第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic语言程序设计基　>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic语言程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787121082900

10位ISBN编号：712108290X

出版时间：2009-4

出版时间：电子工业出版社

作者：毕建伟，夏慧茹，梁建国　编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

作者结合多年来从事计算机教学工作的经验和体会，编写了此书。
本书出版后得到广大读者的充分肯定和认可，为了感谢广大读者对本书的支持，我们根据使用本书的教学反馈和读者意见对本书做了必要的修编。

本书以浅显的语言和丰富的实例详细介绍了使用Visual Basic（中文版）在Windows环境下进行面向对象的程序设计的方法。
在内容的安排上力求循序渐进，由浅入深。
除了详细讲解Visual Basic的基础知识以外，本书还有侧重地介绍了使用Visual Basic进行程序设计时应具备的专业知识和使用技巧，力争详略得当、难度适中，既有利于初学者尽快掌握必备的知识，又有利于今后进一步的提高；在介绍理论知识的同时，还特别注重培养学生的思考方法和编程能力。

由于本书主要面向中等职业学校学生，所以在内容编排上注重了避繁就简、循序渐进；在说明方法上尽量做到简单明了、通俗易懂；为了适用于教学，书中精选的例题力求突出其代表性、典型性和实用性；书中每章都配有一定量的思考和练习题，以利于学生对知识的掌握和巩固。
此外，本书还配有实验指导书《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习》，该书给出了本教材各章节的练习题答案并针对各章节中的重点和难点知识设计了相应的上机实验，以便加深对所学知识的理解和掌握。

全书分为四部分，共17章。
第1～3章为第一部分，介绍了Visual Basic的安装与启动、开发环境、基本概念和程序设计步骤等基础知识；第4～7章为第二部分，详细讲解了Visual Basic 程序开发语言的数据、运算、语法和控制结构，这部分知识是使用Visual Basic 进行程序设计的基础；第8～12章为第三部分，重点讲解窗体的事件和方法、控件、对话框、菜单以及工具条的使用，这部分内容较为突出地体现了使用Visual Basic进行程序设计的特色；第13～17章为第四部分，有侧重点地介绍了如何使用Visual Basic开发更复杂的应用程序，包括文件的操作、打印方法、数据库链接和报表制作等内容；在最后一章给出一个综合性的案例。
可以根据教学的需要选学其中的部分章节。
参考教学时数为144学时，其中上机练习应不少于48学时。

本书由石家庄市教育科学研究所赵晨阳主审。
夏慧茹撰写第1，2，10章，周永平撰写第3章，梁建国撰写第4～7章，周文莉撰写第8，11，12章，耿泽坤撰写第9章，毕建伟撰写第13，17章，何颖撰写第14，16章，杨静撰写第15章，毕建伟统编全稿。

军械工程技术学院王森教授、石家庄市第二职业中专张桂芝校长和河北省建设银行刘东杰同志对本书的编写提出了宝贵的建议，很多读者为本书的修编工作提出了反馈意见，在此对本书广大的支持者再次表示衷心的感谢。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic语言程序设计基 >

内容概要

本书是全国中等职业学校教学用书（计算机技术专业）的系列教材之一。
全书共17章，讲解有关Visual Basic的安装与启动、开发环境、基本概念和程序设计步骤，Visual Basic程序开发语言的数据、运算、语法和控制结构、控件的用法及窗体、工具条、对话框和菜单的设计、文件操作、打印方法、数据库编程等相关知识，并在最后一章给出一个综合性的程序设计案例。
全书内容简明易懂、注重实用性，除可供中等职业学校计算机专业选作教材外，还可以作为Visual Basic入门的自学教材。

本书还配有实验指导书《Visual Basic语言程序设计上机指导与练习》，该书给出了本教材各章节的练习题答案，并针对各章节中的重点和难点知识设计了相应的上机实验，可与本书结合使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic语言程序设计基 >

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic的安装、启动与退出 习题1 第2章 Visual Basic的开发环境 2.1 开发环境 2.2 用开发环境编制一个简单程序 习题2 第3章 Visual Basic编程基础 3.1 Visual Basic程序设计的基本步骤 3.2 对象与类 3.3 属性、方法和事件 3.4 事件驱动机制 3.5 组织Visual Basic 程序代码 3.6 Visual Basic程序代码书写规范 习题3 第4章 常量和变量 4.1 数据类型 4.2 常量 4.3 变量 习题4 第5章 运算 5.1 函数 5.2 表达式 习题5 第6章 数组和记录 6.1 数组的概念 6.2 常规数组 6.3 动态数组 6.4 记录类型 习题6 第7章 控制结构 7.1 条件判断结构 循环程序结构 7.3 控制结构的嵌套 7.4 过程 习题7 第8章 窗体 8.1 窗体简介 8.2 窗体的属性 8.3 窗体的事件 8.4 窗体的方法 8.5 多个窗体的处理 8.6 多文档界面（MDI）窗体 习题8 第9章 控件 9.1 控件的分类 9.2 关于控件的几点说明 9.3 一般类控件 9.4 图形、图像类控件 9.5 其他类控件 9.6 控件数组 9.7 控件应用实例 习题9 第10章 对话框 10.1 对话框的分类 10.2 输入框 10.3 消息对话框 10.4 通用对话框（CommonDialog）控件 10.5 自定义对话框 习题10 第11章 菜单设计 11.1 菜单简介 11.2 用菜单编辑器定义菜单 11.3 菜单命名规则 11.4 建立菜单控件数组 11.5 动态改变菜单 11.6 编写Click事件过程 11.7 弹出式菜单 习题11 第12章 工具条设计 12.1 工具条简介 12.2 手工创建工具条 12.3 工具条控件 12.4 工具条应用实例 习题12 第13章 文件 13.1 文件的分类 13.2 文件访问类型 13.3 顺序文件 13.4 随机文件 13.5 二进制文件 13.6 访问函数和语句 13.7 文件操作综合实例 习题13 第14章 打印 14.1 常用打印方法 14.2 Printer 14.3 打印错误信息 习题14 第15章 数据库的链接与应用 15.1 关系型数据库的基本概念 15.2 Visual Basic对数据库的支持 15.3 可视化数据管理器 15.4 使用Data控件 15.5 使用ADO Data控件 15.6 使用数据绑定控件 15.7 创建数据库应用程序 15.8 数据库应用实例 习题15 第16章 报表设计器 16.1 启动报表设计器 16.2 建立一个简单的报表文件 16.3 编辑报表文件 16.4 报表字段的类型 16.5 Crystal Report控件 习题16 第17章 Visual Basic综合应用程序举例 17.1 建立数据库 17.2 建立标准模块 17.3 建立程序界面、编写程序代码 17.4 生成可执行文件 附录

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章VisualBasic概述 1.1VisualBasic简介 VisualBasic（简称VB）是美国微软公司开发的一种可视化编程工具。
它功能强大、简单易学，沿袭了BASIC系列语言的语法，能够方便快捷地完成Windows应用程序的开发。

VisualBasic中的“Visual”即“可视化的”意思，主要是指不必编写大量代码去描述程序界面，而只要把预先建立好的对象拖放到窗口界面中，即可开发出Windows风格的图形用户界面（GUI——GraphlicalUserInterfaces）“BASIC”指的是BASIC（BeginnersAll-purposeSymbolInstructionCode，即初学者通用符号指令代码）语言。

1.1.1VisualBasic的主要特点 与传统编程方式相比，VisualBasic具有以下主要两个特点。

1.方便的开发环境 （1）提供了完善的可视化编程环境； （2）可以同时打开多个工程，可以建立单文档界面和多文档界面； （3）具有强大的代码编辑器，在代码窗口中可以自动列出控件的属性和方法，可以自动提示函数的语法； （4）具有实时的在线帮助功能。

2.事件驱动机制 VisualBasic程序运行的基本方法是由“事件”来驱动程序的运行。
在VisualBasic应用程序中将大规模的程序代码分为若干个单一的、独立的、小规模的程序段落，分别由各种“事件”来驱动执行，大大降低了程序的编写难度。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Visual Basic语言程序设计基础（第3版）》以浅显的语言和丰富的实例详细介绍了使用Visual Basic（中文版）在Windows环境下进行面向对象的程序设计的方法。
在内容的安排上力求循序渐进，由浅入深。
除了详细讲解Visual Basic的基础知识以外，《Visual Basic语言程序设计基础（第3版）》还有侧重地介绍了使用Visual Basic进行程序设计时应具备的专业知识和使用技巧，力争详略得当、难度适中，既有利于初学者尽快掌握必备的知识，又有利于今后进一步的提高；在介绍理论知识的同时，还特别注重培养学生的思考方法和编程能力。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com