

<<一定要会的UG NX 6.0中文版实用>>

图书基本信息

书名：<<一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例>>

13位ISBN编号：9787121097195

10位ISBN编号：7121097192

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业出版社

作者：陈永辉，李兴发 著

页数：532

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

计算机辅助设计技术给设计行业带来了巨变，改变了工作人员的设计方法。近年来，随着中国制造业的不断发展，计算机辅助设计得到了广泛的普及。同时，关于计算机辅助设计方面的书籍也随之层出不穷，每年都有很多该类书籍出版。因此。

多数读者可能已经掌握了一定的基础知识。

近年来，随着制造业的不断发展，中国的制造能力得到了极大的提高，中国曾经被誉为“制造工厂”，大量的代工产品使中国制造业享誉全球。

而今，“中国制造”到现在的“中国创造”使制造业发生了巨变，这是制造业不断发展的趋势，这其中更离不开计算机辅助设计。

国家对设计行业越来越重视，因为大家都知道，要实现“中国创造”，国家必须拥有一批强大的设计人才，拥有属于自己的研发团队，而不是一味的代工，没有自己的品牌。

为此，计算机辅助设计已经成为大中专院校的一门特色学科，因为它能给国家培养大批的技术人才。

一个产品的上市到热销需要一个复杂的制造过程，例如，市场调查，外形设计、结构设计，模具设计、模具加工、功能检测，流水线生产，装配。

包装，每个过程都需要专业人才。

经常听到很多企业抱怨找不到设计人才。

找一个综合能力强的设计人才就更难。

为此，成为一名设计人才已经是很多工作人员的理想职业。

都纷纷加入到设计行业中。

而今，从事设计工作的人员已经很多，一个企业招一名设计人员，通常有多名求职者应聘。

但企业还是招不到工，还是会抱怨。

一个职位招聘了半年甚至一年都没有招到合适的。

为什么会这样？企业的回答是，他们招的人必须是工作能力强。

设计、软件基础扎实，有创新意识的员工。

为此，出现这种现象后，无论是给企业还是给求职者都带来很多遗憾。

要想在一个行业中站稳脚跟，必须把基础打扎实。

相信无论是在职的设计人员，还是正在学习中的人员都学习过很多的设计软件，如AutoCAD、Pro / ENGINEER、UG、CATIA，无论学习何种软件一定要将其学精，否则将很难胜任今后的工作。

UGNX是西门子公司推出的集CAD / CAM / CAE参数化高端设计软件，所包含的内容相当广泛，如工业设计、机械设计、汽车、船舶、通信和航空等。

其主要客户有，通用、福特、波音、空客、劳斯莱斯、日产和克莱斯勒等。

飞机发动机、汽车发动机几乎都采用UG进行设计，从这几点可以看出，UG在高端工程领域的地位。

内容概要

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》以UGNX6.0中文版为介绍对象，通过200个实用并具有代表性的范例，由浅入深，循序渐进地介绍了该软件在工作中的实用技巧，其中100个范例在书中详细介绍，另外100个范例通过视频讲解的方式详细介绍。

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》第1章介绍的是工作环境设置技巧；第2、3章重点介绍了实体建模和细节化建模技巧；第4~6章分别讲解曲面造型、编辑特征、零件再生失败与设计变更等高级应用技巧；第7、8章讲述装配设计技巧及模具分模高级技巧；第9章讲述的是数控编程的高级应用；第10章重点讲述2D工程图的创建方法和技巧。

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》内容丰富，书中对每一个设计重点、难点都已经细化，实用性强是《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》最大的特色。

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》附带一张DVD光盘，可以帮助UG学习者快速掌握UG设计的相关知识和方法。

光盘中不仅提供书中所有实例对应的原始文件、素材文件和最终效果文件，同时还提供实例的视频讲解。

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》可作为有一定UG基础的相关技术人员及大、中专院校学生的教材，也可作为培训班和工程技术人员的参考用书。

书籍目录

第1章 个性化工作环境设置范例1 加载特征命令与设置快捷键光盘范例1 删除与修改快捷键范例2 背景颜色与英文环境菜单设置光盘范例2 调整选择和预选部件的颜色范例3 模型的着色.定向与布局设置光盘范例3 消除零件边框锯齿形状范例4 模型单位转换与产品质量计算光盘范例4 栅格工作平面的显示和调整范例5 隐藏、显示与快速选取对象光盘范例5 UG文本高度调整范例6 图层设置技巧光盘范例6 控制部件导航器显示范例7 设置启动时自动打开模板光盘范例7 实体和曲面首选项设置范例8 数据转换技巧光盘范例8 重命名零件后启动失败范例9 调整零件坐标系位置光盘范例9 显示导入窗口的图片范例10 特征测量技巧光盘范例10 调整基准平面的大小范例11 个性化保存设置光盘范例11 快速关闭软件的方法范例12 草绘截面设置技巧光盘范例12 草绘截面约束与尺寸修改范例13 定义草图平面与方位光盘范例13 将UG零件转换成TIF图第2章 实体建模技巧范例14 用拉伸命令创建MP3外壳光盘范例14 用拉伸命令构建升降器范例15 用回转命令创建手电筒光盘范例15 用回转命令创建圆珠笔范例16 用扫掠命令创建探温仪上盖光盘范例16 用扫掠命令创建电话机话筒范例17 创建螺栓光盘范例17 创建模板内螺纹范例18 将dwg文件导入至UG中建模光盘范例18 调节旋钮转动UG三维零件第3章 细节化建模技巧范例19 抽壳技巧光盘范例19 鼠标上盖抽壳范例20 加强筋设计技巧光盘范例20 支架零件加强筋设计范例21 拔模设计技巧光盘范例21 开关外壳拔模范例22 边倒圆技巧光盘范例22 对插头零件进行边倒圆范例23 软倒圆技巧光盘范例23 对按键进行软倒圆范例24 外形倒角设计技巧光盘范例24 DVD外壳倒角范例25 在零件表面创建偏移特征光盘范例25 在玩具上盖创建散热槽范例26 螺旋弹簧的创建技巧光盘范例26 构建扭矩弹簧范例27 全圆角构建技巧光盘范例27 机座零件全圆角构建范例28 在零件表面创建文字特征光盘范例28 在面板上构建文字特征第4章 曲面造型技巧范例29 三边面拆分技巧光盘范例29 椭圆玩具外形曲面构建范例30 五边面拆分技巧光盘范例30 7字外形曲面构建范例31 渐消面构建技巧光盘范例31 麦克风底座渐消面的构建范例32 交接面构建技巧光盘范例32 锤子外形交接面的构建范例33 使用艺术曲面命令创建概念按摩器光盘范例33 使用艺术曲面命令创建咖啡壶范例34 通过曲线网格命令创建条码扫描器光盘范例34 手柄外形曲面构建范例35 游戏机产品看图造型技巧光盘范例35 MP3外形构建思路讲解范例36 多圆角曲面过渡的处理光盘范例36 个性化鼠标多圆角曲面构建范例37 多圆角相交处形状的优化设计光盘范例37 支架多圆角相交处外形优化设计范例38 三通面构建技巧光盘范例38 三通支架构建范例39 电动剃须刀头部外形构建光盘范例39 U形曲面构建范例40 IGES破面修补技巧光盘范例40 修补风扇底座零件外形破面第5章 编辑特征技巧范例41 求和、求差和求交的应用光盘范例41 构建滑块零件范例42 镜像特征的技巧光盘范例42 使用镜像创建实体特征和曲面特征范例43 移动和旋转特征光盘范例43 特征位置的修改范例44 阵列的高级应用光盘范例44 使用阵列命令构建灯座散热槽范例45 修剪特征技巧光盘范例45 修剪曲线和曲面范例46 曲面延伸的应用光盘范例46 使用曲面延伸对实体进行修剪范例47 特征集的应用光盘范例47 通过特征集构建齿轮范例48 移除圆角技巧光盘范例48 移除无参数MP3外壳的圆角范例49 偏置命令的高级应用光盘范例49 使用偏置命令构建凸起和凹陷特征范例50 缝合命令的高级应用光盘范例50 使用缝合命令将曲面转换成实体范例51 倒圆角后再拔模的技巧光盘范例51 无参数零件倒圆角后的拔模设计第6章 特征再生失败与设计变更技巧范例52 解决零件父子关系再生失败的问题光盘范例52 支架零件父子关系再生失败问题处理范例53 解决MP4改变截面尺寸后的再生失败问题光盘范例53 电池盖改变尺寸后的再生失败问题处理范例54 解决收音机下盖参照丢失再生失败问题光盘范例54 插座下盖参照丢失再生失败问题范例55 无法直接删除特征或倒圆角的处理光盘范例55 删除调节座零件特征和倒圆角范例56 无法直接倒圆角的处理光盘范例56 开关零件无法直接倒圆角的处理范例57 曲面外形变更技巧光盘范例57 改变电话听筒外形曲线第7章 装配设计技巧范例58 装配电视闭路插头光盘范例58 装配微型手电筒零件范例59 在装配模式创建父部件与组件光盘范例59 手纸筒产品的新组件与部件创建范例60 使用替换组件方式装配线路转换器光盘范例60 使用替换组件方式装配声卡范例61 按钮开关重定位设计光盘范例61 充电器组件重定位设计范例62 验钞手电照明头设计光盘范例62 移动摄像头组件位置范例63 节能电灯镜像装配光盘范例63 电源线三插头组件镜像装配范例64 电视遥控器阵列装配光盘范例64 手柄按键阵列装配范例65 读卡器爆炸视图创建光盘范例65 圆珠笔产品爆炸图构建范例66 电子钟唇边设计光盘范例66 遥控器唇边设计范例67 干涉分析键盘按钮装配组件光盘范例67 干涉分析手表产品装配组件范例68 使用TOP-DOWN方式设计收音机光盘范例68 使用TOP-DOWN方式设计喷泉灯范例69 引用

集功能应用于大型装配组件光盘范例69 引用集功能应用于模具产品第8章 模具分模高级技巧范例70 曲面补片命令创建分型面技巧光盘范例70 设置模型CSYS范例71 边缘补片命令创建分型面技巧光盘范例71 零件型腔布局设计范例72 扩大曲面命令创建分型面技巧光盘范例72 滑块和斜销分型面设计范例73 拉伸等命令创建分型面技巧光盘范例73 定位圈和浇口衬套的设计范例74 利用Mold Wizard分型管理器分模光盘范例74 模具浇口和流道的设计范例75 铜公拆分技巧光盘范例75 模具冷却水道设计范例76 添加模架技巧光盘范例76 顶针的添加与切减第9章 数控编程技巧范例77 平面铣削加工技巧光盘范例77 平面铣削对手机壳母模进行加工范例78 型腔铣削加工技巧光盘范例78 型腔铣削对交换机面盖母模仁加工范例79 曲面铣削加工技巧光盘范例79 曲面铣削智能遥控器面盖公模仁加工范例80 钻孔数控加工技巧范例81 铜公加工技巧光盘范例80 加工打孔机底座零件光盘范例81 加工模具镶件铜公范例82 创建盖板零件一般视图光盘范例82 创建打印机配件一般视图范例83 创建剖视图技巧光盘范例83 创建机座零件剖视图范例84 编辑剖视图技巧光盘范例84 对机座剖视图进行范例85 创建局部放大图与断开光盘范例85 创建按键局部放大图范例86 标注尺寸光盘范例86 标注机座工程图尺寸范例87 手机上盖工程图制作光盘范例87 创建插座工程图范例88 模具坐标法标注光盘范例88 使用坐标法标注模具范例89 标注工程图公差光盘范例89 标注插座工程图公差范例90 对工程图添加注释和光盘范例90 在插座工程图中添加注释范例91 制作零件明细表BOM光盘范例91 制作插座工程图BOM范例92 装配工程图制作光盘范例92 创建MP3装配工程图范例93 在装配图中显示单一光盘范例93 设置工程图尺寸和公差小数点位数范例94 将Excel表格添加到UG光盘范例94 多个尺寸相交时断开处理方法范例95 视图图层光盘范例95 虚线方式表达不可见结构范例96 去除视图圆光盘范例96 调整尺寸文字与尺寸线之间的间隙范例97 公制与英制互换光盘范例97 剖面线断开设方法范例98 UG工程图转换至AutoCAD光盘范例98 UG插座工程图转换成AutoCAD工程图范例99 三维标注的光盘范例99 在视图中绘制2D中心线范例100 UG工程图背景设置光盘范例100 复制和移动工程图

编辑推荐

经典行业案例提高从业竞争力。

200个范例总结、200个行业典型案例、300个以上设计行规与提示技巧、300个视频教学录像、大量源文件和素材。

《一定要会的UG NX 6.0中文版实用设计技巧200例》所附多媒体教学光盘有200种具有代表性的设计实例，200种多媒体视频教学实例，讲解时间长达1300分钟，使学习更加多样化，知识记忆更牢固。

300种以上提示、技巧荟萃，真正做到物超所值。

100种设计行规，使软件知识与实际工作相结合。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>