

<<系统分析师考试论文试题分类分析与范文>>

图书基本信息

书名：<<系统分析师考试论文试题分类分析与范文>>

13位ISBN编号：9787121099298

10位ISBN编号：7121099292

出版时间：2010-1

出版时间：电子工业

作者：张友生//王勇

页数：286

字数：423

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

系统分析是IT组织开发优秀的应用系统之前的重要阶段，需要拥有扎实的理论知识和丰富的实际经验的人员来完成。

随着应用系统规模越来越大，复杂程度越来越高，系统分析师在系统开发的过程中，发挥着越来越重要的作用。

论文考试特点 国家人力资源和社会保障部、工业和信息部有关文件规定，与计算机相关的专业不再进行职称评定，而是统一通过全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试（以下简称“软考”）进行专业资格认定。

这样，报名参加软考的人数越来越多，但是，考试合格率却越来越低。

就系统分析师级别而言，特别是下午考试令很多考生望而生畏，成绩很不理想。

对于系统分析师考生而言，论文的写作是个难点。

主要原因是考试范围十分广泛，考查的知识点越来越细，且注重考查新技术和新方法的应用。

考试不但注重广度，而且有一定的深度。

论文试题要求考生不但要具有扎实的理论知识，还要具有丰富的实践经验和写作技能。

本书特点 本书是计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的系统分析师级别的考试辅导指定教材，根据最新的系统分析师考试大纲，对历年（1990~2009）考试中的系统分析与设计论文试题进行了分类分析和要点评述，并给出了所有试题的解答要点。

考生可通过阅读本书掌握考试大纲规定的知识，掌握考试重点和难点，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧，迅速提高论文写作水平和质量。

本书读者 本书由希赛IT教育研发中心组织编写，张友生和王勇主编。

全书共分10章，第1、9、10章由张友生编写；第2、4章由桂阳和李雄编写；第3章由施游和黄少年编写；第5、6章由王勇和谢顺编写；第7章由胡钊源和朱小平编写；第8章由陈志风和刘毅编写。

在本书出版之际，要特别感谢全国计算机技术资格考试办公室的命题专家们，编者在本书中引用了考试原题，使本书能够尽量贴近考试内容，方便读者。

同时，本书在编写的过程中参考了许多高质量的资料和书籍，在此恕不一一列举（详见主要参考文献列表），编者在此对这些参考文献的作者表示真诚的感谢。

由于编者水平有限，且本书涉及的知识点多，书中难免有不妥和错误之处，编者诚恳地期望专家和读者不吝指教和帮助，对此，我们将深为感激。

<<系统分析师考试论文试题分类分析与范>>

内容概要

本书由希赛IT教育研发中心组织编写，作为全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试中的系统分析师级别考试辅导指定资料。

本书根据最新的系统分析师考试大纲及培训指南，对历年（1990-2009年）考试中的系统分析与设计论文试题进行了分类分析和要点评述，并给出了所有试题的解答要点。

考生可通过阅读本书掌握考试大纲规定的知识，掌握考试重点和难点，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧，迅速提高论文的写作水平和质量。

本书可作为系统架构设计师考试的参考用书，可作为系统分析师日常工作的参考手册，也可作为计算机专业教师的教学和工作参考书。

<<系统分析师考试论文试题分类分析与范>>

书籍目录

| | | | | |
|---------------------|-------------------|----------------------|-----------------------------|---------------------|
| 第1章 软件开发方法 | 1.1 论快速原型技术 | 1.1.1 试题描述 | 1.1.2 要点评述 | 1.1.3 解答要点 |
| 1.2 论软件开发平台的演变和选用 | 1.2.1 试题描述 | 1.2.2 要点评述 | 1.2.3 解答要点 | 1.3 论软件开发范式的选用原则 |
| 1.3.1 试题描述 | 1.3.2 要点评述 | 1.3.3 解答要点 | 1.4 论软件的选用和二次开发 | 1.4.1 试题描述 |
| 1.4.2 要点评述 | 1.4.3 解答要点 | 1.5 论嵌入式操作系统的功能与特性 | 1.5.1 试题描述 | 1.5.2 要点评述 |
| 1.5.3 解答要点 | 1.6 论软件的复用 | 1.6.1 试题描述 | 1.6.2 要点评述 | 1.6.3 解答要点 |
| 1.7 论面向对象开发技术及其应用 | 1.7.1 试题描述 | 1.7.2 要点评述 | 1.7.3 解答要点 | 1.8 论软件开发环境的选用和建立 |
| 1.8.1 试题描述 | 1.8.2 要点评述 | 1.8.3 解答要点 | 1.9 论自由软件的合理使用 | 1.9.1 试题描述 |
| 1.9.2 要点评述 | 1.9.3 解答要点 | 1.10 论迭代式软件开发过程与方法 | 1.10.1 试题描述 | 1.10.2 要点评述 |
| 1.10.3 解答要点 | 1.11 论敏捷开发方法的应用 | 1.11.1 试题描述 | 1.11.2 要点评述 | 1.11.3 解答要点 |
| 第2章 需求分析 | 2.1 论面向对象的需求分析或设计 | 2.1.1 试题描述 | 2.1.2 要点评述 | 2.1.3 解答要点 |
| 2.2 论软件需求分析方法和工具的选用 | 2.2.1 试题描述 | 2.2.2 要点评述 | 2.2.3 解答要点 | 2.3 论软件需求分析的方法与策略 |
| 2.3.1 试题描述 | 2.3.2 要点评述 | 2.3.3 解答要点 | 2.4 论用例的获取方法 | 2.4.1 试题描述 |
| 2.4.2 要点评述 | 2.4.3 解答要点 | 2.5 论应用系统开发范围和功能的确定 | 2.5.1 试题描述 | 2.5.2 要点评述 |
| 2.5.3 解答要点 | 2.6 论需求获取技术 | 2.6.1 试题描述 | 2.6.2 要点评述 | 2.6.3 解答要点 |
| 2.7 论有效的需求分析过程 | 2.7.1 试题描述 | 2.7.2 要点评述 | 2.7.3 解答要点 | 第3章 软件设计 |
| 3.1 论图形用户界面技术 | 3.1.1 试题描述 | 3.1.2 要点评述 | 3.1.3 解答要点 | 3.2 论应用软件的输入/输出设计技术 |
| 3.2.1 试题描述 | 3.2.2 要点评述 | 3.2.3 解答要点 | 3.3 论信息管理系统的Client/Server结构 | 3.3.1 试题描述 |
| 3.3.2 要点评述 | 3.3.3 解答要点 | 3.4 论开放系统应用的互操作性技术 | 3.4.1 试题描述 | 3.4.2 要点评述 |
| 3.4.3 解答要点 | 3.5 论软件的可重用性设计 | 3.5.1 试题描述 | 3.5.2 要点评述 | 3.5.3 解答要点 |
| 3.6 论多层分布式结构系统的开发 | 3.6.1 试题描述 | 3.6.2 要点评述 | 3.6.3 解答要点 | 3.7 论设计模式在软件开发中的应用 |
| 3.7.1 试题描述 | 3.7.2 要点评述 | 3.7.3 解答要点 | 3.8 论软件体系结构风格及其应用 | 3.8.1 试题描述 |
| 3.8.2 要点评述 | 3.8.3 解答要点 | 3.9 论基于场景的软件体系结构评估方法 | 3.9.1 试题描述 | 3.9.2 要点评述 |
| 3.9.3 解答要点 | 第4章 软件测试与性能 | 4.1 论系统测试 | 4.1.1 试题描述 | 4.1.2 要点评述 |
| 4.1.3 解答要点 | 4.2 论软件测试的策略与环境 | 4.2.1 试题描述 | 4.2.2 要点评述 | 4.2.3 解答要点 |
| 4.3 论软件测试完成的标准 | 4.3.1 试题描述 | 4.3.2 要点评述 | 4.3.3 解答要点 | 4.4 论软件测试计划的制订 |
| 4.4.1 试题描述 | 4.4.2 要点评述 | 4.4.3 解答要点 | 4.5 论软件排错 | 4.5.1 试题描述 |
| 4.5.2 要点评述 | 4.5.3 解答要点 | 4.6 论系统的可靠性 | 4.6.1 试题描述 | 4.6.2 要点评述 |
| 4.6.3 解答要点 | 4.7 论系统的健壮性设计 | 4.7.1 试题描述 | 4.7.2 要点评述 | 4.7.3 解答要点 |
| 4.8 论系统的可修改性 | 4.8.1 试题描述 | 4.8.2 要点评述 | 4.8.3 解答要点 | 4.9 论Web应用程序的测试 |
| 4.9.1 试题描述 | 4.9.2 要点评述 | 4.9.3 解答要点 | 4.10 论高可靠性系统中软件容错技术的应用 | 4.10.1 试题描述 |
| 4.10.2 要点评述 | 4.10.3 解答要点 | 第5章 软件维护 | 第6章 数据库技术 | 第7章 计算机网络与信息安全 |
| 第8章 软件项目管理 | 第9章 企业应用集成 | 第10章 新技术应用 | 要点 | 主要参考文献 |

章节摘录

原型通常是指模拟某种产品的原始模型。

在软件开发中，原型是软件的一个早期可运行的版本，它反映最终系统的部分重要特性。

在获得一组基本需求说明后，通过快速分析构造出一个小型的软件系统，满足用户的基本要求，使用户可在试用原型系统的过程中得到亲身感受和受到启发，做出反应和评价，然后开发者根据用户的意见对原型加以改进。

随着不断试验、纠错、使用、评价和修改，获得新的原型版本，如此周而复始，逐步减少分析和通信中的误解，弥补不足之处，进一步确定各种需求细节，适应需求的变化，从而提高最终产品的质量。

1.原型的分类 由于运用原型的目的和方式不同，原型可分为以下两种不同的类型。

(1) 抛弃型：先构造一个功能简单而且质量要求不高的模型系统，针对这个模型系统反复进行分析修改，形成比较好的设计思想，据此设计出更加完整、准确、一致和可靠的最终系统。系统构造完成后，原来的模型系统废弃不用。

抛弃型原型又细分为探索型和实验型。

探索型原型的目的是弄清对目标系统的要求，确定所希望的特性，并探讨多种方案的可行性。

它主要针对开发目标模糊，用户和开发者对项目都缺乏经验的情况。

而实验型原型用于在大规模开发和实现之前考核方案是否合适，规格说明是否可靠。

(2) 追加型或演化型：先构造一个功能简单而且质量要求不高的模型系统作为最终系统的核心，然后通过不断地扩充修改，逐步追加新要求，最后发展成为最终系统。

2.原型类型的选择 如果要在需求分析阶段使用原型化方法，则必须从系统结构、逻辑结构、用户特征、应用约束、项目管理和项目环境等多方面来考虑，以决定是否采用原型化方法。

(1) 系统结构：联机事务处理系统，相互关联的应用系统适合用原型化方法，而批处理、批修改等结构不适合用原型化方法。

(2) 逻辑结构：有结构的系统，例如，操作支持系统、管理信息系统、记录管理系统等适合用原型化方法，而基于大量算法的系统不适合用原型化方法。

(3) 用户特征：不满足于预先做系统定义说明、愿意为定义和修改原型投资、不易肯定详细需求、愿意承担决策的责任、准备积极参与的用户是适合使用原型的用户。

(4) 应用约束：对已经运行系统的补充，不能用原型化方法。

(5) 项目管理：只有项目负责人愿意使用原型化方法时才适合用该方法。

(6) 项目环境：需求说明技术应当根据每个项目的实际环境来选择。

当系统规模很大、要求复杂、系统服务不清晰时，在需求分析阶段先开发一个系统原型是很值得的。

特别是当性能要求比较高时，在系统原型上先做一些试验是很有必要的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>