第一图书网, tushu007.com

<<UG NX 5.0宝典>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 5.0宝典>>

13位ISBN编号：9787121076510

10位ISBN编号：7121076519

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业出版社

作者：章兆亮

页数：818

字数：1505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

UG是一套功能强大的三维CAD／CAM／CAE软件系统，其内容涵盖了产品从概念设计、工业造型设计、三维模型设计、分析计算、动态模拟与仿真、工程图输出，到生产加工成产品的全过程，其应用范围涉及机械、航空航天、汽车、造船、通用机械、医疗器械和电子等诸多领域。
UG NX 5.0是目前最新、功能最强的版本，该版本在数字化模拟、知识捕捉、可用性和系统工程等方面进行了创新，对以前版本进行了数百项以客户为中心的改进。

内容概要

本书以最新的UG NX 5．0中文版为蓝本进行编写，共分13章。
内容包括UG功能模块简介、软件安装及配置、二维草图的绘制、零件设计、曲面设计、装配设计、工程图设计、钣金基础模块、钣金专用模块、WAVE连接器与参数化设计方法、运动仿真、模型的外观设置与渲染、模具设计和数控加工等。

本书章节的安排次序采用由浅入深、循序渐进的原则。
在内容安排上，书中结合大量的实例对UG软件各个模块中的一些抽象的概念、命令和功能进行讲解，通俗易懂，化深奥为简易；在写作方式上，本书紧贴UG NX 5．0中文版的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件进行学习，提高学习效率。

本书附带的DVD光盘中包含书中实例的全程同步视频操作录像文件（近12个小时），还包含读者学习所需要的素材文件、教案文件以及已完成的范例文件等。

本书可作为机械工程设计人员的自学教程和参考书籍，也可供大中专院校机械专业的师生用做教学参考。

书籍目录

第1章　UG NX导入　1.1　UG NX功能简介　1.2　UG NX 5.0新功能简介　1.3　安装UG NX 5.0软件　1.3.1 安装要求　1.3.2　安装前的准备工作　1.3.3　安装方法与过程　1.4　创建用户文件目录　1.5　UG NX5.0软件的启动与退出　1.6　UG NX 5.0的用户界面　1.6.1 用户界面简介　1.6.2　用户界面的定制　1.7　UG NX 5.0软件的参数设置　1.7.1　对象首选项　1.7.2　用户界面首选项　1.7.3　选择首选项　1.8　小结第2章　二维草图　2.1 二维草图环境中的主要术语　2.2　草图环境的进入与退出　2.3　草图环境中的下拉菜单简介　2.3.1 “ 插入 ”下拉菜单　2.3.2 “ 编辑 ”下拉菜单　2.4　添加／删除草图工具条　2.5　与坐标系简介　2.6　设置草图参数　2.7　绘制二维草图　2.7.1 认识“ 草图曲线 ”工具条　2.7.2　直线的绘制　2.7.3　圆的绘制　2.7.4　圆弧的绘制　2.7.5　矩形的绘制　2.7.6　圆角的绘制　2.7.7　轮廓线的绘制　2.7.8　派生直线的绘制　2.7.9　艺术样条曲线的绘制　2.7.10　将草图对象转化为参考线　2.7.11　点的创建 2.8　编辑二维草图　2.8.1 删除草图对象　2.8.2　操纵草图对象　2.8.3　复制草图对象　2.8.4　修剪草图对象　2.8.5　延伸草图对象　2.8.6　制作拐角　2.8.7　镜像草图对象　2.8.8　偏置曲线　2.8.9　编辑定义线串　2.8.10　相交曲线　2.8.11　投影曲线 2.9　二维草图的约束　2.9.1 认识“ 草图约束 ”工具条　2.9.2　几何约束　2.9.3　尺寸约束　2.9.4　显示／移除约束　2.9.5 附加尺寸　2.9.6　约束的备选解　2.9.7　尺寸的移动　2.9.8　尺寸值的修改　2.9.9　动画尺寸的设置 2.10　管理二维草图 2.11　二维草图范例l 2.12　二维草图范例2 2.13　二维草图范例3 2.14　二维草图范例4 2.15　二维草图范例5 2.16　小结第3章　零件设计 3.1　模型文件的操作　3.1.1 新建一个零件模型文件　3.1 2　打开一个零件模型文件　3.1.3　打开多个零件模型文件　3.1.4　零件模型文件的保存　3.1.5　关闭部件 3.2　体素建模　3.2.1 创建基本体素　3.2.2　在基础体素上添加其他体素 3.3　布尔操作功能　3.3.1　布尔求和操作　3.3.2　布尔求差操作……第4章　曲面设计第5章　装配设计第6章　工程图设计第7章　NX钣金基础模块第8章　NX葩金专用模块第9章　WAVE连接器与参数化设计方法第10章　模型的外观设置和渲染第11章　运动仿真第12章　模具设计第13章　数控加工

章节摘录

第1章 UGNX导入 UG Nx功能简介 UG NX 5.0软件的启动与退出 UG NX 5.0新功能简介 UG NX 5.0的用户界面 UG NX 5.0软件的安装 UG Nx 5.0软件的参数设置 创建用户文件目录 1.1 UG NX功能简介 UG NX中提供了多种功能模块，它们相互独立又相互联系。
下面将简要介绍UG NX中的一些常用模块及其功能。
1.基本环境 基本环境提供一个交互环境，它允许打开已有的部件文件、创建新的部件文件、保存部件文件、创建工程图、屏幕布局、选择模块、导入和导出不同类型的文件，以及其他一些功能。
该环境还提供强化的视图显示操作、屏幕布局和层功能、工作坐标系操控、对象信息和分析以及访问联机帮助。
基本环境是执行其他交互应用模块的先决条件，是用户打开UG NX进入的第一个应用模块。
在UG NX中，通过选择开始下拉菜单中的基础环境命令，便可以在任何时候从其他应用模块回到基本环境。
2.零件建模 实体建模：支持二维和三维的非参数化模型或参数化模型的创建、布尔操作以及基本的相关编辑，它是最基本的建模模块，也是“特征建模”和“自由形状建模”的基础。
特征建模：这是基于特征的建模应用模块，支持如孔、槽等标准特征的创建和相关的编辑，允许抽空实体模型并创建薄壁对象，允许一个特征相对于任何其他特征定位，且对象可以被实例引用建立相关的特征集。
自由形状建模：主要用于创建复杂形状的三维模型。
该模块中包含一些实用的技术，如沿曲线的一般扫描，使用1轨、2轨和3轨方式按比例展开形状，使用标准二次曲线方式的放样形状等。

编辑推荐

《UG NX5.0宝典》作者具备多年UG各版本的使用和培训经验。
在《UG NX5.0宝典》中呈现给读者的将是UG N×5.0的全部精彩内容。
UG是一套功能强大的三维CAD／CAM／CAE软件系统，自问世以来，以其优异的性能极大地提高了机械工程师的设计效率。
它已成为同类软件中的一面旗帜和标准。
全书内容全面、条理清晰、讲解详细；写法独特，图标式讲解可极大提高学习效率；通俗易懂，书中实例丰富、典型、工程性强；融入UG高手的使用心得、经验和技巧；附带光盘中提供书中实例的同步视频录像。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com