

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787121094699

10位ISBN编号：712109469X

出版时间：2009-9

出版时间：电子工业出版社

作者：青巧，黄春华 主编

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用>>

内容概要

多媒体技术应用广泛，涉及的技术领域较多。

本书内容全面、结构合理、文字流畅，适合不同起点、不同层次的读者学习多媒体技术。

全书共11章，涉及多媒体技术的基本概念和基本理论，多媒体计算机的组成和相关输入输出设备的特点及性能指标，多媒体音频处理技术、图像处理技术以及动画和视频处理技术的基本概念。

书中还介绍了常用工具软件的使用方法和技巧，主要包括Audition、PhotoShop、Flash和Movie Maker等。

本书最后介绍了多媒体高级应用中数码影音的制作流程，多媒体通信技术和流媒体技术在3G时代的应用和发展。

全书在清晰阐述理论知识的同时，精选案例作为练习题和实训内容。

本书可作为高等职业教育计算机及相关专业多媒体技术课程的教材，也可以作为其他读者学习多媒体课程的参考书。

<<多媒体技术与应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术基础 1.1 多媒体的概念 1.1.1 媒体 1.1.2 多媒体技术 1.2 多媒体计算机 1.2.1 多媒体计算机的组成 1.2.2 多媒体计算机的配置方案 1.3 多媒体技术的研究内容 1.3.1 多媒体数据压缩编码技术 1.3.2 多媒体通信与分布处理 1.3.3 多媒体数据库的应用 1.4 多媒体技术的历史与发展趋势 1.4.1 多媒体技术的历史 1.4.2 多媒体技术的发展趋势 练习题1第2章 多媒体存储技术 2.1 多媒体存储技术概述 2.1.1 多媒体存储介质的类型 2.1.2 多媒体存储系统的技术指标 2.2 CD、VCD和DVD 2.2.1 CD 2.2.2 VCD 2.2.3 DVD 2.3 光盘制作 2.3.1 概述 2.3.2 光盘刻录软件Nero 2.3.3 制作CD数据光盘 2.3.4 刻录多重区段数据光盘 2.3.5 制作音乐光盘 2.3.6 制作视频光盘 2.3.7 刻录映像到光盘 2.3.8 刻录光盘的注意事项 练习题2第3章 多媒体输入输出设备 3.1 显示适配器和显示器 3.1.1 显示适配器 3.1.2 CRT显示器 3.1.3 LCD显示器 3.2 触摸屏 3.3 扫描仪 3.3.1 扫描仪的分类 3.3.2 扫描仪的工作原理 3.3.3 扫描仪的主要性能指标 3.3.4 文字识别系统OCR 3.4 数码照相机 3.4.1 数码照相机的分类 3.4.2 数码照相机的构成 3.4.3 数码照相机的技术指标 3.5 数码摄像机 3.5.1 数码摄像机简介 3.5.2 数码摄像机的感光器件 3.5.3 光学变焦与数码变焦 3.6 彩色打印机 3.6.1 彩色喷墨打印机 3.6.2 彩色激光打印机 3.6.3 彩色热升华打印机 3.7 投影仪 3.7.1 投影仪的分类 3.7.2 投影仪的技术指标 练习题3第4章 多媒体音频处理技术 4.1 音频基础 4.1.1 声音的基本概念 4.1.2 声音的质量 4.2 数字音频 4.2.1 声音的数字化 4.2.2 声音文件的格式 4.2.3 音频素材的获取 4.3 音频素材的处理 4.3.1 Adobe Audition 3.0工作界面 4.3.2 声音的录制与保存 4.3.3 声音的编辑 4.3.4 声音的效果处理 4.3.5 声音的格式转换 4.4 电子合成音乐 4.4.1 合成的原理 4.4.2 MIDI音乐的制作 4.4.3 MP3播放器简介第5章 多媒体图像处理技术第6章 计算机动画技术第7章 视频处理技术第8章 数码影音制作第9章 网络多媒体技术第10章 流媒体第11章 综合实训

<<多媒体技术与应用>>

章节摘录

第1章 多媒体技术基础 1.4 多媒体技术的历史与发展趋势 1.4.1 多媒体技术的历史

1984年，美国苹果（Apple）公司开创了用计算机进行图像处理的先河，在世界上首次使用位图（Bitmap）概念对图像进行了描述，从而实现了対图像进行简单的处理、存储以及传送等。苹果公司对图像进行处理的计算机是该公司自行研制和开发的“苹果计算机”（Apple），其操作系统名为Macintosh，所以有人把“苹果”计算机直接叫做Macintosh计算机。

Macintosh操作系统首次采用了先进的图形用户界面，体现了全新的Windows（窗口）概念和Icon（图标）程序设计理念，并且建立了新型的图形化人机接口标准。

1985年，美国Commodore公司将世界上首台多媒体计算机系统展现在世人面前，该计算机系统被命名为Amiga。

同年，计算机硬件技术有了较大的突破，为解决大容量存储的问题，激光只读存储器CD-ROM问世，为多媒体数据的存储和处理提供了理想的条件，并对多媒体技术的发展起到了决定性的推动作用。在这一时期，CDDA（Compact DiskDigitM Audio）技术也趋于成熟，使计算机具备了处理和播放高质量数字音响的能力。

这样，计算机的应用领域中又多了一种媒体形式，即音乐处理。

.....

<<多媒体技术与应用>>

编辑推荐

从面向应用的角度出发，定位于计算机信息技术普及教育的应用性、技能性人才培养。以任务为导向，通过丰富的案例、透彻的案例分析，注重学生基本操作技能的培养。

<<多媒体技术与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>