第一图书网, tushu007.com

<<iLike就业Flash CS4中文 >

图书基本信息

书名：<<iLike就业Flash CS4中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787121092381

10位ISBN编号：7121092387

出版时间：2009-8

出版时间：电子工业出版社

作者：刘小伟 等编著

页数：357

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过Flash CS4的基础知识、设计范例和实训指导三大环节，全面介绍了Flash CS4中文版的主要功能和面向实际的应用技巧。
基础部分每章都围绕实例进行讲解，步骤详细、重点突出，可以手把手地教读者进行实际操作。
范例部分列举了多个典型实例，通过详细的分析和制作过程讲解，引导读者将软件功能和具体应用紧密结合起来，掌握Flash动画的创作技巧。
实训指导部分精心安排了14个实训项目，涵盖了Flash CS4的主要功能，并从实战的角度出发，对每一个项目给出了明确的目的及具体的指导。
此外，基础部分每章最后都安排了一定数量的习题，范例部分每章最后安排了举一反三强化训练项目，实训指导部分每个实训项目最后都安排有思考与上机练习题，读者可以用来巩固所学知识。
本书适合作为各级各类学校和社会短训班的教材，也是广大动画设计爱好者相当实用的自学读物。
未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

书籍目录

第1篇 FlashCS4中文版应用基础 第1章 Hash动画创作入门 1.1 Flash动画的特点及应用 1.1.1 Hash动画的特点 1.1.2 Hash动画的应用 1.2 HashCS4的新增功能和增强功能 1.3 FlashCS4的用户界面 1.3.1 FlashCS4的欢迎屏幕 1.3.2 FlashCS4的主界面 1.3.3 个性化用户界面 1.4 FlashCS4的基本操作 1.4.1 舞台的基本操作 1.4.2 面板的基本操作 1.5 FlashCS4的文件操作 1.5.1 Flash文件的类型 1.5.2 创建Flash文档 1.5.3 从模板创建新文档 1.5.4 打开Flash文档 1.5.5 关闭Flash文档 1.5.6 保存Flash文档 1.5.7 将文档另存为模板 1.5.8 退出Flash 1.6 HashCS4的基本设置 1.6.1 文档属性设置 1.6.2 设置标尺、辅助线和网格 1.6.3 首选参数设置 本章要点小结 习题 第2章 绘制矢量图形 2.1 FlashCS4的绘图工具 2.1.1 典型绘图工具 2.1.2 工具选项区 2.2 绘制几何图形 2.2.1 绘制矢量线段 2.2.2 绘制长方形和正方形 2.2.3 绘制椭圆和圆 2.2.4 绘制图元对象 2.2.5 绘制多边形和星形 2.3 绘制线条和色块 2.3.1 绘制任意形状的矢量线段 2.3.2 绘制任意路径 2.3.3 用“刷子工具”绘画 2.3.4 擦除图形 2.4 填充图形对象 2.4.1 设置对象轮廓 2.4.2 填充图形区域 2.4.3 变换填充效果 2.4.4 颜色取样 2.5 选择对象 2.6 编辑图形对象 2.6.1 用“部分选取”工具编辑形状 2.6.2 创建自由选区 2.7 组织图形对象 2.7.1 组合对象 2.7.2 分离对象 2.7.3 用“任意变形”工具变形对象 2.7.4 使用其他方法变形对象 2.7.5 移动、复制和删除对象 2.7.6 对齐对象 2.8 导入外部图形 本章要点小结 习题 第3章 文本和位图对象的处理 3.1 添加文本对象 …… 第4章 时间轴和图层 第5章 Flash动画制作 第6章 元件和裕列的应用 第7章 应用声音和视频 第8章 ActionScript 3.0脚本应用初步 第9章 Flash动画的发布第2篇 Flash CS4设计范例 第10章 Flash动画设计范例 第11章 Flash网页动画制作范例第3篇 Flash CS4实训指导 第12章 Flash CS4基本应用实训 第13章 Flash CS4综合应用实训部分习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com