第一图书网, tushu007.com

<<3ds max&VRay室外建筑表现 >

图书基本信息

书名：<<3ds max&VRay室外建筑表现案例详解>>

13位ISBN编号：9787121082634

10位ISBN编号：7121082632

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光翰华数字科技 编著

页数：392

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max&VRay室外建筑表现 >

内容概要

本书内容包括3ds max 2008界面的简单介绍，3ds max 2008界面常用工具设置方法，创建建筑场景模型，完整创建单体别墅建筑模型，完整创建单体多层住宅楼模型，3ds max灯光、渲染、摄影机、材质设置基本介绍，常见室外建筑表现材质设置方法，表现室外建筑阳光效果的几种布光方法，表现室外建筑夜景效果的几种布光方法，完整创建别墅外观黄昏效果案例详解，完整创建住宅小区局部室外阳光效果和完整创建湖畔建筑阳光效果。

附书光盘内容包括实例源文件和部分视频演示文件。

为了便于读者快速获取更多实用、精美的素材资源，随书特别提供价值500元的聚光培训优惠券，参加聚光面授培训时可以抵扣学费使用。

读者还可以登录聚光网站 www.cggood.com获取更多超值资源。

本书适合从事三维设计人员和三维制作爱好者参考学习。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max&VRay室外建筑表现 >

书籍目录

第1章 3ds max 2008界面的简单介绍 1.1 3ds max 2008界面元素简单介绍 1.2 使用3ds max 2008命令面板 1.3 3ds max 2008视图的使用 第2章 3ds max 2008界面常用工具的设置方法 2.1 常用选择物体的工具 2.2 物体的显示与隐藏 2.3 轴心轴向、锁定设置和精确移动 第3章 创建建筑场景模型 3.1 建模前操作界面的准备工作 3.2 建筑模型的基本建模方法 3.3 创建一个泳池休闲躺椅 3.4 创建简单的带扶手楼梯 创建室内带扶手的旋转楼梯 3.6 创建室外庭院路灯 3.7 创建室外马路路灯 3.8 创建一株盆景植物模型 3.9 创建室外膜结构建筑模型 第4章 完整创建单体别墅建筑模型 4.1 创建单体别墅建筑的墙体结构 4.2 创建单体别墅细部结构 第5章 完整创建单体多层住宅楼模型 5.1 创建多层住宅楼的标准层框架结构 5.2 完善标准层的阳台、凸窗和线条结构 5.3 创建多层住宅楼的复式层及屋顶结构 第6章 3ds max灯光、渲染、摄影机、材质设置基本介绍 6.1 3ds max标准灯光类型和VRay标准专业灯光设置介绍 6.2 3ds max渲染面板基本参数设置 6.3 3ds max摄影机设置基本介绍 6.4 3ds max材质设置基本介绍 第7章 常见室外建筑表现材质设置方法 7.1 室外环境材质设置方法 7.2 常见室外建筑材质设置方法 7.3 VRay材质设置实例详解 第8章 表现室外建筑阳光效果的几种布光方法 第9章 表现室外建筑夜景效果的几种布光方法 第10章 完整创建别墅外观黄昏效果案例详解 第11章 完整创建住宅小区局部室外阳光效果 第12章 完整创建湖畔建筑阳光效果

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《3ds max&VRay室外建筑表现案例详解(全彩)》：从零基础开始，系统讲解3ds max的室外建筑表现技巧，通过数个完整案例讲解，使您在短期内精通室外建筑表现技术。
200条操作技巧提示，与您分享专业且行之有效的操作经验。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com