第一图书网, tushu007.com

<<3ds max影视动画创建实战剖>>

图书基本信息

书名：<<3ds max影视动画创建实战剖析>>

13位ISBN编号：9787121099908

10位ISBN编号：712109990X

出版时间：2010-2

出版时间：电子工业出版社

作者：聚光翰华数字科技　编著

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max影视动画创建实战剖>>

内容概要

本书主要讲解通过3ds max创建影视动画的方法和技巧。
全书共分11章，主要内容包括：CG市场应用及制作流程、模型创建、UVW贴图设置和渲染器设置、3ds max动画创建方法、3ds max特效创建、创建角色模型、创建场景模型、绘制角色及场景贴图、创建灯光与材质、创建墨菲斯角色动画效果和渲染动画以及后期设置。
本书内容丰富，结构清晰，技术参考性强，讲解由浅入深且循序渐进。
　　随书光盘内容为书中实例讲解学习所需要的源文件，以及大量的视频演示文件。
为了便于读者获取更多实用、精美的素材资源，读者可以登录聚光网站www．cggood．com在论坛的资源板块，获取更多超值资源。
另外随书特别提供价值500元的聚光培训课程优惠券一张。
　　本书可作为广大CG爱好者、影视动画初、中级读者的教材，也可作为从业多年的业内人士的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max影视动画创建实战剖>>

书籍目录

第1章　CG市场应用及制作流程　1.1　CG市场应用　1.2　CG动画制作流程　1.2.1　前期策划　1.2.2　中期制作　1.2.3　后期合成 第2章　模型创建　2.1　基础建模工具命令讲解　2.2　高级建模工具命令讲解　2.3　道具模型创建　2.4　场景模型创建　2.5　简单生物模型创建　2.6　复杂生物模型创建 第3章　UVW 贴图设置和渲染器设置　3.1　贴图坐标修改器　3.1.1　UVW贴图修改器　3.1.2　UVW展开修改器　3.2　材质贴图的绘制及基本方法　3.3　透明贴图的创建　3.3.1　为树叶创建漫反射贴图　3.3.2　为树叶创建透明贴图　3.4　mental ray的总体介绍　3.4.1　mental ray渲染器面板的概貌　3.4.2　材质面板介绍　3.4.3　mental ray灯光　3.5　常见场景材质的表现　3.5.1　公路地面质感的创建过程　3.5.2　木材、石材的质感创建　3.5.3　湖水水面质感的创建　3.5.4　不锈钢、玻璃材质的创建　3.5.5　车漆质感的创建　3.5.6　3S材质的运用——玉石材质的制作 第4章　3ds max动画创建方法　4.1　角色骨骼创建、绑定及蒙皮　4.1.1 运用Bone骨骼创建角色骨骼　4.1.2　对角色骨骼进行绑定　4.1.3　对角色进行蒙皮和蒙皮修改器的使用　4.2　角色动画的制作　4.2.1　设置角色行走动画　4.2.2　设置角色挥舞流星锤　4.2.3　创建表情动画 第5章　3ds max特效创建　5.1　毛发修改器概念及应用　5.1.1　毛发修改器命令讲解　5.1.2　毛发案例制作　5.2　布料修改器概念及应用　5.2.1　布料修改器命令讲解　5.2.2　桌布实例制作　5.3　粒子系统概念及应用　5.3.1　粒子系统命令讲解　5.3.2　烟花效果的制作　5.4　reactor概念及应用　5.4.1　reactor命令讲解　5.4.2　多米诺骨牌实例制作 第6章　创建角色模型 第7章　创建场景模型 第8章　绘制角色及场景贴图 第9章　创建灯光与材质 第10章　创建墨菲斯角色动画效果 第11章　渲染动画以及后期设置

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：（3）园林景观领域。
园林景观动画涉及景区宣传、旅游景点开发、地形地貌特征、国家公园、森林公园、自然文化遗产保护、历史文化遗产记录、园区景观规划、场馆绿化、小区绿化和楼盘景观等的制作。
园林景观3D动画是将传统的园林规划建设方案从纸上或沙盘上演变到了计算机中。
真实还原了一个虚拟的园林景观。
其效果真实、立体、生动是传统效果图所无法比拟的。
目前，三维技术在制作大量植物模型上有了一定的技术突破，制作方法也得到了改进。
使得运用3D软件制作出的植物更使得在制作园林景观植物动画时更加方（4）产品演示。
产品动画涉及工业产品如汽车动画、飞机动画、轮船动画、火车动画、舰艇动画和飞船动画；电子产品如手机动画、医疗器械动画、监测仪器仪表动画和治安防盗设备动画；机械产品如机械零部件动画、油田开采设备动画、钻井设备动画和发动机动画；产品生产过程如产品生产流程、生产工艺等三维动画制作，如图1.4所不。
（5）模拟动画。
模拟动画制作是通过动画模拟一切过程。
如制作生产过程、交通安全（模拟交通事故过程）、煤矿生产安全（模拟煤矿事故过程）、能源转换利用过程、水处理过程、水利生产输送过程、电力生产输送过程、矿产金属）台炼过程、化学反应过程、植物生长过程和施王过程等演示动画制作。
如图5所示。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max影视动画创建实战剖>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com