## <<编程大讲坛>>

#### 图书基本信息

书名:<<编程大讲坛>>

13位ISBN编号:9787121090608

10位ISBN编号:7121090600

出版时间:2009-8

出版时间:电子工业出版社

作者:陈强编

页数:574

字数:940800

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

### <<编程大讲坛>>

#### 前言

为什么要推出这套丛书 随着日益加快的生活节奏,人们的生活越来越多地程序化,每天除了上班、下班和应酬,业余生活和学习时间被挤得越来越少。

特别是从事计算机行业的人员,可利用的学习时间更是稀少,因此需要合理分配学习的时间。

本来学习就是在时间的夹缝中求发展,如果对自己的学习时间安排不合理,会大大降低学习效率,这样无论是对自己的学习生涯还是职场生涯,都会带来巨大的影响。

古人教育我们学习要刻苦、要勤快,但是现实却要求我们的学习在夹缝中进行,怎么办? 答案是为自己的学习订一个周密的计划!

为满足读者的需求,让读者少走学习的弯路,特为读者制订了周密的学习计划,然后将具体技术的内容以循序渐进的方式进行讲解,并且在讲解过程中始终遵循科学、合理的学习计划,从而使读者在最合理的时间内掌握书中所有技术。

总之,我们的目的——确保读者在最短的时间内掌握最全面的知识。

本书的特点和优势 本书由具有多年c语言开发经验的程序员执笔,凭着丰富的经验和渊博的理论知识,将C语言开发技术全面展现,让读者能够很快地进入实际开发角色。

本书和市场上其他类似书籍相比,具有以下特点和优势: 1.科学的合理计划 在具体内容上,根据c语言中不同知识点的难易程度,为读者编排出最佳的学习进度表。

相信读者只要按照进度表进行学习,就会轻松地掌握这门技术,并且达到最佳的学习效果和最高的学习效率。

### <<编程大讲坛>>

#### 内容概要

本书由浅入深地讲解了C语言开发技术,以遵循科学合理的学习计划为主线,通过典型实例来讲解其 具体使用。

全书内容分为20课,其中第1~8课依次讲解了C语言概述、C语言算法和数据类型、C语言运算符和表达式、C语句和数据的输入输出,程序流程控制、数组和字符串、函数,以及指针。

第9~12课讲解了结构体、共用体和枚举,链表,位运算和编译预处理。

第13~17课讲解了文件操作处理,错误和程序调试,组件技术的相关知识,C语言程序设计范例和C语言高级编程技术。

第I8-20课分别讲解了C语言俄罗斯方块游戏,Ping网络项目,学生成绩管理系统的流程和实现方法。 光盘中包含全书案例的完整源代码、C语言开发环境快速入门的视频教程,以及赠送的4套完整大型 案例的源代码和视频讲解。

本书内容全面,不但适合没有任何C语言基础的初学者,而且适合有一定设计基础并且想进一步提高水平的中级读者。

# <<编程大讲坛>>

#### 书籍目录

<i>bb , bb 1</i> → 10 → 11 ⋅ 11 ⋅ 15 ⋅ 15 ⋅ 15 ⋅ 15 ⋅ 15 ⋅ 15		
第1篇 编程基础篇 第1课 C语言概述	1.1 本课字习目标	7. 1.2 C语言发展介绍
1.3 C语言特点 1.4 Ci C 3.0开发环境 1.6.1 File ( 1.6.3 Run (运行)菜单	君言编译器 1.5 st	女装Turbo U 3.0 1.6 Turbo
U3.0升友外項 1.6.1 FIIE (	又件)采毕 1.1 4.6.4.Commile(始译) 芸弟	6.2 Edit(编辑)采毕
1.6.3 RUN(运行)米早 	1.6.4 Compile (编译) 采里	. 1.6.5 Project ( 坝日 <i>)</i>
米早 1.0.0 Debug(侗瓜 <i>)</i> 場項保切 4.7.2 海保切炉等	米中 1./ 近行し1	台古住净开タ 1.7.1 编 标码 4.7.4 运行动协
科/水门的 1.7.2 /水门的细片 行程度 1.8 — 小篇单的C语言	ŧ 1./.3 挺按日 ■程序 1.0 C语言	你认妈 1.7.4 没们见我 程序结构 10.1 C程序
11性/P 1.0 1周年的0日 组成部分 102 C语言程序	1.9 0 日日 3 松 六	性伊尔特 1.3.1 0往7
理 C语言管法和数据类型 2	1.10 名 1. 木運学习日标	
法的概念 2.2.2 流程图表元	: 草味子の口が : 算法	算机语言表示算法 2.3 C
语言数据类型概述 2.4 常量	和变量 2.4.1 常	京量 2.4.2 变量
2.5 整型数据 2.5.1 整型	常量 2.5.2 整理	型变量 2.6 实型数据
1.6.3 Run (运行) 采甲菜单       菜单     1.6.6 Debug (调试)       辑源代码     1.7.2 源代码编译       行程序     1.8 一个简单的C语言       组成部分     1.9.2 C语言程序       课 C语言算法和数据类型     2.       法的概念     2.2.2 流程图表示       语言数据类型概述     2.4 常量       2.5 整型数据     2.5.1 整型       2.6.1 实型常量     2       字符型数据     271 字符常量	6.2 实型变量	2.6.3 实型常量的类型 2.7
字符型数据 2.7.1 字符常量 2.9 字符型数据 2.8 初始化变量 2.9 网络关键词 第3课 C语言运算符和表达式基础 3.2.1 运算符和算术表达式 3.3.1 运算符和赋值表达式 3.4.3 赋值表达式 3.5 关	<b>2.7.2 字符串</b>	常量 2.7.3 字符变量
2.8 初始化变量 2.9	整型、实型与字符型数据的	间的运算 2.10 本课回顾和
网络关键词 第3课 C语言运算	符和表达式 3.1 ス	本课学习目标 3.2 运算符
和表达式基础 3.2.1 运算符	守的种类 3.2.2	运算符的优先级 3.3 算术
运算符和算术表达式 3.3.1	单目运算符 3	3.3.2 双目运算符 3.4 赋值
运算符和赋值表达式 3.4.1	基本赋值运算符	3.4.2 复合赋值运算符
3.4.3 赋值表达式 3.5 天	糸运 <b>异</b> 符和天糸表达式	3.6 逻辑运算符和逻辑表达
式 3./ 逗亏运算付和逗亏表达 3./ 逗亏运算付和逗亏表达 9.25 \$1.00 \$1.0	△八 3.8 水子巾釒 マウウメጵ እጵ⇔山 4.4	双运算付 3.9 本保凹侧和 大调学习只持 4.2 0.55点
网络大挺问	古り制入制山 4.1 422 空中对海气	本味子グログ 4.2 U语可 均作用 4.2 配待语句
79.72 4.2.1 しに 4.11日.11	4.2.2 포미시(급비(	1711 6 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
/3 数据的输入和输出		132 getcharixi数
4.3 数据的输入和输出 4.3.3 printf函数 4.3.3	4.3.1 putchar函数 4 scanf函数	4.3.2 getchar函数 3.5 puts函数 4.3.6 gets函
4.3 数据的输入和输出 4.3.3 printf函数 4.3. 数 4.4 本课回顾和网络关键	4.3.1 putchar函数 4 scanf函数 4.3 司 第5课 程序流程	4.3.2 getchar函数 3.5 puts函数 4.3.6 gets函 控制 5.1 本课学习目标
3.7 逗号运算符和逗号表现	4.3.1 putchar函数 4 scanf函数 4.5 词 第5课 程序流程 译结构 5.3.1	4.3.2 getchar函数 3.5 puts函数 4.3.6 gets函 控制 5.1 本课学习目标 单分支结构语句 5.3.2
4.3 数据的输入和输出 4.3.3 printf函数 4.3. 数 4.4 本课回顾和网络关键 5.2 顺序结构 5.3 逆 双分支结构语句 5.3.3 多分	4.3.1 putchar函数 4 scanf函数 4.3 词 第5课 程序流程 译结构 5.3.1 分支结构语句	4.3.2 getchar函数 3.5 puts函数 4.3.6 gets函 控制 5.1 本课学习目标 单分支结构语句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式
4.3 数据的输入和输出 4.3.3 printf函数 4.3. 数 4.4 本课回顾和网络关键 5.2 顺序结构 5.3 岁 双分支结构语句 5.3.3 多分	4.3.1 putchar函数 4 scanf函数 4.5 词 第5课 程序流程 译结构 5.3.1 分支结构语句 5 for语句循环 5	4.3.2 getchar函数 3.5 puts函数 4.3.6 gets函 控制 5.1 本课学习目标 单分支结构语句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 4.3.2 getchar函数
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
3.2 順序名称     5.3 を       双分支结构语句     5.3.3 多分       5.4 循环结构     5.4.1      while语句     5.4.4 循环语句	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6
4.3 数据的输入和输出 4.3.3 printf函数 4.3.3 printf函数 4.3.3 printf函数 5.3 逆	5.3.1 }支结构语句 5.3.1 for语句循环 5 可的总结和效率	年分文结构信句 5.3.2 5.3.4 条件运算符和条件表达式 .4.2 while语句 5.4.3 do 5.4.5 goto语句 5.4.6

# <<编程大讲坛>>

		÷\==	> 10 - L > 4 - 10	- \
的嵌套调用和递归调用	7.7.1 函数的散	套调用 - 3 /- 3 /-	7.7.2 函数的递归	1调用 25元号(5-5)士
7.8 变量的作用域和生存期	7.8.1 受	夏量作用域 	7.8.2 静态存	储变量机动态
存储变量 7.9 坝目文件	7.10 囚	部函数机外部函数	又 7.1(	).1 内部函数
7.10.2 外部函数	7.11 库函数星	5dd 7	7.11.1 C库函数介绍	- ·
7.11.2 C库函数分类 7.1	2 本课回顾机网	络天键词 3.4.15.15.15.45.45.45.45.45.45.45.45.45.45.45.45.45	第8课 指针	8.1 本课
字习目标 8.2 基本概念	8.3 受重	重的指针和指向变	量的指针变量	8.3.1
的嵌套调用和递归调用 7.8 变量的作用域和生存期 存储变量 7.9 项目文件 7.10.2 外部函数 7.11.2 C库函数分类 7.1 学习目标 8.2 基本概念 指针变量的声明 8.3.2 至	指针变量的初始(	化 5.5	3.3 指针变量的引用	·
8.3.4 关于指针运算符的说明	8.3.5 指	针变量的运算	8.3.6 指令	计变量作为函
数参数 8.3.7 Void类型8	9指针 - 末始終し 本見	8.4 指针机数组	8.4.1	数组元素的指 
8.3.4 关于指针运算符的说明 数参数 8.3.7 void类型的针 8.4.2 指向一维数组: 8.4.4 使用指针变量应该注意的多维数组 8.5.1 多维数结 8.6 指针和字符串 8.6.3 使用字符串指针变量。	元素的指针变量	8.4.3	,	出工系
8.4.4 使用指针变量应该注意	<b>竹</b> 问题	8.4.5 数组名价	F凼 <b>双</b> 参数	8.5 指针机
多维数组 8.5.1 多维数 <del>9</del>	组的地址	8.5.2 指回多	多维数组的指针变量	
8.6 指针机字符串 8.6	3.1 指针访问字符	j串	3.6.2 字符串指针作	<b>凼</b> 数参数
8.6.3 使用字符串指针变量	与字符数组的区	别 8.7 ]	指针数组机多级指 <sup>3</sup>	<b>计</b>
8.7.1 指针数组 8.7.2	多级指针的定义	和沙用	8.7.3 指问指针	约指针 550网络光线
8.7.4 Main凼釵的参釵	8.8 指针函数	机必数指针	8.9 本课回阅	刺机网络天诞词
第9课 结构体、共用体机构	(李 9.	1 本课字习目标	9.2 结构	体 5
9.2.1 定义结构体类型	9.2.2 结构体类	型受重的正义	9.2.3 结7	阿怀 <b>少</b> 重的引
用 9.2.4 结构体受量的	<b>划始化</b>	9.3 结构体数组	9.3.1	结构体数组正
<b>9.3.2 结构体数组的</b>	<b>划始化</b>	9.3.3 结构143	X组的引用 5.44.54.充具45.37.4	9.4 结构14
8.6.3 使用字符串指针变量。 8.7.1 指针数组 8.7.2 8.7.4 main函数的参数 第9课 结构体、共用体和机 9.2.1 定义结构体类型 用 9.2.4 结构体变量的 9.3.2 结构体数组的 11 9.4.3 结构体指针变量的引用	受重的正义	9.4.2 结构	划体指针变重的划数	31七
9.4.3 结构体指针变量的引用	9.4.4	指问结构受重的指	百针	.4.5 指问结构
14数组的指针 9.5 结构体	和函数	9.5.1 结构体3	受重和结构体指针1	作刃函数参数
9.5.2 返回结构体尖型 变量的变化 0.6.2 共四	且的函数 法本具的可用 E :	9.6 共用体	9.6.1 共	用体及共用体
受重的定义 9.0.2 共用1	本受重的分用与1 字以45米米型	別始化 0.7.0	9.0.3 结构和共用	日本的区別
9.4.3 结构体指针变量的引用体数组的指针 9.5 结构体 9.5.2 返回结构体类型 变量的定义 9.6.2 共用 9.7 枚举 9.7.1 枚举变量的引用 9.8 用tyl 键表 10.1 本课学习目 内存分配 10.2.2 如何或链表 10.3.5 在链表中插入结链表 10.3.8 循环链表 10.3.8 循环链表 11.1 本课学习目标 11.2.2 按位或运算 11.2.5 左移运算 11.2.5 左移运算 11.2.5 左移运算 11.2.5 左移运算 12.2 预处理概述 12.3.2 带参数的宏定义 12.4 文件包含 12.5 条件高篇 第13课 文件操作处理	正义 <b>似</b> 半尖尘	9.7.2	正义仪 <b>学</b> 变重 同隔和网络关键词	9.7.3
(文字) (本字) (本字) (本字) (本字) (本字) (本字) (本字) (本	Declei 正义关型 to 40	9.9 平ほ	凹	おはか田寺太
	がい IV. コロニカナナナナラノンボニ	2 幼念内行为能 17 女祭理	1U.Z.1	月十二日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日
以行为的 10.2.2 知识头 10.2.2 知识头 10.2.2 知识头	·观幼念内仔为能 主	3人共官注 1000 と 公本は主	10.3 挺衣	10.3.1
10.3.2 年刊证	· 衣 · 占	10.3.3 凹连挺衣	10.3.4 山R今 <i>4</i> 士 上	加味電子挺衣
10.3.3 任世农中佃八年	1元 10.4 <del>本</del>	10.3.0 红键衣中侧	则亦纪从 第43	甲位法管
11.1 木伊学习日标	10.4 年	K哈欧州网络大t G合法管	)注明 ・	木 1425年 元管
11.1 平体于刁口彻	11.2 世色异的作	记位 <del>并</del>	11.2.1 1女四一)	스 <del>开</del>
11.2.2	6 左移沄管	<del>2月</del> 11 2 7 位	记记,以及这异	11 3 位
廿 11.4 木理同顾和网络	0 111912 <del>11</del> 6键词	11.2.7 立 612词 新編译が出	. 这并应用头的 191 木	证学习日标
12.9 新外理概试	123 安定ツ	12 12 13   東京   17 12	12.1 4 1 不些参数的宏定 <sup>1</sup>	*妹子クロ1/か ひ
12.2 贝及连帆延 12.3 要 基数的安定 ()	12.3 公定人	化运管符	1237 社 注法	へ · <b>笛</b> 符
12.0.2 17 多数的宏定人	12.3.3 <u>于</u> 13 中 生编 3 圣	126 木浬同顾和	网络羊键词	笠2笆 技术提
高管 第13课 文件操作外理	13.1 木课学	72:0 平冰凸版作 习日标	13.2 文件概述	
13.2.1 文本文件 13.2	2 文件分类	13.3 文件指	51.2 <b>久口城</b> 建 13.4	文件打开与
<b>美</b> 闭 1341 文件打开	13.4	2 文件关闭	13.5 文件i壶写	[操作] [操作]
13.5.1 字符读写函数	13.5.2 字符	主 次十久的 串读写承数	13.5.3 格式	化读写函数
13.5.4 数据块读写函数	13.5.	5 其他读写承数	13.6 文件	中的随机 读写
13.6.1 fseek函数	13.6.2 rev	vind函数	13.6.3 ftelli函数	
13.7 文件管理函数 1	3.7.1 删除文件	13.7.2	重命名文件	13.7.3
12.4 文件包含 12.5 余 12.6 余 12.6 余 12.6 余 12.6 余 13.2 2 13.2 2 13.2 2 1 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2	<b>佥测函数</b>	13.8.1 feof逐	i数 13	.8.2 ferror函数

# <<编程大讲坛>>

	13.8.3 14.1 本 14.4 程序调记 15.1 本课学习 A技术体系	clearerr函	数	13.9	) 本课回廊	<b>顶和网络</b>	关键词	<u> </u>	第14课	错误利	1程序调
试	14.1 4	z课学习目	标	14	.2 常见错	误分析		14.3	错误的检	出与分	离
•	14.4 程序调试	ŧ.	14.5	本课回顾	和网络关	键词	í	第15课 组	1件技术简	奇要介绍	绍
	15.1 本课学习	]目标		15.2 组件	技术概述		15.	3 体系结	构	1:	5.4
CORB	A技术体系		15.4.1	CORBA根	述	,	15.4.2	对象管理	体系结构	AMO	
	15.4.3 CORB	A的结构基	础		15.4.4 CC	RBA技っ	k应用		15.5 D	СОМ	支术
	15.5.1 分布	式应用的	作用		15.5.2 D	COM的	结构		15.5.3	部件和	和复用
	15.5.4 位	置独立性		15.6 E	SJB技术		15.7	本课回顾	和网络关	: 11 · · · · :键词	
第16课	C语言程序设	 设计范例总	结	16	.1 本课学	习目标		16.2	求和和求	积问是	页
	16.2.1 计算数	列求和		16.2.2	的计算	1		16.2.3 定	积分计算	1	_
16.3	15.4.3 CORB/ 15.4.3 CORB/ 15.5.1 分布 15.5.4 位 C语言程序设 16.2.1 计算 遍历问题 16.5.1 直接 查找问题		16.3.1	字符统计值	问题	•	16.3.2	加密计算	<b>拿</b>	•	16.3.3 素
数问题		16.3.4 7K	仙花数/	完数问题		16.3	3.5 百智	表买百鸡i	问题		16.4 迭
代问题		16.4.1	分法迭	ት. "	16.4	4.2 牛顿	迭代		16.5 排序	字问题	
	16.5.1 直接插	入排序		16.5.2	起泡法排	· · ····   序		16.5.3	选择排序	ξ <u>.</u>	
16.6	查找问题		16.6.1	顺序查找		16.6.	2 折半	查找	1	6.7 递	归问题
	16.7.1	折半查找		16.	7.2 树的返	通历		16.8 字符	许串处理		16.9
矩阵运	算	16.10 本i	果回顾和	1网络关键	建词	 第17i	课 C语	言高级组	扁程技术		17.1
本课学	习目标	17.2	高级编	程技术概	述	17.3	文本	的屏幕输	出和键盘	输入	
17	.3.1 文本的屏	幕输出		17.3.2	· 键盘输 <i>)</i>			17.3.3 应	用实例	- 1,557	17.4
图形显	示方式和鼠标	「输入		17.4.1	图形模式的	内初始化	•	1	17.4.2 清原	异和恢	复显示
方式的	函数	17.4.	3 独立[	图形运行	程序的建立	江		17.4.4 基	本绘图	函数	
17	查找问题 16.7.1 算 3.1 方式 画函 17.5 网面图 17.6 网面图 17.6 网面图 17.6 网面图 17.6 网面图 18.3.2 结 18.3.5 成 18.3.	型函数		17.4.6	颜色控制	函数		17.4	.7 封闭图	形的均	真色函数
及有关	画图函数		17.4.8	图形窗口画	函数		17.4.9	图形方式	大下的文2	本输出 i	函数
	17.5 菜单设	设计		17.5.1 实	现下拉式	菜单		17.5.2	实现弹员	出式菜.	单
	17.6 网络编程	星基础		17.6.1	常用协议	<b>役头</b>		17.6.2	Winsock	基础	
17.7	本课回顾和网	网络关键词	]	第3篇 综	合应用篇	第18课	<b>(俄罗</b> )	斯方块游	戏	1	8.1 游戏
功能描	述	18.2 游戏	总体设	计	18	2.1 功能	模块设	设计		18.2.2	数据结
构设计		18.2.3 构	成函数:	介绍	18.3	3 游戏具	体实现	见	18.	3.1 预	处理
	18.3.2 主	函数		18.3.3 衫	刀始化界面	<b>「</b> 处理		18.3	3.4 时钟中	断处现	里
	18.3.5 成绩、	速度和帮	助处理		18.3.6	满行处:	理		18.3.7 方	す块显え	示和消除
处理	18 描述	8.3.8 游戏	方块操作	乍判断处3	浬	第19课	Ping	网络项目	设计		19.1 系
统功能	描述	19.2 系	统总体	设计		19.2.1 功	能模块	决设计		19.2.	2 数据
结构设	计	19.2.3		数介绍		9.3 系统	具体系	实现		19.3.1	预处理
		初始化处	理	1	19.3.3 控制				3.4 数据报		<b></b> 上理
	19.3.5 Ping	测试处理		19.3	3.6 主函数				<b>戊绩管理</b> 3	系统	20.1
系统总	.体描述	20	).1.1 项	目开发的	目标			项目提出			
	3 系统功能描				体设计			2.1 功能模			
	2 数据结构设	•			战函数介绍	-		).3 系统具			
	1 预处理			E函数mai				统主菜单			
	4 表格显示信		2		是查找定位				式化输入		
	.3.7 增加学生				§询学生i				删除学生		_
20	.3.10 修改学生				插入学生			20.3	.12 统计	学生记	录
	20.3.13 排戶	亨处理		20.3.14	存储学生	信息					

### <<编程大讲坛>>

#### 章节摘录

第1篇 编程基础篇 第1课 C语言概述 C语言是当前所有开发语言中使用最为广泛的一种 , 从其诞生之日起就深受人们的喜爱。

因为C语言的普及性,使得后来的开发语言都或多或少的遵循了它的模式。

所以几乎所有的程序员都将C语言作为自己的技术起步语言。

通过对C语言的学习和了解,能够深入地理解操作系统的运作方式和编程思想的核心理念。

1.1 本课堂习目标 在本课的内容中,将简要介绍C语言的发展历程,引导读者对C语言有一个基本的认识,为《编程大讲坛:C语言核心开发技术从入门到精通(含光盘1张)》后面知识的学习打下坚实的基础。

其具体学习目标如下。

了解C语言的发展历史,明确C语言在编程领域中的重要地位。

了解C语言的特点,掌握Turbo C编译器的安装和配置方法。

·掌握Turbo C编译器的集成开发环境,熟练在环境中开发C语言项目,掌握C语言程序的开发过程。

通过一个简单的实例了解C语言程序的基本结构。

1.2C语言发展介绍 C语言是目前世界上流行的、使用非常广泛的高级程序设计语言。

C语言具有绘图能力强,可移植性好等特点,并具备很强的数据处理能力,因此适合编写系统软件、 二维图形和三维动画。

C语言的原型是ALGOL60,也被称为A语言。

1963年, 剑桥大学将ALGOL60语言发展成为CPL(Combined Programming Language)。

1967年,剑桥大学的Matin RiChards对CPL进行了简化,于是产生了BCPL。

## <<编程大讲坛>>

#### 编辑推荐

编程大讲坛,坛坛是佳酿,用实用的方式,讲解实用的技术和项目实践经验。

全书案例的完整源码,C语言开发环境快速入门的视频教程,《编程大讲坛:C语言核心开发技术 从入门到精通》综合案例的视频教程,超值赠送4套完整案例的源码和视频讲解,(TCP程序电话簿管 理系统计算器五子棋游戏),全面掌握C语言的各项技术与项目开发要领。

# <<编程大讲坛>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com