第一图书网, tushu007.com

<<21天学通Visual Basic>>

图书基本信息

书名：<<21天学通Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787121079177

10位ISBN编号：7121079178

出版时间：2009-1

出版时间：电子工业出版社

作者：胡小江

页数：414

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

为什么要写这样一本书　　Visual Basic作为一种可视化编程工具，从其诞生以来就受到编程爱好者的广泛关注并成为应用程序开发中的一个利器。
同时也被认为是最适合编程爱好者步入编程殿堂的一门编程语言。
目前市面上关于Visual Basic的书非常丰富，很多书都大而全，却很难做到从初学者的角度来讲解和介绍Visual Basic的基本概念和编程技术。
所以初学者阅读后往往有种无从下手的感觉。
为了让初次接触Visual Basic的读者能够快速而轻松地学会Visual Basic编程，笔者总结自己学习Visual Basic的经验，并结合多年的开发经验，编写了这本Visual Basic基础教程。
在这本书中，笔者将从基本概念入手，循序渐进地将Visual Basic编程技术展现在读者面前，让读者快速掌握Visual Basic编程的基本概念及编程技术。
本书有何特色　　1．细致体贴的讲解　　为了让读者更快地上手，本书特别设计了适合初学者的学习方式，用准确的语言总结概念?用直观的图示演示过程?用详细的注释解释代码?用形象的比方帮助记忆。
效果如下：　　知识点介绍准确、清晰是其显著特点，一般放在每一节开始位置，让零基础的读者了解相关概念，顺利入门。
范例书中出现的完整实例，以章节顺序编号，便于检索和循序渐进地学习、实践，放在每节知识点介绍之后。
范例代码与范例编号对应，层次清楚、语句简洁、注释丰富，体现了代码优美的原则，有利于读者养成良好的代码编写习惯。
对于大段程序，均在每行代码前设定编号便于学习。
运行结果对范例给出运行结果和对应图示，帮助读者更直观地理解范例代码。
代码解析将范例代码中的关键代码行逐一解释，有助于读者掌握相关概念和知识。
综合练习为了便于读者巩固所学内容，本书每章中均提供了综合练习，并给出了操作提示和结果，配合读者自己动手实践。
习题每章最后提供专门的测试习题，供读者检验所学知识是否牢固掌握，题目的提示或答案放在光盘中。
贴心的提示为了便于读者阅读，全书还穿插着一些技巧、提示等小贴士，体例约定如下：　　?提示：通常是一些贴心的提醒，让读者加深印象或提供建议，或者解决问题的方法。
?注意：提出学习过程中需要特别注意的一些知识点和内容，或者相关信息。
?警告：对操作不当或理解偏差将会造成的灾难性后果做警示，以加深读者印象。
经作者多年的培训和授课证明，以上讲解方式是最适合初学者学习的方式，读者按照这种方式，会非常轻松、顺利地掌握本书知识。
2．实用超值的DVD光盘　　为了帮助读者比较直观地学习，本书附赠DVD光盘，内容包括多媒体视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、各章习题答案和实例源代码等。
?多媒体视频　　配有长达18小时手把手教学视频，讲解关键知识点界面操作和书中的一些综合练习题。
作者亲自配音、演示，手把手教会读者使用。
? 电子教案（PPT）　　本书可以作为高校相关课程的教材或课外辅导书，所以笔者特别为本书制作了电子教案（PPT），以方便老师教学使用。
?编程参考宝典电子书　　为方便广大读者学习，特别制作了编程开发参考电子书，供读者查阅和参考。
3．提供完善的技术支持　　本书提供了论坛，读者可以在上面提问交流。
另外，论坛上还有一些小的教程、视频动画和各种技术文章，可帮助读者提高开发水平。
4．丰富的额外素材下载　　相关的开发素材文件。

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<21天学通Visual Basic>>

内容概要

本书是Visual Basic 6.0的入门教程，主要针对没有程序设计基础的读者，详细介绍了Visual Basic 6.0的基本概念和编程技术。
书中通过大量的范例及综合练习来介绍Visual Basic 6.0的基本概念、语言特点、基本的程序设计方法，以及小型应用程序的设计步骤。
本书在内容讲解上力求形象生动、深入浅出，使读者能够较为轻松地理解基本概念。
读者可以在较短时间内通过对基本概念的理解和自己动手编程来快速掌握Visual Basic 6.0基本的和最新的程序设计方法。
本书的主要内容包括Visual Basic 6.0集成开发环境、Visual Basic 6.0语言基础、程序控制结构、数组、过程和函数、应用程序用户界面、控件、菜单、文件系统、图形与图像、多媒体技术、网络通信技术、API函数应用、ActiveX控件、程序的调试与除错、数据库系统与SQL语言、ADO数据库编程、Visual Basic数据库控件编程、数据报表技术，以及综合案例开发等内容。
本书既适合于没有编程基础的Visual Basic 6.0初学者作为入门教程，也可作为各类Visual Basic 6.0开发者的参考书籍。
本书附赠DVD光盘1张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案（PPT）、编程参考宝典电子书、源代码及各章习题答案。

第一图书网, tushu007.com

<<21天学通Visual Basic>>

书籍目录

第一篇 Visual Basic 6.0基础篇 第1章 Visual Basic 6.0概述（教学视频：59分钟） 1.1 Visual Basic 6.0介绍 1.1.1 Visual Basic 6.0的发展 1.1.2 Visual Basic 6.0的特点 1.1.3 Visual Basic 6.0的安装和卸载 1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境（IDE） 1.2.1 Visual Basic 6.0的启动 1.2.2 Visual Basic 6.0的退出 1.2.3 集成开发环境组成 1.3 Visual Basic 6.0工程和工程管理 1.3.1 从“Hello World”开始 1.3.2 创建工程 1.3.3 创建窗体 1.3.4 设计程序界面 1.3.5 编写代码 1.3.6 保存工程 1.3.7 运行程序 1.3.8 生成可执行文件 1.4 Visual Basic 6.0的帮助系统 1.4.1 MSDN帮助系统 1.4.2 网络资源 1.5 综合练习 1.6 小结 1.7 习题 第2章 Visual Basic 6.0语言基础（教学视频：54分钟） 2.1 代码的编写规范 2.1.1 命名规则 2.1.2 语句书写 2.1.3 程序注释 2.1.4 格式化及缩排 2.2 数据类型 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 自定义数据类型 2.3 常量 2.3.1 局部常量 2.3.2 模块级常量 2.3.3 公用常量 2.4 变量 2.4.1 普通局部变量 2.4.2 静态局部变量 2.4.3 模块级变量 2.4.4 公用变量 2.5 运算符 2.5.1 算术运算符 2.5.2 字符串运算符 2.5.3 关系运算符 2.5.4 逻辑运算符 2.6 表达式 2.6.1 表达式的组成 2.6.2 表达式的书写规则 2.6.3 复合表达式的运算顺序 2.7 综合练习 2.8 小结 2.9 习题 第3章 程序控制结构（教学视频：58分钟） 3.1 顺序结构 3.1.1 赋值语句 3.1.2 顺序结构实例 3.2 选择结构 3.2.1 If…Then语句 3.2.2 If…Then…Else语句 3.2.3 If…Then…ElseIf语句 3.2.4 IIf函数 3.2.5 If语句的嵌套 3.2.6 Select Case语句 3.2.7 Is、To关键字的使用 3.3 循环结构 3.3.1 While…Wend语句 3.3.2 For…Next语句 3.3.3 For Each…Next语句 3.3.4 While型Do…Loop语句 3.3.5 Until型Do…Loop语句 3.3.6 循环的嵌套 3.4 其他结构控制语句 3.4.1 GoTo语句 3.4.2 Exit语句 3.4.3 End语句 3.4.4 With语句 3.4.5 DoEvents语句 3.5 综合练习 3.6 小结 3.7 习题 第4章 数组（教学视频：57分钟） 4.1 数组的概念 4.2 静态数组与动态数组 4.2.1 静态数组 4.2.2 动态数组 4.3 一维数组与多维数组 4.3.1 一维数组 4.3.2 多维数组 4.4 数组的基本操作 4.4.1 数组的输入 4.4.2 数组的输出 4.4.3 数组的插入 4.4.4 数组的删除 4.4.5 数组的查找 4.4.6 数组的排序 4.5 综合练习 4.6 小结 4.7 习题 第5章 过程和函数（教学视频：23分钟） 5.1 Sub过程 5.1.1 Sub过程分类 5.1.2 创建Sub过程 5.1.3 调用Sub过程 5.2 Function过程 5.2.1 创建Function过程 5.2.2 调用Function过程 5.3 参数传递 5.3.1 形参与实参 5.3.2 传值 5.3.3 传址 5.3.4 可选参数 5.3.5 数组参数 5.3.6 对象参数 5.4 过程的嵌套与递归调用 5.4.1 嵌套调用 5.4.2 递归调用 5.5 综合练习 5.6 小结 5.7 习题 第二篇 Visual Basic应用程序篇 第6章 应用程序用户界面（教学视频：52分钟） 6.1 界面样式 6.1.1 单文档界面 6.1.2 多文档界面 6.1.3 资源管理器样式界面 6.2 窗体的基本概念 6.2.1 窗体的组成 6.2.2 添加和删除窗体 6.3 窗体的属性、方法和事件 6.3.1 窗体的属性 6.3.2 窗体的方法 6.3.3 窗体的事件 6.4 多文档界面设计 6.4.1 多文档界面结构 6.4.2 多文档窗体菜单的设计 6.5 综合练习 6.6 小结 6.7 习题 第7章 通用标准控件（教学视频：46分钟） 7.1 控件概述 7.2 文本框控件 7.2.1 文本框控件的属性 7.2.2 文本框控件的事件 7.2.3 文本框控件应用示例 7.3 命令按钮控件 7.3.1 命令按钮控件的属性 7.3.2 命令按钮控件的事件 7.3.3 用户登录窗体设计范例 7.4 单选按钮控件 7.4.1 单选按钮控件的属性 7.4.2 单选按钮控件的事件 7.5 复选按钮控件 7.5.1 复选按钮控件的属性 7.5.2 设置字体格式范例 7.6 定时器控件 7.6.1 定时器控件的属性 7.6.2 定时器控件的事件及应用范例 7.7 列表框控件 7.7.1 列表框控件的属性 7.7.2 列表框控件的方法 7.7.3 列表框控件的事件 7.7.4 列表框控件应用范例 7.8 综合练习 7.9 小结 7.10 习题

第一图书网, tushu007.com

第8章 扩展控件（教学视频：52分钟） 8.1 通用对话框控件 8.1.1 “ 打开 ”对话框 8.1.2 “ 工程另存为 ”对话框 8.1.3 “ 颜色 ”对话框 8.1.4 “ 字体 ”对话框 8.1.5 “ 打印 ”对话框 8.2 列表视图控件 8.2.1 列表视图控件的属性 8.2.2 列表视图控件的方法 8.2.3 列表视图控件的事件 8.3 树视图控件 8.3.1 树视图控件的属性 8.3.2 树视图控件的方法 8.4 综合练习 8.5 小结 8.6 习题 第9章 菜单、工具栏与状态栏（教学视频：55分钟） 9.1 菜单 9.1.1 菜单编辑器 9.1.2 创建下拉式菜单 9.1.3 为下拉式菜单添加代码 9.2 弹出式菜单 9.3 创建工具栏 9.3.1 创建工具栏的一般步骤 9.3.2 创建工具栏实例 9.4 创建状态栏 9.5 综合练习 9.6 小结 9.7 习题 第10章 文件系统（教学视频：51分钟） 10.1 文件的结构和类型 10.1.1 文件的结构 10.1.2 文件的类型 10.2 文件基本操作 10.2.1 顺序文件的打开和关闭 10.2.2 顺序文件的写操作 10.2.3 顺序文件的读操作 10.2.4 随机文件的打开和关闭 10.2.5 随机文件的写操作 10.2.6 随机文件的读操作 10.3 使用文件系统控件 10.3.1 DriveListBox控件 10.3.2 DirListBox控件 10.3.3 FileListBox控件 10.3.4 文件系统控件的综合应用 10.4 深入文件系统 10.4.1 文件系统对象 10.4.2 用Drive对象操作磁盘驱动器 10.4.3 用Folder对象操作文件夹 10.4.4 用File对象操作文件 10.4.5 用TextStream对象操作文本文件 10.5 综合练习 10.6 小结 10.7 习题 第11章 图形与图像（教学视频：44分钟） 11.1 坐标系统 11.2 图形属性 11.2.1 CurrentX属性和CurrentY属性 11.2.2 BackColor属性和ForeColor属性 11.2.3 DrawWidth属性、DrawStyle属性和DrawMode属性 11.2.4 FillColor属性和FillStyle属性 11.3 图形控件 11.3.1 Shape控件 11.3.2 Line控件 11.4 图形方法 11.4.1 PSet方法 11.4.2 Line方法 11.4.3 Circle方法 11.4.4 Cls方法 11.4.5 用图形方法绘制统计图例 11.5 综合练习 11.6 小结 11.7 习题 第12章 多媒体技术（教学视频：55分钟） 12.1 多媒体技术概述 12.2 多媒体控件 12.2.1 MMControl控件 12.2.2 WindowsMediaPlayer控件 12.3 用API函数完成多媒体技术 12.3.1 PlaySound函数播放音频文件 12.3.2 mciSendString函数 12.4 综合练习 12.5 小结 12.6 习题 第三篇 Visual Basic高级应用篇 第13章 网络通信编程技术（教学视频：53分钟） 13.1 网络协议 13.1.1 TCP/IP协议 13.1.2 UDP协议 13.2 Winsock控件 13.2.1 Winsock控件的属性 13.2.2 Winsock控件的方法 13.2.3 Winsock控件的事件 13.3 Winsock控件的应用 13.3.1 用TCP创建网络通信程序服务器端 13.3.2 用TCP创建网络通信程序客户端 13.3.3 用UDP创建网络通信程序 13.4 综合练习 13.5 小结 13.6 习题 第14章 WIN32 API函数（教学视频：46分钟） 14.1 API概述 14.1.1 API简介 14.1.2 动态链接库（DLL） 14.2 在Visual Basic 6.0程序中使用API 14.2.1 API函数声明 14.2.2 启动API文本浏览器 14.2.3 用API文本浏览器声明API函数 14.3 API函数的应用 14.3.1 常用API函数 14.3.2 获取驱动器的类型 14.3.3 锁定鼠标移动边界 14.4 综合练习 14.5 小结 14.6 习题 第15章 ActiveX控件（教学视频：54分钟） 15.1 ActiveX控件概述 15.2 创建ActiveX控件 15.2.1 创建ActiveX控件的步骤 15.2.2 创建ActiveX控件工程 15.2.3 设计ActiveX控件的外观 15.2.4 为ActiveX控件添加代码 15.2.5 为ActiveX控件添加属性、方法和事件 15.2.6 生成ActiveX控件 15.2.7 ActiveX控件数字时钟的使用 15.3 综合练习 15.4 小结 15.5 习题 第16章 程序的调试与除错（教学视频：59分钟） 16.1 Visual Basic 6.0程序中的错误类型 16.1.1 编译错误 16.1.2 运行错误 16.1.3 逻辑错误 16.2 程序工作模式 16.3 程序调试技术 16.3.1 调试工具栏 16.3.2 本地窗口 16.3.3 立即窗口 16.3.4 监视窗口 16.3.5 Debug对象 16.3.6 Stop语句 16.4 错误处理 16.4.1 Err对象 16.4.2 On Error语句 16.4.3 Resume语句 16.5 综合练习 16.6 小结 16.7 习题 第四篇 Visual Basic与数据库系统篇 第17章 数据库系统与SQL语言（教学视频：53分钟） 17.1 数据库系统基本概念 17.1.1 三级模式 17.1.2 关系数据库 17.2 Access数据库 17.2.1 创建Access数据库 17.2.2 创建Access数据表 17.3 SQL Server数据库 17.3.1

第一图书网, tushu007.com

创建SQL Server数据库 17.3.2 创建SQL Server数据表 17.4 SQL语言介绍 17.4.1 数据查询语句 17.4.2 数据操作语句 17.4.3 数据定义语句 17.5 综合练习 17.6 小结 17.7 习题 第18章 ADO数据库编程（教学视频：53分钟） 18.1 ADO技术概述 18.2 ADO对象模型 18.2.1 Connection对象 18.2.2 用Connection对象连接常用数据库 18.2.3 Recordset对象 18.2.4 Connection对象和Recordset对象的应用 18.2.5 Command对象 18.2.6 Field对象 18.2.7 Stream对象 18.2.8 Error对象 18.3 综合练习 18.4 小结 18.5 习题 第19章 VB与数据库编程（教学视频：56分钟） 19.1 Data控件 19.1.1 Data控件的属性 19.1.2 Data控件的方法 19.1.3 Data控件的事件 19.2 ADO控件 19.2.1 ADO控件的属性 19.2.2 ADO控件的方法 19.2.3 用ADO控件连接数据库 19.3 数据库绑定控件 19.3.1 DBGrid控件 19.3.2 DBList控件和DBCombo控件 19.3.3 DataGrid控件 19.3.4 DataList控件和DataCombo控件 19.4 综合练习 19.5 小结 19.6 习题 第20章 数据报表生成（教学视频：52分钟） 20.1 数据环境 20.1.1 添加数据环境设计器 20.1.2 添加Connection对象 20.1.3 添加Command对象 20.1.4 使用数据环境 20.2 数据报表 20.2.1 添加数据报表设计器 20.2.2 设计数据报表 20.3 综合练习 20.4 小结 20.5 习题 第五篇 综合案例篇 第21章 人事管理系统开发实例（教学视频：51分钟） 21.1 人事管理系统开发概述 21.2 人力资源案例设计与分析 21.2.1 系统结构设计 21.2.2 系统需求分析 21.2.3 系统功能模块划分 21.3 设计和创建数据库 21.3.1 数据库需求分析 21.3.2 创建数据库 21.4 创建工程和公共函数模块 21.4.1 创建公共变量和公共函数模块 21.4.2 创建程序入口函数 21.5 创建系统登录模块 21.6 创建主窗体模块 21.7 创建用户管理子模块 21.8 创建修改密码子模块 21.9 创建基础数据管理模块 21.10 创建部门信息管理模块 21.11 创建职员基本信息管理子模块 21.12 创建报表 21.13 创建数据库管理模块 21.13.1 创建数据库备份子模块 21.13.2 创建数据库恢复子模块 21.14 应用程序的打包发布 21.15 小结

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

【代码解析】这段代码演示了如何定义一个自定义的数据类型并对其进行相关的操作。
代码中根据实际的职员所具备的属性定义了一个Employee数据类型，然后通过代码的第13～15行为empl变量赋值，最后通过代码的19行将结果输出到窗体上。

2.3常量　　常量是指在程序运行过程中其值不能被改变的数值或字符串。
在计算机内部，常量名对应于一定的内存单元。
在编写代码时，读者常常会碰到一些数值或字符串是固定不变的。
为了代码编写和易于阅读，经常将这些数值或者字符串声明为常量。
在Visual Basic 6.0中常量可以分为三类：局部常量、模块级常量和公用常量。
本节就这三种常量的声明和使用分别进行介绍。

2.3.1局部常量　　局部常量是只能在定义的函数或者过程中访问的常量。
局部常量在所需要使用的函数或过程中声明，其生存周期从函数或过程调用开始到函数或过程结束终止。

上述代码中分别定义了不同数据类型的局部常量，读者在编写代码时，可以直接用常量名称来替代具体的数值。
在程序中这些常量的值不会改变，如果读者试图通过代码来改变常量的值，程序将会报错。

第一图书网, tushu007.com

<<21天学通Visual Basic>>

编辑推荐

以任务驱动方式讲解，用实例引导读者学习只需21天，便可轻松掌握Visual Basic编程《21天学通Visual Basic》特色基础知识一核心技术一典型实例一综合练习一项目案例184个典型实例、1个项目案例、301个练习题一线开发人员全程贴心讲解，上手毫不费力超值DVD18小时多媒体语音视频教学《21天学通Visual Basic》源代码+《21天学通Visual Basic》电子教案（PPT）1000余页编程参考宝典电子书（免费赠送）VistJaI Basic 6.0集成开发环境ViSLJaI Basic语言基础程序控制结构数组Sub过程函数和参数应用程序用户界面通用标准控件扩展控件菜单、工具栏与状态栏文件系统图形与图像多媒体技术网络通信编程技术WlN32 API函数ActiveX控件ADO数据库编程SQI一语句生成数据报表程序的调试与除错人事管理系统。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com