第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787121090400

10位ISBN编号：7121090406

出版时间：2009-6

出版时间：电子工业出版社

作者：黄亚斌，韩志宏 著

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

近年来，随着计算机的普及和应用，计算机已经悄悄地走入了我们的生活，慢慢地改变着我们的生活方式。
自从计算机发明以来，它以独特的优势诠释着自身的价值，为人类带来越来越多的便利。
学习计算机已经成为热潮和生活技能，计算机等级考试、软件水平资格考试、计算机应用能力考试等百花齐放。
各类大学对所有专业的学生都提出了学习计算机的要求，并列入公共基础课教学范围。
本书主要面向初学者，全面介绍了计算机基础知识、WindowsXP操作系统、常用汉字输入法、中文PowerPoint2002的使用、中文Word2000的使用、中文。
Excel2000的使用、计算机网络与通信、数据库管理系统VisualFoxPro6.0、程序设计与软件工程基础等。
本书通俗易懂，操作步骤方便简单、清晰详尽，不容易理解的地方以举例的方式加以说明。
另外在每章的后面还配有相关的习题及解答，使读者能够及时地巩固所学内容。
本书在讲述操作时，对某个知识更深入的说明和解释以“提示”的方式介绍给读者；一些需要注意的问题，以“注意”的方式加以指出，建议读者阅读时予以重视。
本书内容安排如下：第l章计算机基础知识。
主要介绍了计算机系统的组成、计算机的维护常识、计算　　机病毒的防治及指法练习等。
第2章Windows.XP操作系统。
主要介绍了基本操作、控制面板的使用、文件系统的　　基本操作等。
第3章常用汉字输入法。
主要介绍了几种常用汉字输入法的使用。
第4章中文PowerPoint2002的使用。
主要介绍了PowerPoint2002的基础操作。
第5章中文Word2002的使用。
主要介绍了Word文档的基本操作、在Word中输入　　文字、Word文档的排版、表格的应用及打印设置等。
第6章中文Excel2000的使用。
主要介绍了在Excel中输入字符和Excel工作簿、工　　作表、单元格的基本操作，在Excel中插入图片、公式和函数，以及数据的　　管理和应用等。
第7章计算机网络与通信。
介绍了计算机网络基础知识、连接及浏览Intemet等。
第8章数据库管理系统VisualFoxPro6.0。
主要介绍了数据库管理系统的基本常识和　　用VisualFoxPro6.0管理数据的基本方法。
第9章程序设计与软件工程基础。
主要介绍了程序设计与软件工程基础概念及VB　　基础。
第10章全国计算机等级考试。
主要介绍了NCRE报考与上机相关知识。
本书主要是针对计算机初学者而编写的，可以作为大、中专院校的教材及计算机培训班用书，也可作为自学者的参考教材。
本书由黄亚斌、韩志宏主编，吴磊、梅强任副主编。
全书由黄亚斌负责统稿和修订，杨名权、韩志宏、周文俊、万年竑参加本书的前期策划和写作大纲的审定。

<<计算机应用基础>>

内容概要

《计算机应用基础》主要面向初学者，全面介绍了计算机基础知识、WindowsXP操作系统、常用汉字输入法、中文PowerPoint 2002的使用、中文Word 2000的使用、中文Excel 2000的使用、计算机网络与通信、数据库管理系统Visual。
FoxPro 6.O、程序设计与软件工程基础。
全书还对全国计算机等级考试、多媒体技术、计算机安全做了简要介绍。
《计算机应用基础》通俗易懂，操作步骤方便简单、清晰详尽，不易理解的地方以举例的方式加以说明。
每章的后面还配有相关的习题及解答，以便读者能尽快复习、巩固所学知识。
《计算机应用基础》适用于三年制高职、高专院校的学生，同时可作为参加同等学力的职业教育的教材及计算机自考班培训用书。

<<计算机应用基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机的发展、分类及应用1.1.1 计算机的发展历程1.1.2 计算机的特点及分类1.1.3 计算机的工作原理1.1.4 计算机的应用1.2 微型计算机的基本组成1.2.1 微机的硬件系统1.2.2 计算机的软件系统1.3 数制及其相互转换1.3.1 数制1.3.2 二进制1.3.3 不同进位数制及其特点1.3.4."进制与十进制之间的转换1.4 数字化信息编码1.4.1 数据涵义与形态1.4.2 数据单位1.4.3 字符编码1.5 计算机的系统配置与安全操作1.5.1 计算机的系统配置1.5.2 计算机的安全操作1.6 键盘结构与指法训练1.6.1 键盘结构1.6.2 指法训练1.7 习题及解答1.7.1 选择题1.7.2 操作题1.7.3 选择题答案第2章 WindowSXP操作系统2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的概念2.1.2 操作系统的功能2.1.3 操作系统的分类2.1.4 WindowsXP操作系统的操作2.1.5 常用操作系统简介2.2 WindowsXP操作系统的文件管理2.2.1 文件和文件系统概述2.2.2 文件目录结构2.2.3 文件夹操作2.3 WindowsXP操作系统的存储管理2.3.1 存储管理概述2.3.2 虚拟存储器的设置2.4 WindowsXP操作系统的设备管理2.4.1 设备管理概述2.4.2 设备管理的操作2.5 WindowsXP操作系统的进程管理2.5.1 进程的概念2.5.2 WindowsXP中进程的运行状态2.6 WindowsXP操作系统的注册表2.6.1 注册表的工作原理2.6.2 注册表的使用2.6.3 注册表的备份与恢复2.7 习题第3章 常用汉字输入法3.1 汉字的表示与汉字编码3.1.1 汉字字形的表示3.1.2 汉字代码3.2 常用的中文输入法3.2.1 全拼输入法3.2.2 双拼输入法3.2.3 智能ABC输入法3.3 认识五笔字型输入法3.3.1 五种基本笔画3.3.2 字根结构3.3.3 形近和相似字根的区分3.3.4.汉字的字形结构3.3.5 拆分汉字3.3.6 单个汉字的编码规则3.4 简码的输入3.4.1 一级简码3.4.2 二级简码3.4.3 三级简码3.5 词组的输入3.5.1 双字词3.5.2 三字词3.5.3 四字词3.5.4.多字词3.6 重码与容错码3.6.1 重码3.6.2 容错码3.7 帮助键“ Z ”的使用3.8 习题及解答3.8.1 选择题3.8.2 操作题3.8.3 选择题答案第4章 中文PowerPoint2002的使用4.1 认识PowerPoint2002的工作界面4.2 演示文稿的创建与保存4.2.1 演示文稿的创建4.2.2 演示文稿的保存4.3 制作与编辑幻灯片4.3.1 文本的编辑与处理4.3.2 使用艺术字4.3.3 使用图形与剪贴画4.3.4 插入声音和影片4.4 设计幻灯片的风格与外观4.4.1 使用幻灯片母版4.4.2 合理运用配色方案4.4.3 设置幻灯片背景4.5 幻灯片的管理4.5.1 插入与删除幻灯片4.5.2 移动与复制幻灯片4.5.3 从外部导入现有的幻灯片4.6 设置切换效果4.7 为幻灯片中的对象添加动画效果4.7.1 添加预设动画方案4.7.2 为文本或对象自定义动画4.8 创建交互式演示文稿4.9 演示文稿的打包与运行4.9.1 演示文稿的打包4.9.2 演示文稿的解包和运行4.10 习题及解答4.10.1 选择题4.10.2 判断题4.10.3 选择题和判断题答案第5章 中文Word2000的使用5.1 Word2000基本操作5.1.1 启动Word20005.1.2 Word2000窗口介绍5.1.3 退出Word20005.2 文本编辑5.2.1 输入文本5.2.2 编辑文本5.2.3 设置文字格式5.2.4 设置段落格式5.3 文档的基本操作5.3.1 新建文档5.3.2 保存文档5.3.3 打开文档5.3.4 文档视图方式5.4 插入图形、文本框和艺术字5.4.1 绘制图形5.4.2 插入图片5.4.3 插入文本框5.4.4 插入艺术字5.5 排版文档5.5.1 设置首字下沉5.5.2 分栏排版5.5.3 图文混排5.6 制作表格5.5.1 创建表格5.5.2 将表格成生图表5.7 文档的打印5.7.1 插入页眉和页脚5.7.2 预览文档5.7.3 打印文档……第6章 中文Excel 2000的使用第7章 计算机网络与通信第8章 数据库管理系统Visual Foxpro6.0第9章 程序设计与软件工程基础第10章 全国计算机等级考试

章节摘录

1.1.4计算机的应用　　在当今社会的各个领域，无处不见计算机的身影，计算机的功用总结起来，主要有以下几方面：　　（1）科学计算　　计算机的运算速度快、精度高、存储容量大，可以完成人工无法实现的科学计算工作。
（2）信息处理　　计算机可以对信息数据进行收集、存储、整理、分类、统计、加工和传送等操作。
（3）过程控制　　利用计算机对生产过程进行控制，实现生产自动化、减轻人类的劳动强度，提高产品质量。
（4）辅助过程　　计算机辅助设计是利用计算机帮助设计人员进行设计的过程，以提高设计的自动化水平。
（5）人工智能和系统仿真　　人工智能利用计算机模拟人类的某些智能活动，例如智能机器人。
系统仿真是利用计算机模仿真实系统的技术，也是计算机应用的崭新领域。
总之，计算机的应用已渗透到社会的各个领域，在现在与未来，它对人类的影响将越来越大。
1.2微型计算机的基本组成　　微型计算机（以下简称微机）作为一个系统，由两大部分组成：硬件系统和软件系统。
硬件系统是一些实际物理设备，是程序运行的物质基础，是计算机软件发挥作用的前提，而软件系统则是无需用户干预的各种程序的集合。
计算机系统是一个复杂的系统，为了让用户看得更清楚，我们以结构图的形式来表现，如图1.1所示。
1.2.1微机的硬件系统　　硬件系统包括计算机的主机和外部设备。
具体由五大功能部件组成，即：运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。
而其中又包括各个零部件，如主板、cPu、硬盘、内存、显示卡、声卡、软盘驱动器、显示器、鼠标、键盘、调制解调器等。
为了让用户更多地了解计算机的硬件组成，下面介绍这些配件的基本常识。
1.运算器　　运算器又称算术逻辑单元ALu（AritllIneticLogicuIlit），是用来进行算术运算和逻辑运算的部件，是计算机对信息进行加工的场所。
2.控制器　　控制器是计算机系统的指挥中心，由一些时序逻辑元件组成。

<<计算机应用基础>>

编辑推荐

《计算机应用基础》是一本从实际应用出发，以讲授计算机应用的基础知识和进行基本技能培训为重点的计算机基础教程。
书中主要内容有计算机软硬件系统、计算机网络技术及计算机等级考试等基础知识。
《计算机应用基础》在讲解基础知识的同时，强调实用性和可操作性。
书中含有上机实验的内容，可指导学生提高实践技能，为进一步学习和应用计算机技术打下坚实的基础。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com