

## <<Flash CS3实用自学手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3实用自学手册>>

13位ISBN编号：9787121074561

10位ISBN编号：7121074567

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业出版社

作者：泰然

页数：596

字数：1151000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3实用自学手册>>

### 内容概要

本书以实例的形式对Flash的三大块：Flash绘画、Flash动画以及Flash ActionScript进行了详细介绍，即使是基础知识，也以鲜活的实例来讲解。

本书达到技与艺的完美结合，“技”就是软件技术及操作技巧；“艺”就是艺术美感及创意应用。

只有把“技”与“艺”完美结合，相辅相成，才能达到实用、理想的效果！

务实是本书的又一大特色，本书在设计时紧紧把握住“实用”这个关键词，使读者能够学以致用。

全书提供了大量的练习素材和成品案例，读者可根据案例自行练习，并做到举一反三。

另外，本书最后一篇精选了Flash网络、网站、贺卡、课件、游戏、故事短片等10余个典型实例，对提高读者的实战能力极有帮助。

## <<Flash CS3实用自学手册>>

### 书籍目录

第1篇 Flash基础知识篇 第1章 快速上手——Flash全貌 第2章 拿来就用——插图、公用按钮、组件与模板  
第2篇 Flash绘画篇 第3章 自己动手——Flash绘画基础 第4章 自己动手——Flash绘画实务 第5章 更加完美——图形编辑 第6章 有效管理——元件与库 第7章 必学7技——Flash核心概念  
第3篇 Flash动画篇 第8章 轻松创建Flash各类动画 第9章 更加逼真的动作设计技术 第10章 声色俱佳——配音技术、视频技术  
第11章 展示成果——影片测试、发布、打印  
第4篇 Flash ActionScript篇 第12章 快速上手——ActionScript全貌 第13章 上手就用——常见ActionScript应用 第14章 系统学习——ActionScript 3.0相关术语 第15章 使用ActionScript对象 第16章 ActionScript核心类与XML 第17章 使用组件 第18章 多媒体、网络、Flash Lite手机动画和ActionScript的结合  
第5篇 Flash热门应用篇 第19章 专题之一——网络、网站应用 第20章 专题之二——课件制作与学习交互组件 第21章 专题之三——屏幕展示技术 第22章 专题之四——精美贺卡 第23章 专题之五——故事剧情类 第24章 专题之六——Flash小游戏附录

## <<Flash CS3实用自学手册>>

### 编辑推荐

知识全面、合理：目录设计由浅入深，从基础、绘画到动画，再到ActionScript和应用，几乎囊括了Flash所有知识点和应用。

案例适合练习：书中的案例个个典型，Ready文件是用于练习的文件，读者可以直接导入练习，提示体贴入微：穿插于文中的提示、注意，是flash应用的精华。

《Flash CS3实用自学手册》涉及到Flash学习与应用的各个层面，适合以下读者学习、参考：网站、网页动画设计与制作人员；专业多媒体设计与开发人员；Flash游戏设计与开发人员；美术院校电脑美术班专业师生；动画制作培训班学员；Flash动画爱好者与自学人员。

《Flash CS3实用自学手册》写作特点：实例档案表——全面展现设计流程 详细步骤：一步一图，穿插提示、知识 全程实例讲解，实用为上 《Flash CS3实用自学手册》作者都是一线Flash制作人员，非常清楚制作Flash时每个步骤需要注意的细节、事项，这对写作非常有益。作者尽力做到了讲解清晰，语言通俗易懂。

不论对于Flash基础知识，还是Flash应用，《Flash CS3实用自学手册》均采用实例驱动的方式进行讲解，让读者在实践中以最好的方式、最快的速度掌握Flash，从而制作出高水平的作品。

<<Flash CS3实用自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>