

<<J2ME应用开发详解>>

图书基本信息

书名：<<J2ME应用开发详解>>

13位ISBN编号：9787121076374

10位ISBN编号：7121076373

出版时间：2009-4

出版时间：电子工业出版社

作者：陆昌辉 主编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<J2ME应用开发详解>>

前言

在消费电子和嵌入式设备的广阔领域中，目前最受关注的是手机等移动通信设备。随着网络和无线通信技术的发展，以及无线移动设备的处理能力不断增强，使得手机已经不再是一个单一的通信设备，它融合了上网、个人信息管理、移动办公、娱乐游戏等功能。各种无线移动通信终端正朝着多功能、智能化的方向发展。并且随着3G网络的运行，数据通信带宽的大幅增加，而费用的急剧降低，各种针对移动技术的应用需求会越来越大。

J2ME为运行在嵌入式消费类电子产品的设备，如移动电话、PDA、游戏终端之上的应用程序提供了一个健壮的、灵活的环境。

J2ME还提供了灵活的图形用户界面、健壮的安全模型、广泛的联网协议支持。

目前J2ME平台已经部署到上亿个设备上，前景非常广阔。

因此越来越多的人意识到了J2ME技术的开发与应用所带来的无限机遇。

针对这一现实情况，作者根据多年J2ME开发经验编写了本书，通过深入浅出的基础理论讲解和丰富的案例分析方式，引导读者在学习J2ME基础理论的同时，将其运用于实际的应用开发当中。

<<J2ME应用开发详解>>

内容概要

本书由活跃在手机移动应用开发一线的多名资深程序员联合撰写而成，是他们多年开发经验的总结。它全面地介绍了使用J2ME进行移动应用开发的全过程，能够帮助有初级编程基础的程序员迅速进入编写J2ME移动应用程序的大门。

本书在撰写中坚持理论与实践并重，面向实际开发，解决实际问题。

全书共10章，主要内容包括：J2ME概述，MIDlets，处理CLDC和MIDP，MIDlets中的GUI编程，管理MIDlets中I/O，MIDlets-Servlet通信，处理MIDP RMS，J2ME的新趋势，以及手机WAP娱乐网与手机游戏开发两个经典实例的开发详解。

本书在介绍具体知识点的同时，还穿插了大量简洁、生动的小实例，最好还介绍了两个典型实例的完整开发过程，难度由低到高、内容循序渐进，并注重技巧的归纳和总结。

本书适合于具备一定Java语言基础的专业和准专业的Java开发人员阅读，可以作为高等院校J2ME移动应用开发课程的教材，也可作为移动应用开发人员的参考书。

<<J2ME应用开发详解>>

书籍目录

第1章 引入J2ME平台 1.1 J2ME和WAP 1.2 J2ME的体系结构 1.2.1 配置概述 1.2.2 简表概述
1.2.3 J2ME的目标设备 1.3 开发J2ME程序注意事项介绍 1.3.1 设计开发小型设备应用程序要注意
的事项 1.3.2 设计开发移动设备应用程序的注意事项 1.3.3 性能注意事项 1.3.4 编译注意事项
1.3.5 打包和部署注意事项 1.4 无线编程的新趋势 1.4.1 J2ME使能设备 1.4.2 J2ME使能设备的优
点 1.4.3 服务器应用和应用门户 1.4.4 J2ME与其他Java技术的汇集 1.4.5 Java卡和J2ME灵巧卡的
演化 1.4.6 J2ME在GADGET编程中的作用 1.4.7 用J2ME的娱乐软件编程 1.4.8 J2ME与多媒体的
汇集 1.5 J2ME配置 1.5.1 连接限制设备配置(CLDC) 1.5.2 CLDC要求 1.5.3 CLDC与CDC
的比较 1.6 J2ME简表 1.6.1 KJava简表 1.6.2 MIDP简表 1.6.3 MIDP取代KJava 1.7 J2ME无线
工具箱 1.7.1 J2ME无线工具箱的结构第2章 J2ME中的开发与测试环境 2.1 安装和配置准备
2.1.1 Eclipse及EclipseMe插件的安装 2.1.2 配置EclipseME插件 2.2 开发J2ME应用程序 2.2.1 创
建J2ME项目 2.2.2 开发J2ME项目 2.3 J2ME的测试环境 2.3.1 KToolbar介绍 2.3.2 运行J2ME
应用程序第3章 MIDlet介绍 3.1 MIDlet的生命周期 3.2 用命令行环境开发MIDlet实例 3.2.1 问
题描述 3.2.2 问题分析 3.2.3 编码MIDlet 3.2.4 编译MIDlet 3.2.5 预检验MIDlet 3.2.6 打
包MIDlet 3.2.7 测试MIDlet 3.3 用KTOOLBAR开发MIDlet实例 3.3.1 问题描述 3.3.2 问题分析
3.3.3 编码MIDlet 3.3.4 执行MIDlet 3.3.5 验证输出 3.4 MIDlet与XML第4章 MIDlet中的GUI开发
第5章 Servlets与MIDlet第6章 RMS第7章 MIDP 2.0的Game类详细介绍第8章 J2ME游戏开发第9章 任天
堂Battle City游戏的设计与实现第10章 J2ME项目应用手机游戏开发第11章 综合实例开发：Eliminator

<<J2ME应用开发详解>>

章节摘录

第1章 引入J2ME平台 本章将从定义J2ME开始讲起，然后介绍它的总体架构并学习J2ME目标设备。

作为架构讨论的一部分，将提供有关简表和配置的概述（后面的小节中将详细介绍简表）。同时会简要介绍打包和配置J2ME应用程序过程中的一些注意事项。

Sun Microsystems将J2ME定义为“一种以广泛的消费性产品为目标的高度优化的Java运行时环境，包括寻呼机、移动电话、‘可视电话、数字机顶盒和汽车导航系统。

”自从1999年6loper Conference上声明之后，J2ME为小型设备带来了Java语言的跨平台功能，允许移动无线设备共享应用程序。

有了J2ME，Sun已经使Java平台能够适应集成了或基于小型计算设备并在JavaOne Deve的用户产品。

Sun Nucrosystems已发布了几个Java版本，且它们维护着不同版本的体系结构的一致性。以系列方式发布的这些版本，由于每个版本都加入了一些新的功能，从而改进了它们的能力。但在Java1.2版发行之时，在Java的打包和许可证发放的方式上有些改变。

这导致了Java平台被拆成三个版本。

即不同环境的三个Java平台是：（1）Java2标准版（J2SE）（2）Java2企业版（J2EE）（3）Java2微型版（J2ME） J2SE是工具和API的收集，主要用于创建JavaApplets和单独的、基于Web的应用。

J2EE是对跨分布网络和远程访问的单个应用的企业计算Java的回答。

J2EE包含J2SE的所有功能，着重于用企xJk Java Beans（EJB），Servlets和Java}良务器页面（JSP），以及扩展置标语言（XML），进行服务器端编程。

<<J2ME应用开发详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>