.1 使用按钮8.2 反应区的应用8.3 按钮设计的原则8.4 本章技巧荟萃8.5 学习效果测试第9章 ActionScript编程9.1 基本元素9.2 ActionScript脚本语言的使用9.3 ActionScript中的常用命令9.4 本章技巧荟萃9.5 学习效果测试第10章 测试和发布影片10.1 影片测试10.2 影片发布10.3 本章技巧荟萃10.4 学习效果测试第11章 综合实例一11.1 制作商业广告11.2 制作网站按钮动画11.3 制作网站导航11.4 本章技巧荟萃11.5 学习效果测试第12章 综合实例二12.1 制作导航动画12.2 制作产品展示动画12.3 制作Flash游戏动画12.4 本章技巧荟萃12.5 学习效果测试第13章 综合实例三13.1 产品宣传动画13.2 游戏导航动画13.3 网站展示动画13.4 教育宣传动画13.5 本章技巧荟萃13.6 学习效果测试

<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

章节摘录

第1章 初识Flash CS3中文版 1.1 Flash CS3的特点和新增功能 1.1.1 Flash CS3的特点 Flash CS3的前身是Future Splash，是早期网流行的矢量动画插件，它主要包含的是矢量图形，同时也可以包含导入的位图图像和声音，Flash CS3的启动界面如图1-1所示。

Flash影片允许访问者输入内容以产生交互，也可以创建非线性影片和其他网络应用程序产生交互。
站点设计者使用Flash可以创建导航控件、动画徽标、具有音响效果的MTV影片，甚至具完善视觉效果
的整个站点。

Flash影片使用的是文件量小的矢量图形，所以它可以在网络上快速下载并任意缩放至访问者的屏幕大小，Flash的操作界面如图1-2所示。

Flash文档的文件扩展名为.flc。

Flash文档由4个主要部分组成：舞台、时间轴、“库”面板和ActionScript代码。

这4个部分及其他些工具、面板将在本章进行详细介绍。

完成Flash文档的创作后，可以执行【文件】 【发布】命令，如图1-3所示。

创建一个扩展名为.swf的压缩版本，然后就可以使用Flash Player 在Web浏览器中播放SWF文件，或行将其作为独立的应用程序进行播放，如图1-4所示。

1.1.2 Flash CS3的新增功能 针对初学者，Flash CS3增加了一些新功能，进一步提高了效率，增加了对Photoshop和 Illustrator文件的本地支持，以及复制和移动。

下面将介绍Flash CS3的新增功能。

<<Flash CS3中文版入门实战与提高>>

编辑推荐

《Flash CS3中文版入门实战与提高》特色：全面的知识点讲解+34个经典实例+13个光盘演示讲解实例+若干个小实例+实用技巧=超值 160分钟实例视频讲解，全方位学习软件各个知识点。

100种以上的不同样式的练习题，便于读者理解和深入地学习。

300个使用技巧，使《Flash CS3中文版入门实战与提高》真正物超所值。

900种Flash动画音效素材，轻松搞定动画配音。

700种矢量素材图，6000张位图素材图，成为您设计工作中的好帮手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>