第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3动画设计百练成 >

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画设计百练成精>>

13位ISBN编号：9787121078712

10位ISBN编号：7121078716

出版时间：2009-3

出版时间：电子工业出版社

作者：卓越科技

页数：431

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

学习电脑真的有捷径吗?——当然有，多学多练。
要制作出满意的作品就必须先模仿别人的作品多练习吗7——对。
但还要多总结、多思考，再试着举一反三。
快速提高软件应用技能有什么诀窍吗?——百练成精!如今，电脑的应用已经渗入到社会的方方面面，融入到了各行各业中。
因此，许多人都迫切希望能够掌握最流行、最实用的电脑操作技能，以达到通过掌握一两种实用软件来辅助自己的工作或谋求一个适合自己的职位的目的。
据调查，很多读者面临着一些几乎相同的问题：·会用软件，但不能结合实际工作进行应用。
·能参照书本讲解做出精美的效果，但不能独立进行设计、制作。
·缺少相关设计和工作经验，作品缺乏创意。
这是因为大部分读者的学习思路是：看到一个效果一我也要做一学习一死记硬背一看到类似效果一不知所措……而正确的学习思路是：看到一个效果一学习一理解延伸一能做出更好的效果吗?还有其他方法实现吗?看到类似效果一能够理解其中的奥妙……可见，多练、多学、多总结、多思考，再试着做到举一反三，这样学习见效才快。
综上所述，我们推出了《快学快用·百练成精》系列图书，该系列图书集软件知识与应用技能为一体，使读者既可系统掌握软件的主要知识点，又能掌握实际应用中一些常用实例的制作，通过反复练习和总结大幅度提高软件应用能力，达到既“授之以鱼”又“授之以渔”的目的。
丛书主要内容本丛书涉及电脑基础与入门、Office办公、平面设计、动画制作和机械设计等众多领域，主要包括以下图书：·电脑新手入门操作百练成精·Excel2007表格应用百练成精·Word2007文档处理百练成精·PowerPoint2007演示文稿设计百练成精·Office2007办公应用百练成精·PhotoshopCS3平面设计百练成精·PhotoshopCS3图像处理百练成精·PhotoshopCS3美工广告设计百练成精·PhotoshopCS3特效处理百练成精·DreamweaverCS3网页制作百练成精·Dreamweaver，FIash，Fireworks网页设计百练成精(CS3版)

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书通过实例的方式讲解了Flash CS3软件在动画制作方面的应用，让初学者从入门上升到提高，让已有部分基础的读者对使用Flash CS3进行动画制作有更全面的认识，并能掌握常用动画制作的方法与技巧。
本书主要内容包括Flash动画制作基础、基本动画制作、素材文件的应用、动画制作技巧、简单视觉动画制作、交互动画制作、高级视觉特效制作、网络动画的应用、多媒体动画制作、广告与课件制作以及网站与游戏制作等。
本书内容新颖、版式美观、步骤详细，全书共211个实例，这些实例按知识点的应用范畴和难易程度进行安排，从易到难，从入门到提高，循序渐进地介绍了各种动画制作技术与技巧。
在讲解时，每个实例先提出制作思路及制作知识点，在实例最后补充总结知识点并出题让读者举一反三。
本书定位于Flash动画制作初、中级用户，可供从事Flash动画设计与制作、网页动画制作、Flash游戏制作、Flash短片设计与制作、Flash课件制作等的读者和Flash爱好者使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS3动画设计百练成 >

书籍目录

第1章 Flash动画制作基础 实例1 进入Flash的世界 启动Flash CS3、认识Flash CS3的工作界面 实例2 预览动画短片 打开Flash文件、测试和发布动画 实例3 绘制房子线条 绘制直线、删除线条 实例4 填充房子 选取颜色、填充颜色 实例5 绘制毛笔 用线条工翼画图、用选择工具调整图形 实例6 填充毛笔 设置渐变颜色、用颜料桶填充渐变色 实例7 绘制苹果 调整图形、填充渐变色 实例8 绘制沙滩风光 绘制图形轮廓、填充图形 实例9 绘制桃树 用刷子绘制图形、拖动图形 实例10 绘制桃花 用任意变形工具调整图形、复制图形 实例11 绘制卡通桌子 用矩形工具绘制图形、复制图形 实例12 绘制彩色蛋 用椭圆工具绘制图形、用渐变变形工具调整渐变色 实例13 绘制星空 用组合图形绘制图形、用刷子工巽绘制图形 实例14 绘制卡通树 用多角星形工具绘制图形、用组合图形绘制图形 实例15 绘制金属飞机 用组合图形绘制图形、填充颜色 实例16 绘制卡诵形象 用钢笔工具绘制图形、用选择工具调整线条 实例17 绘制人物头像 用钢笔工具绘制图形、用选择工具调整线条 实例18 绘制暴力猴 用钢笔工具绘制图形、用选择工具调整线条、填充颜色 实例19 绘制精细人物 用添加锚点工具调整图形、用删除锚点工具调整图形 实例20 绘制乡间小路 用墨水瓶工具绘制图形、调整线条属性 实例21 绘制青瓷盘 用套索工具绘制图形、导入位图、分离和组合图形 实例22 绘制酒杯 设置颜色的Alpha值、利用图层组合图形 实例23 绘制水晶球 设置颜色的Alpha值、利用图层组合图形 实例24 绘制花伞 绘制多边形、用图案填充图形 实例25 绘制多彩天空 创建元件、用元件组合图形 实例26 绘制环环相扣 用基本椭圆工其绘制图形、用命令绘制图形 实例27 绘制立方体 柔滑填充边缘、将线条转化为填充 实例28 绘制荷花 柔滑填充边缘、将线条转化为填充 实例29 绘制火把 扩展填充、填充渐变色 实例30 绘制立体按钮 创建图层、扩展填充边线 实例31 绘制纸风车 复制图形、旋转图形 实例32 绘制时钟 复制图形、精确旋转图形 实例33 绘制林荫道路 用“变形”面板调整图形、用”对齐”面板调整图形 实例34 绘制弹性卡通 用扭曲工具调整图形、用封套工具调整图形 实例35 绘制个性文字 输入文字、修改文本属性 实例36 绘制金属质感字 打散文字、填充文字 实例37 绘制空心字 扩展文字边缘、删除填充色……第2章 基本动画制作 第3章 素材文件的应用第4章 动画制作技巧 第5章 简单视觉动画制作第6章 交互动画第7章 高级视觉特效制作第8章 网络动画的应用第9章 多媒体动画制作第10章 广告与课件制作第11章 网站与游戏制作

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Flash CS3动画设计百练成精》定位于Flash动画制作初、中级用户，可供从事Flash动画设计与制作、网页动画制作、Flash游戏制作、Flash短片设计与制作、Flash课件制作等的读者和Flash爱好者使用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com