第一图书网, tushu007.com

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

图书基本信息

书名：<<3d max 2009材质精品编辑应用50例>>

13位ISBN编号：9787121087332

10位ISBN编号：7121087332

出版时间：2009-5

出版时间：电子工业出版社

作者：曲培新 等编著

页数：386

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

3ds max 2009是一款功能强大的三维软件，该软件互动性及兼容性强，覆盖范围广泛，因此被广泛应用于建筑、游戏、广告等行业，是广大设计师的得力助手。
强大的材质设置功能是3ds max 2009重要的组成部分，使用材质相关工具，可以使三维对象拥有逼真的质感，并且能够弥补建模的缺陷，提高工作效率。

在三维设计工作中，材质是非常重要的，使用材质可以使对象具有逼真的质感，或呈现特殊的效果，甚至能够辅助营造场景的整体气氛，全面深入地掌握材质设置的基础知识，对于一个设计师来说是一项必备的技能。
本书是一本针对3ds max 2009材质设置的实例书籍，几乎涉及了全部的应用三维设计领域的行业，全面讲解了3ds max 2009材质设置的相关知识。

全书共分为建筑、广告、游戏、粒子系统、动画5大部分来进行讲解。
在建筑部分，为读者讲解了材质基础设置工具的应用和建筑相关材质、建筑效果图的设置方法，为了使读者能够接触更多建筑相关知识，这部分中还涉及到VRay渲染和Photoshop CS4后期处理，通过这部分内容的学习，可以使读者全面了解建筑类材质设置、渲染以及效果图处理的相关知识；在广告部分，为读者讲解了各种广告场景设置以及渲染方法，通过这部分实例，可以使读者了解复合材质设置方法以及各种特殊渲染方法，并能够熟练设置广告场景；在游戏部分，为读者讲解了设置游戏材质、贴图平铺方式，以及特效的方法，使读者了解相关工具的应用方法，并能够设置各种用于游戏的模型和场景；在粒子系统，为读者全面讲解了3ds max 2009中的基础粒子系统、高级粒子系统和粒子流相关知识，使读者能够熟练操作粒子系统；在动画部分，为读者讲解了材质动画的设置方法。

本书实例结构安排详略得当、重点突出，实例的设置严格遵循实际的操作规范，使读者能够学以致用。
本书作者有着丰富的写作经验和软件的实际应用经验，对实例进行了深入的分析，使实例更适于读者学习和掌握，对知识重点和要点，将以提示、注意和警告形式加以说明。

第一图书网, tushu007.com

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

内容概要

本书是一本介绍3ds max 2009材质设置相关知识的实例书籍。
全书共包含50个实例，分建筑、广告、游戏、粒子系统、动画5大部分，全面分析了3ds max 2009中各种工具的使用方法以及该软件在涉及领域各个行业应用的方法。
本书内容较为全面，知识点分析深入透彻，适合室内外建筑设计师、广告设计师、游戏美工、设计软件爱好者以及相关专业学生使用。

第一图书网, tushu007.com

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

书籍目录

第1篇 建筑部分　实例1 设置桌椅组合材质　实例2 设置储物柜材质　实例3 设置厨房场景材质（一）　实例4 设置厨房场景材质（二）　实例5 设置厨房场景材质（三）　实例6 设置消防栓材质　实例7 设置垃圾箱材质　实例8 制作室外建筑材质　实例9 设置室外场景的灯光和渲染　实例10 使用Adobe Photoshop CS4处理效果图第2篇 广 告 部 分　实例11 设置火柴海报材质　实例12 设置酒具广告　实例13 设置系列文具广告场景材质　实例14 设置霓虹灯广告　实例15 设置彩蛋广告材质　实例16 渲染彩蛋广告　实例17 设置蜡烛场景（一）　实例18 设置蜡烛场景（二）　实例19 设置餐具广告材质　实例20 渲染餐具广告第3篇 游 戏 部 分　实例21 设置游戏道具材质　实例22 设置游戏道具特效　实例23 设置对象贴图　实例24 设置卡通场景的环境　实例25 设置卡通场景材质（一）　实例26 设置卡通场景材质（二）　实例27 设置游戏中的建筑物（一）　实例28 设置游戏中的建筑物（二）　实例29 设置航海用具材质（一）　实例30 设置航海用具材质（二）第4篇 粒 子 部 分　实例31 设置雪景　实例32 热气球　实例33 卫星动画（设置陨石动画）　实例34 卫星动画（设置卫星爆炸动画）　实例35 卫星动画（设置爆炸火焰）　实例36 海底（设置石头动画）　实例37 海底（设置水泡动画）　实例38 落叶　实例39 飞行器（设置飞行器火焰）　实例40 飞行器（设置导弹动画）第5篇 动 画 部 分　实例41 电视机　实例42 魔术牌　实例43 葡萄酒（设置背景和布料材质）　实例44 葡萄酒（设置酒瓶材质和动画）　实例45 设置材质属性动画　实例46 瓷器　实例47 设置打靶场材质　实例48 水母　实例49 设置花朵材质动画（设置水、泥土和叶子材质）　实例50 设置花朵材质动画（设置花朵材质及材质动画）

第一图书网, tushu007.com

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

编辑推荐

精选50个典型实例，供读者阅读学习。
包括建筑、广告、游戏、粒子系统和动画5大部分。
超长视频教学、语音讲解，作者多年创作与设计经验无私奉献。
《3d max 2009材质精品编辑应用50例》实例贴近实际，所有实例均来源于实际的案例，严格按照行业规范进行。
分步骤详尽讲解制作过程，学习效果完美升级。

第一图书网, tushu007.com

<<3d max 2009材质精品编辑应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com