

<<Java软件开发基础>>

图书基本信息

书名：<<Java软件开发基础>>

13位ISBN编号：9787121087066

10位ISBN编号：7121087065

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：骏屏，张红实 主编

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java软件开发基础>>

内容概要

本书针对Java程序开发初学者，力求对学生的基本编程能力、编程规范、调试与测试能力进行综合培训。

全书分为两大部分，第一部分以任务驱动教学为主，学生在完成任务中将学习到：开发环境配置与开发工具使用、数据类型的声明与转换、方法及运算符的使用、分支语句、循环语句。

第二部分以项目驱动为主，选用学生熟知业务逻辑的ATM机模拟程序，使学生在完成项目的过程中学习到输入、输出、开关语句、字符串的处理、数组的使用、异常的处理、文件的读/写、软件测试基本原理。

本书还带有多套单元自测题，其中综合测试题由精选的计算机二级考试历年真题整合而成。

本书强调规范编码，不断地出现编码规范的提示，使学生自觉或不自觉地养成良好的编程习惯。

本书可作为高职院校学生的教材，也可作为Java软件开发人员的自学参考书。

<<Java软件开发基础>>

书籍目录

第一部分 任务驱动课程模块 第1章 熟悉Java开发环境 驱动项目——我的第一个Java程序 1.1 搭建Java开发环境 1.1.1 Java的由来与特点 1.1.2 Java开发环境与开发工具包 1.2 使用文本编辑器开发HelloWorld程序 1.2.1 Java开发工具简介 1.3 使用MyEclipse开发HelloWorld程序 1.3.1 MyEclipse的使用 1.3.2 MyEclipse的一些常用技巧 1.4 巩固与提高 第2章 数据类型的声明、使用和转换 2.1 数据类型的声明 2.1.1 走近程序语言 2.1.2 Java语言的标识符与保留字 2.1.3 数据类型概述 2.2 数据类型的使用 2.3 数据类型的转换 2.3.1 类型转换 2.3.2 ASCII编码 2.4 使用API帮助文档 2.5 巩固与提高 第3章 方法与运算符 3.1 编写求两数和的方法 3.1.1 方法 3.1.2 运算符与表达式 3.2 编写比较两数大小的方法 3.2.1 方法中变量的作用域 3.2.2 运算符与表达式 3.3 求圆和圆柱相关参数的方法编写 3.4 巩固与提高 单元测试(一) 第4章 分支语句与命令行参数 4.1 实现ATM机登录密码验证 4.1.1 程序结构概述 4.1.2 分支语句 4.2 实现ATM机菜单选择功能 4.3 取款金额的合法性验证 4.4 命令行参数的使用 4.5 巩固与提高 第5章 控制语句之循环语句初步 5.1 调换数字的顺序 5.1.1 循环语句概述 5.1.2 Java语言提供的循环语句种类 5.2 从1加到50 5.3 巩固与提高 第6章 循环结构之多重循环 6.1 打印由字符组成的三角形 6.2 求素数 6.3 花生问题 6.4 巩固与提高 单元测试(二) 第二部分 项目驱动课程模块ATM机需求说明 第7章 输入/输出流 驱动项目——ATM机登录模块的实现 7.1 实现ATM机登录功能 7.1.1 输入/输出基础 7.1.2 读取控制台输入 7.2 显示ATM机操作菜单 7.3 巩固与提高 第8章 开关语句——switCh语句 驱动项目——ATM机服务选择模块实现 8.1 ATM机功能菜单选择的实现 8.1.1 switch语句概述 8.1.2 switch语句语法 8.2 ATM机显示欢迎信息 8.2.1 switch语句执行过程 8.2.2 获取当前时间 8.3 巩固与提高 第9章 字符串的处理 驱动项目——ATM机密码修改模块实现 9.1 实现ATM机密码修改功能 9.1.1 字符串的基本概念 9.1.2 字符串变量 9.1.3 字符串的+连接运算 9.1.4 几种字符串的内置方法的使用 9.2 巩固与提高 单元测试(三) 第10章 数组的使用 第11章 异常处理 第12章 文件的读/写 第13章 软件测试基础综合测试(一)综合测试(二)综合测试(三)

章节摘录

第一部分 任务驱动课程模块 第1章 熟悉Java开发环境 驱动项目——我的第一个Java程序
1.1 搭建Java开发环境 1.1.1 Java的由来与特点 Java是由美国Sun公司开发的新一代面向对象编程语言。

它的底层由C++语言开发，在与网络的融合中，显现了强大生命力和广阔的前景。

Java的语法简练，比较容易学习和掌握，使用它可在各种不同机器、不同操作平台的网络环境中开发软件。

1.Java的由来 SUN公司在1991年准备开发一个机顶盒的项目，能够将用户的请求发送到电视台，电视台再将节目发送给用户，实现点播的功能。

这个机顶盒能够转发用户的请求，那么这里面就应该有一个芯片，小组考虑到开发出来需要2~3年的时间，要是到时候没有芯片了怎么办？

这个问题是mM在芯片8096上引起广大开发商重视的。

IBM的51芯片曾经取得了很大的成功，后来IBM开发了16位的8096芯片，性能比51芯片更优越，于是许多公司开始开发基于8096的产品，但当各大研发公司万事俱备就等IBM的8096芯片时，IBM突然说不再生产这种芯片了，使这些公司损失很大。

以后研发时都把这个问题列在开发产品时必须考虑的风险中。

James Goslin⁹提出了一个建议：开发一个解释器，设计一种语言，而解释器可以根据不同的芯片设计执行这种语言。

这样就使得开发工作的开始就不用与硬件打交道，这种解释器能够在SUN的Solaris平台上运行，等开发完成后，针对要使用的芯片设计一种解释器就可以了。

<<Java软件开发基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>