

<<VB语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VB语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121078668

10位ISBN编号：712107866X

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业出版社

作者：林卓然

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VB语言程序设计>>

前言

本教材自2003年2月出版以来,得到了各高校教师及广大学生的好评和支持。在此对几年来关心、支持并对本教材提出意见和建议的教师及广大学生表示衷心感谢。此次修订,继续保持上一版本的层次清楚、通俗易懂、便于教与学等特点,进一步优化了书中内容编排、叙述表达、习题选择等。对各章编程题也进行了大的改动,一是使每个实验要求更加明确,更具可操作性;二是增加修改程序的练习,培养学生分析程序和调试程序的能力,并为编写一个完整程序打下良好基础。修订教材还增加了常用算法,以提高学生解决实际问题的能力。

本书适合作为第一门程序设计语言学习的教材,它从最基本的计算机程序设计基础知识讲起,讲授Visual Basic程序设计的基本概念和基本方法。

书中提供的大量例题都是经过上机验证过的,读者可以边看书,边在计算机上操作。

本书紧扣全国计算机等级考试《Visual Basic程序设计》考试大纲及近年来命题重点,有利于提高学生应试和获证能力。

为帮助教师使用本教材,编者准备了这本书的教学辅助材料,包括各章节的电子教案、例题源程序文件、习题参考答案等,并发布在电子工业出版社华信教育资源网站上。

在本书的编写过程中,何丁海、彭金泉、阮文江、梁广德、李伟林等老师提出了宝贵意见,在此表示衷心感谢。

由于本人水平所限,加之计算机技术发展日新月异,书中错误在所难免,失误之处,敬请读者指正。

<<VB语言程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。内容包括：认识Visual Basic，程序设计基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，过程，程序调试与错误处理，数据文件与文件管理，菜单及对话框，绘图及其他常用控件等。

本书概念清晰，层次分明，叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

各章配有精心设计的习题和编程及上机调试题。

本书为任课教师免费提供电子教案及习题参考答案。

? 本书适合作为高等学校计算机程序设计教材，也可作为各类VB培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

<<VB语言程序设计>>

书籍目录

第1章 认识Visual Basic 1.1 VB概述 1.1.1 VB的发展过程 1.1.2 VB的特点 1.1.3 VB的启动和退出 1.2 对VB应用程序设计的初步认识 1.2.1 设计VB应用程序的步骤 1.2.2 第一个简单程序 1.2.3 第二个简单程序 1.3 对象和事件的基本概念 1.3.1 对象及其属性、方法和类 1.3.2 事件、事件过程及事件驱动 1.4 VB的集成开发环境 1.4.1 主窗口 1.4.2 工具箱和控件 1.4.3 其他窗口 1.4.4 使用帮助系统 1.5 工程管理 1.5.1 工程中的文件 1.5.2 创建、打开和保存工程 1.5.3 添加、删除和保存文件 1.5.4 程序的运行 习题1 编程及上机调试第2章 程序设计基础 2.1 数据类型 2.2 常量与变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 表达式 2.3.1 算术表达式 2.3.2 字符串表达式 2.3.3 日期表达式 2.4 常用内部函数 2.4.1 数学函数 2.4.2 字符串函数 2.4.3 日期/时间函数 2.4.4 类型转换函数 2.5 程序代码编写规则 2.5.1 语句及语法 2.5.2 代码书写规则 2.5.3 结构化程序的基本结构 习题2 编程及上机调试第3章 顺序结构程序设计 3.1 赋值语句 3.2 注释、结束与暂停语句 3.3 使用Print方法输出数据 3.3.1 Print方法 3.3.2 特殊打印格式 3.4 窗体 3.4.1 窗体的基本属性 3.4.2 窗体的事件 3.4.3 窗体的方法 3.4.4 焦点与Tab键序 3.5 基本控件 3.5.1 控件的公共属性 3.5.2 命令按钮 3.5.3 标签 3.5.4 文本框 3.6 使用对话框 3.6.1 输入对话框 3.6.2 消息对话框 3.7 程序举例 习题3 编程及上机调试第4章 选择结构程序设计 4.1 条件表达式 4.1.1 关系表达式 4.1.2 逻辑表达式 4.2 条件语句 4.2.1 If...Then语句 4.2.2 If...Then...Else语句 4.2.3 If函数 4.2.4 条件语句的嵌套 4.3 多分支语句 4.4 选择性控件 4.4.1 单选按钮 4.4.2 复选框 4.5 计时器控件 4.6 程序举例 习题4 编程及上机调试第5章 循环结构程序设计第6章 数组第7章 过程第8章 程序调试与错误处理第9章 数据文件与文件管理第10章 菜单及对话框第11章 绘图及其他常用控件 附录A 字符ASCII码表 附录B 颜色代码 附录C 习题参考答案

<<VB语言程序设计>>

章节摘录

第1章 认识Visual Basic 1.1 VB概述 1.1.1 VB的发展过程 Basic语言于1964年诞生，其含义为“初学者通用的符号指令代码”，由于它简单易学而一直被大多数初学者作为首选入门的程序设计语言。

随着计算机技术的发展，各种Basic语言新版本应运而生。

1976年前后开发出DOS环境下的GW—Basic，20世纪80年代中期又出现了多种结构化Basic语言，如True Basic，Quick Basic，Turbo Basic，QBasic等。

1988年，美国微软公司(Microsoft)推出的Windows操作系统，以其友好的图形用户界面(GUI)、简单易学的操作方式和卓越的性能，赢得了广大计算机用户的喜爱，因此开发在Windows环境下的应用程序成为20世纪90年代软件开发的主导潮流。

起初人们在开发Windows应用程序时遇到了很大困难，因为要编写Windows环境下运行的程序，必须建立相应的窗口、菜单、对话框等各种“控件”，程序的编制变得越来越复杂。

1991年，微软公司推出的vB 1.0，使这种情况有了根本的改观。

微软公司总裁比尔。

盖茨说，vB 1.0是“用Basic语言开发Windows应用程序最强有力的工具”、“令人震惊的新奇迹”。

VB中的“Visual”的含义是“可视化”，指的是一种开发图形用户界面的方法。

VB采用的“可视化编程”是“面向对象编程”技术的简化版，它引入了面向对象和事件驱动的程序设计新机制，把过程化和结构化编程结合在一起，其解决问题的方式更符合人们的思维习惯，为开发Windows应用程序提供了强有力的开发环境和工具。

<<VB语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>