<<iLike职场Flash CS4动 >

图书基本信息

书名：<<iLike职场Flash CS4动画设计完美实现>>

13位ISBN编号：9787121097942

10位ISBN编号：712109794X

出版时间：2010-1

出版时间：李红英、李恩峰 电子工业出版社 (2010-01出版)

作者：李红英，李恩峰 著

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash是美国Macromedia公司于1999年6月推出的优秀网页动画设计软件，现在已经归到著名的Adobe公司旗下。

Flash是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，制作出高品质的网页动态效果，越来越多的人已经把Flash作为网页动画设计的首选工具，并且创作出了许多令人叹为观止的动画（电影）效果。

本书以一个Flash动画设计师的角度，从Flash动画设计和相关的行业应用入手，由浅入深地全面介绍了Flash的各种使用技巧和商业应用，以及成功实例的设计经验和相关行业的特点要求。

本书主要定位在Flash的相关商业应用上，所涉及的领域非常全面，本书从易到难收录了Flash绘画设计、按钮动画应用、网站导航应用、展示动画制作、游戏动画制作、贺卡设计制作、整站动画等诸多内容。

通过本书的学习，读者不但能快速掌握软件的相关操作技能、行业的相关特点和要求、实际工作中的经验和技巧，还能够全面掌握Flash动画应用的相关商业规则。

本书通过列举典型实例的形式，来详细讲解不同的商业实例的设计和制作方法，制作技法包括了目前各个行业制作过程中的绝大部分解决方案，具有很强的代表性。

本书强调行业知识、设计理念、制作技巧与典型实例的完美结合，注重培养读者的实际操作能力，通过大量的技巧与实例，让读者在最短的时间内掌握必备的行业知识和制作技术，并能在最大程度上开拓读者的设计思维。

本书根据读者需要在商业应用方面提高的特点，从商业应用的角度出发，内容非常全面，实例类型覆盖了各种风格网站的应用领域；本书的结构安排非常合理，遵循了由易到难、深入浅出的讲解方式，非常符合读者的学习心理。

在每个实例的结尾都添加了“知识点总结”、“拓展训练”和“职业快餐”三大模块，不仅可以让读者对所学的知识进行举一反三、灵活掌握，而且还让读者学到了必要的行业知识和相关设计理念，使读者的设计和制作水平得到全方位的提高。

由于本书创作时间仓促，不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

内容概要

《iLike职场Flash CS4动画设计完美实现》由一线资深培训专家与设计师结合多年设计经验倾力打造。

全书运用最易于快速掌握的案例驱动教学法，通过对精选范例制作过程的详尽剖析和深入讲解，全面介绍了当前最流行的网络动画设计软件FlashCS4的使用技巧。

全书共分为8章，全面细致地讲解了Flash绘画设计、按钮动画应用、网站导航应用、展示动画制作、游戏动画制作、贺卡设计制作、整站动画制作等诸多内容。

《iLike职场Flash CS4动画设计完美实现》语言浅显易懂，概念和功能的介绍清晰、通俗，使学习过程变得更加轻松、容易上手。

《iLike职场Flash CS4动画设计完美实现》适合使用Flash进行动画设计和网页设计的中高级读者、网页设计专业人员、Flash动画爱好者以及数字艺术培训班相关专业学生阅读，也可用做各类动画设计、网页设计培训班和大中专院校相关专业的参考教材。

书籍目录

第1章 Flash绘画 1实例1 绘制矢量汽车 2情景再现 2任务分析 2流程设计 2任务实现 3设计说明 9知识点总结 9拓展训练 10职业快餐 14实例2 绘制矢量人物 15情景再现 15任务分析 15流程设计 15任务实现 16设计说明 18知识点总结 18拓展训练 20职业快餐 23第2章 按钮动画制作 24实例3 社区网站按钮动画 25情景再现 25任务分析 25流程设计 25任务实现 26设计说明 41知识点总结 41拓展训练 42职业快餐 50实例4 51情景再现 51任务分析 51流程设计 51任务实现 52设计说明 62知识点总结 62拓展训练 63职业快餐 67第3章 网站导航制作 69实例5 博客导航条 70情景再现 70任务分析 70流程设计 70任务实现 71设计说明 78知识点总结 78拓展训练 79职业快餐 85实例6 旅游网站导航条 86情景再现 86任务分析 87流程设计 87任务实现 87设计说明 95知识点总结 95拓展训练 97职业快餐 104第4章 展示动画制作 106实例7 产品展示动画 107情景再现 107任务分析 107流程设计 107任务实现 108设计说明 113知识点总结 113拓展训练 114职业快餐 117实例8 旅游展示动画 118情景再现 119任务分析 119流程设计 119任务实现 119设计说明 127知识点总结 127拓展训练 129职业快餐 133第5章 游戏动画制作 135实例9 竞技类游戏 136情景再现 136任务分析 136流程设计 136任务实现 137设计说明 149知识点总结 149拓展训练 150职业快餐 161实例10 益智类游戏 163情景再现 163任务分析 164流程设计 164任务实现 164设计说明 171知识点总结 171拓展训练 172职业快餐 178第6章 贺卡设计制作 181实例11 祝福贺卡 182情景再现 182任务分析 182流程设计 182任务实现 183设计说明 191知识点总结 191拓展训练 192职业快餐 199实例12 生日贺卡 201情景再现 201任务分析 201流程设计 201任务实现 202设计说明 215知识点总结 215拓展训练 217职业快餐 220第7章 商业广告制作 222实例13 餐饮广告 223情景再现 223任务分析 223流程设计 223任务实现 224设计说明 227知识点总结 227拓展训练 228职业快餐 233实例14 网游广告 235情景再现 235任务分析 236流程设计 236任务实现 236设计说明 246知识点总结 246拓展训练 248职业快餐 254第8章 整站动画制作 256实例15 节日整站动画 257情景再现 257任务分析 257流程设计 257任务实现 258设计说明 266知识点总结 267拓展训练 271职业快餐 281实例16 社区整站动画 282情景再现 283任务分析 283流程设计 283任务实现 283设计说明 295知识点总结 295拓展训练 299职业快餐 302

章节摘录

插图：今天一早，我刚到公司就被老板叫到了办公室，“XX，刚接到了一份汽车销售公司的订单，他们需要画一幅他们最新上市的一款轿车，参考照片已经发给我们了，他们的要求是绘制出的一定要是矢量图、要逼真，另外该图形还要便于他们以后做相关的Flash动画时直接使用。

他们要的比较急，需要尽快完成，如果没什么问题，就赶紧着手进行绘制吧！

”根据客户的要求要绘制成矢量图，绘制矢量图的软件有很多，如Corel DRAW、FreeHand、Adobe Illustrator、Flash等，这时可以挑选一个用得最熟练的软件进行绘制。

另外客户还有一个要求是以后还用绘制的图像制作Flash动画，为了避免给以后带来不必要的麻烦，这里我选用Flash进行绘制，这样绘制好的文件会非常方便以后制作动画时使用。

- 绘制出汽车的基本轮廓。
- 精确调整轮廓线，绘制出汽车的细节。
- 为轮廓填充颜色，制作出汽车的质感。
- 绘制出汽车的前后车轮。
- 为汽车填充背景图像，调整作品的整体布局，完成制作。

编辑推荐

《iLike职场Flash CS4动画设计完美实现》适合使用Flash进行动画设计和网页设计的中高级读者、网页设计专业人员、Flash动画爱好者以及数字艺术培训班相关专业学生阅读，也可用做各类动画设计、网页设计培训班和大中专院校相关专业的参考教材。

由一线资深培训专家与设计师结合多年设计经验倾力编著运用最易于掌握的案例驱动教学法，通过对精选范例制作过程的详尽剖析和深入讲解，全面介绍FlashCS4的使用技巧实例精美，并配有效果图，可让读者在最短的时间内掌握必备的行业知识和制作技巧《iLike职场Flash CS4动画设计完美实现》强调行业知识、设计理念、制作技巧与典型实例的完美结合，注重培养读者的实际操作能力适合对象

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>