

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

图书基本信息

书名：<<Pro/DETAIL Wildfire 4.0工程图设计>>

13位ISBN编号：9787121072246

10位ISBN编号：7121072246

出版时间：2008-8

出版时间：电子工业出版社

作者：二代龙震工作室

页数：458

字数：806000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

前言

延续本系列丛书的原有名称，系列名仍为《Pro/E工业设计院》。

从已出版的Wildfire2.0/3.0版的《Pro/E工业设计院》系列中，相信读者已经了解本系列丛书是按整个工业设计的上、下游流程，以及其所代表的几个热门职业——造型设计师、机构设计师、结构设计师、模具设计师及NC程序设计师等所设计的专业课程，然后再搭配Pro/ENGINEER这个软件的各种适当模块，来介绍其技术和软件工具的应用。

因此，根据读者的反映和意见，全新的Wildfire3.0/4.0版《Pro/E工业设计院》系列将重新进行分类整合，共规划以下9本（分为4类）。

类别系列编号书名内容方向 Pro/E工业设计院之基础训练1Pro/ENGINEERWildfire4.0基础设计有很多Pro/E的基本观念，如草绘、基准面的设定等，我们以为大家都清楚了，但是从提问中发现并非如此。

很多人并没有这些概念，所以只能模仿着画图，而在问题发生时不知道解决之道。

因此，我们在本书中加强了正确的基本概念和范例，同时全力将基本的命令先练习好，后面的路就会好走多了。

因为增加了更多的基础范例，所以本书原Wildfire2.0版的部分内容会转到《进阶提高》和《高级设计》中。

《基础设计》一书适合作为学校用书（上学期3学分） 2Pro/ENGINEERWildfire4.0进阶提高在本书中，我们将针对Pro/E的中级命令制作更多的实例，能让大家应用到更多的选项细节。

《进阶提高》一书也适合作为学校用书（下学期3学分） 3Pro/ENGINEERWildfire4.0高级设计在本书中，所有Pro/E高级命令的应用都是我们囊括的对象。

适合于对Pro/E已有一定基础的读者阅读 4Pro/DETAILWildfire4.0工程图设计立体建模完成后，紧接着就是要将其转换成2D工程图，所以将工程图划归在基础训练中。

本书以Wildfire4.0改版的内容和读者提问的补充数据作为本书改版的重点内容 Pro/E工业设计院之造型设计5Pro/ENGINEERWildfire3.0/4.0ISDX造型设计 Pro/E的曲面功能是造型设计的重点。

在Wildfire2.0版中，我们将其放在《高级设计》一书中来介绍，但是范例不够，深度和应用也不足。

所以，现在趁Wildfire3.0/4.0版时，将其独立出来，作为造型设计师这一行的最佳模板 Pro/E工业设计院之分析设计6Pro/MechanismWildfire3.0/4.0机构/运动分析本书的Wildfire2.0版出版后，读者的反应很热烈，提出了很多宝贵的建议。

机构和结构原本就是两个专业，内容较多，所以我们在Wildfire3.0/4.0版时将其拆成两本，并各自增加更多专业且实用的范例，让机构设计者有更多的模板可以参考使用，但仍要让这两本书里的范例具备关联性 7Pro/MECHANICAWildfire3.0/4.0结构/热力分析 续表 Pro/E工业设计院之制造设计8Pro/MOLDESIGNWildfire4.0拆模设计从读者的咨询和提问中，我们了解到有很多培训学校采用这本书作为教材，所以在新版本的准备中，将进一步增加更多的实例，以及完整的习题解答

9Pro/NCWildfire&CIMATRON数控加工因为PTC并购了专业的NC软件公司，所以在Wildfire4.0版以后在NC模块方面的策略有所改变，可能会主推新的软件。

因此，本工作室可能会将本书暂缓一段时间，静观其变。

也不排除未来将本书改为读者建议的UG与Cimatron的组合 由于应用环境瞬息万变，以及读者的不断建议，我们会及时采纳读者的建议，应对实际应用的需求，所以上述书名、内容或分类的本数都是暂定的，最终要以出版时为准。

特此说明！

目前，软件的更新速度越来越快，但更新内容并不一定很多。

对于像Pro/ENGINEER这种专业性强且专业分支多的大型系列丛书来说，有时全系列前版的书尚未写完，新版本软件又出来了。

由于本工作室不是一味赶时间的工作室，总希望新书中的内容可以适应读者的需求，因此我们提出“滚动式出版”的概念。

何谓“滚动式出版”呢？

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

就以本系列丛书为例吧！

我们刚开始写作《Pro/E工业设计院之分析设计》系列中的《Pro/MECHANICAWildfire3.0结构/热力分析》这本书，Wildfire4.0版就出来了。

经过分析我们发现，Wildfire4.0和Wildfire3.0差异很小，于是就将书名改为

《Pro/MECHANICAWildfire3.0/4.0结构/热力分析》。

除了原有Wildfire3.0版的主题都保留以外，如果遇到Wildfire4.0版新增的功能则进行特别的说明。

这种随软件版本发布时机来出版的方式，可以让我们不用畏惧软件频繁改版的压力，而专注于出版内容上，同时还可以让读者不因软件改版而频繁地花钱换来一堆“旧内容的新书”。

读者只要记住我们系列丛书的名称，而让系列丛中书名的软件版本号“弹性地滚动”，这就称为“滚动式出版”。

希望大家能了解并支持本工作室新创的这个名词和意义。

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

内容概要

这是一本兼顾理论与实务，且内容完整的 Pro/E 专业权威图书，随书附赠的光盘内容为本书所有范例源文件。

本书介绍的是在使用 Pro/E 画好 3D 造型后，进行生产施工图样时所需的知识。所以，对于各类工程图样的创建和修改方式，本书中都有深入详尽的说明。

本书通过实例讲解 Pro/E 工程图和 Pro/DETAIL 中的重点功能，同时还配合了功能的描述，诸如公差、表面粗糙度符号与焊接符号等，常见于施工图面的制图标准规定和制图惯例。

本书适合机械等相关行业的所有设计和制图人员，同时也是机械相关专业学生的最佳学习教材。

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

书籍目录

第1章 Pro/E工程图概论 1.1 2D工程图概论 1.2 为什么要重视2D工程图 1.3 Pro/E工程图功能的结构 1.4 Pro/E工程图的优缺点 1.5 为什么要学Pro/E工程图 1.6 工程图的简单定义 1.7 读者常见提问类别说明 习题第2章 工程图的绘图环境和常识 2.1 初次转换 2.2 Pro/E工程图的主操作窗口 2.2.1 下拉式菜单 2.2.2 工具栏 2.2.3 信息提示区 2.2.4 模型树区和绘图区 2.3 遵守国家制图标准的观念 2.3.1 单位的设置 2.3.2 图框模板的使用 (GB/T 14689—1993) 2.3.3 比例的设置和修改 (GB/T 14690—1993) 2.3.4 图线格式标准 (GB/T 4457.4—2002、GB/T 17450—1998、GB/T 14665—1998) 2.3.5 字体格式标准 (GB/T 14691—1993) 2.4 工程视图的类型 2.4.1 按视图生成的方法分类 2.4.2 按视图中显示模型的多少分类 2.4.3 按剖面 (截面) 分类 2.4.4 按比例分类 2.5 工程图的绘图环境设置 2.5.1 第一角和第三角的问题 2.5.3 创建自己的配置文件 2.5.4 保存配置文件 2.5.5 手动打开配置文件 习题第3章 工程图绘图初步 3.1 “绘图视图”对话框 3.1.1 视图类型 3.1.2 可见区域 3.1.3 比例 3.1.4 剖面 3.1.5 视图状态 3.1.6 视图显示 3.1.7 原点 3.1.8 对齐 3.2 一般视图 (General View) 的创建 3.3 创建投影视图 3.4 创建辅助视图 3.5 创建详细视图 3.6 创建旋转视图 3.7 对齐视图 3.8 创建全视图 3.9 创建半视图 3.10 创建破断视图 3.11 创建局部视图 3.12 创建截面视图 3.12.1 创建2D截面视图 3.12.2 创建3D截面视图 3.12.3 创建单个零件曲面截面视图 3.13 特殊视图 3.14 组件视图和多模型视图 3.14.1 组件视图 3.14.2 多模型视图 3.15 工程图的着色视图 3.16 将Pro/E工程图形文件转换到AutoCAD 3.17 常见问题 习题第4章 变更视图 4.1 移动视图 4.2 拭除、恢复和删除视图 4.2.1 拭除视图 4.2.2 恢复视图 4.2.3 删除视图 4.3 修改视图 4.3.1 视图名及视图类型的修改 4.3.2 重新定向 4.3.3 比例的修改 4.3.4 剖面线的修改 4.4 转换为绘制 (草绘) 图元 4.4.1 视图显示 (View Disp) 4.4.2 边显示 (Edge Disp) 4.5 相关视图 (Relative View) 4.6 简化表示 (Represent) 4.7 组件下的一些修改 4.7.1 视图状态 4.7.2 偏移线 习题第5章 工程图中的草绘 5.1 草绘环境与操作 5.1.1 定制网格 5.1.2 草绘器优先选项 5.1.3 草绘模式下鼠标的操作 5.1.4 绘制比例的控制 5.2 草绘工具 5.2.1 选择项目 5.2.2 直线类 5.2.4 弧类 5.2.5 倒圆角 5.2.6 样条曲线 5.2.7 点 5.2.8 倒角 5.2.9 偏移类 5.2.10 镜像 5.3 图元的编辑和修改 5.3.1 圆的直径 5.3.2 弧的直径 5.3.3 修改样条曲线 5.3.4 修剪 5.3.5 变换 5.3.6 移动特殊 5.4 图元的线型及样式 5.5 图元组 5.6 剖面线 习题第6章 工程图中的尺寸标注 6.1 字体的设置 6.2 尺寸标示的定义 6.3 驱动尺寸的显示和拭除 6.3.1 驱动尺寸的显示 6.3.2 驱动尺寸的拭除 6.4 从动尺寸的创建和删除 6.4.1 创建从动尺寸 6.4.2 删除从动尺寸 6.5 整理尺寸和对齐尺寸 6.6 修改绘图尺寸标注 6.7 综合范例 6.7.1 范例1 6.7.2 范例2 6.8 机械尺寸标注法 6.8.1 长度标注 6.8.2 角度标注 6.8.3 半径和直径标注 6.8.4 球面 6.8.5 弧长标注 6.8.6 曲线标注 6.8.7 方形标注 6.8.8 倒角标注 6.8.9 锥度标注 6.8.10 斜度标注 6.8.11 板厚标注 6.8.12 坑座标注 6.8.13 其他标注 6.9 尺寸放置原则 6.9.1 尺寸排列的标注原则 6.9.2 尺寸基准的标注原则 6.9.3 相同形态的标注原则 6.9.4 对称形态的标注原则 6.9.5 尺寸重复的标注原则 6.9.6 尺寸多余的标注原则 6.10 尺寸标注时的注意事项 习题第7章 工程图中的注释和球标 7.1 创建注释 7.2 特殊的注释文本输入法 7.3 显示、拭除和删除注释 7.4 编辑注释 7.4.1 移动注释 7.4.2 修改注释文本内容 7.4.3 将注释引导连接至指定的文本行 7.4.4 修改注释文本格式 7.5 保存注释 7.6 综合范例 7.7 球标的标注 习题第8章 工程图中的公差标注 8.1 公差概论 8.2 尺寸公差 (线性公差) 概论 8.2.1 线性公差和配合的定义 8.2.2 线性公差的用途 8.2.3 线性公差和配合的名词术语 8.2.4 公差的内涵 8.2.5 配合制度 8.2.6 极限与配合的标注和查表 8.3 尺寸 (线性) 公差的操作 8.3.1 显示尺寸 (线性) 公差 8.3.2 设置尺寸 (线性) 公差格式 8.3.3 修改尺寸 (线性) 公差 8.4 几何 (形位) 公差概论 8.4.1 形状公差 8.4.2 方向公差 8.4.3 位置公差 8.4.4 跳动公差 8.4.5 注意事项 8.5 形位 (几何) 公差的操作 8.5.1 形位 (几何) 的框格 8.5.2 形位 (几何) 公差的选项说明 8.5.3 形位 (几何) 公差的创建 8.5.4 形位 (几何) 的引线 8.5.5 形位 (几何) 的基准线或基准面 8.5.6 指定范围内的公差 8.5.7 最大实体状态 8.5.8 理论上的正确尺寸

8.5.9 投影区的公差 (突出公差带) 8.5.10 公差列表标注 8.6 综合范例 8.6.1 范例1 (零件模式的公差) 8.6.2 范例2 (工程图模式的公差) 8.7 常见问题 习题第9章 表面粗糙度的标注 9.1 表面粗糙度符号的定义 9.1.1 表面粗糙度 9.1.2 粗糙度值 9.1.3 取样长度 9.1.4 加工纹理方向符号 9.2 表面粗糙度符号的标注规定 9.3 在图样上标注表面粗糙度 9.3.1 表面粗糙度的标注位置 9.3.2 表面粗糙度的标注方向 9.3.3 表面粗糙度标注的省略 9.3.4 分段不同加工的表面粗糙度标注 9.3.5 表面处理表面粗糙度的标注 9.3.6 使用代表字的表面粗糙度标注 9.3.7 表面粗糙度标注时应该避免的情况 9.3.8 常用机件的表面粗糙度标注 9.4 Pro/DETAIL的表面粗糙度符号标注 9.4.1 在模型中插入表面粗糙度符号 9.4.2 在工程图模式下插入表面粗糙度符号 9.4.3 表面粗糙度符号的修改 习题第10章 焊接符号的标注 10.1 焊接的意义 10.2 焊接的方法和种类 10.3 焊接的形式 10.4 焊接和焊接的基本符号 10.5 焊接辅助符号 10.6 焊接符号和标注方法 10.6.1 标示线的画法 10.6.2 基本符号的标注位置 10.6.3 辅助符号的标注位置 10.6.4 焊缝的尺寸符号及其标注位置 10.7 Pro/DETAIL 的焊接符号标注 10.7.1 在模型中插入焊接符号 10.7.2 在工程图中插入焊接符号 习题第11章 工程图中的表格 11.1 创建表格 11.1.1 创建表格的菜单 11.1.2 输入文本 11.2 编辑表格 11.2.1 选中表格 11.2.2 修改表格 11.2.3 编辑行/列 11.2.4 移动表格 11.2.5 复制表格和表格的内容 11.2.6 表格的保存和读取 11.2.7 表格的插入和导入 11.3 标题栏表格制作实例 11.4 表格的广义应用 习题第12章 样式与符号库的自定义 12.1 文本样式 12.2 自定义线体 12.3 自定义符号库 12.3.1 简单的自定义符号 12.3.2 复杂的自定义符号 12.3.3 使用自定义符号 12.3.4 从调色板插入符号 习题第13章 层的应用 13.1 层概论 13.2 定义默认层 13.3 将图元放置到层上 13.4 使用层来控制个别视图显示 13.5 管理名称相同的层 13.6 合并工程图 13.6.1 合并工程图的规则 13.6.2 合并工程图的操作 习题第14章 工程图高级应用 14.1 表的高级应用 14.1.1 孔洞表格 14.1.2 零件族表 14.1.3 材料清单 (BOM表) 14.2 修饰螺纹 14.3 打印出图 14.3.1 设置打印机 14.3.2 设置窗口中的选项内容 14.3.3 图笔的设置 14.3.4 打印注意事项 14.3.5 快速打开文件以出图 14.4 OLE对象 14.4.1 插入OLE对象 14.4.2 从外部文件创建嵌入对象 14.4.3 关于OLE对象的出图 习题第15章 综合实例 15.1 前言 15.2 工程图完整范例介绍 15.2.1 目录和图形文件的编名要有条理 15.2.2 先小群体装配 (部分装配), 再做全局装配 15.2.3 3D设计图和2D模具施工图的应用差异 15.3 工程图巡礼 15.3.1 工程图的内容 15.3.2 表和BOM表的问题 15.3.3 将表或BOM表转为Excel格式的文件 习题附录A 图框格式文件的制作 A.1 格式文件 (图框样板文件) 概论 A.2 文件编名的方法 A.3 创建格式 A.4 格式中的图框和表 A.5 配置文件选项 (变量) 的设置 A.6 出图时的页面轮廓 A.7 在格式中使用参数化注释 A.8 格式文件的更换 A.9 含BOM表的图框样板文件实例 A.9.1 第1阶段 (创建基本的图框样板格式) A.9.2 第2阶段 (制作BOM表格) A.9.3 第3阶段 (重复区域的设置和加入BOM表格参数) A.9.4 第4阶段 (组件文件方面的准备) A.9.5 第5阶段 (图框样板格式文件的修改阶段) 习题附录B Pro/DETAIL工程图的配置选项 B.1 工程图用到的两种配置选项 B.2 Config.pro文件用的配置选项 B.3 dtl文件用的配置选项附录C 如何使用本书范例光盘和服务 C.1 本书范例光盘的内容和使用方式 C.2 本书习题解答下载方式 C.3 本书的网站服务 (www.dragon2g.com) C.3.1 本书技术咨询方式说明 C.3.2 本书错误校正查询 C.3.3 本站公告栏和技术讨论精选的用途附录D 本工作室挑选CAD软件的原则 D.1 前言 D.2 “学会CAD软件是就业的万灵丹”的误区 D.3 要学习哪些有用的CAD软件 D.4 三级CAD软件和采用企业的关系

<<Pro/DETAIL Wildfire >>

编辑推荐

1.首创流程学习法和整体范例学习法，2.特殊的文字图例著作风格，易读易懂，3.理论和实务并重，基础高级兼具，4.提供网上习题解答下载和问题咨询，5.也适用于Wildfire2.0和Wildfire 3.0。

《Pro\E 工业设计院之基础训练：Pro/DETAIL Wildfire 4.0工程图设计（附光盘1张）》的主要作者陈彦成，是一家跨国企业派驻在上海的产品设计中心经理。

《Pro\E 工业设计院之基础训练：Pro/DETAIL Wildfire 4.0工程图设计（附光盘1张）》将以其产品设计专业的实务，搭配多年的经验，来主导《Pro\E 工业设计院之基础训练：Pro/DETAIL Wildfire 4.0工程图设计（附光盘1张）》的论述和绘图实务。

不论在校的学生，或有意进入机械设计专业的社会人士，都能在兼顾软件操作和专业基础的学习架构上，鱼与熊掌兼得。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>