

<<网页设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787121106057

10位ISBN编号：7121106051

出版时间：2010-4

出版时间：电子工业

作者：章舜仲

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作>>

前言

早在1990年,世界上就诞生了第一个网页,这标志着WWW时代的开始。

自那时起,人们通过网页进行信息交换的方式开始丰富起来!

网页作为一种数据交换与展现的形式,依靠互联网的支撑,使用户几乎可以得到世界上任何一个角落的信息。

各行各业都会使用网页作为在网络上进行企业宣传、数据交换、经贸贸易的渠道,因此网页设计也成了—个热门的行业和一些网友的业余爱好。

市面上有关网页设计的图书有很多,但是其中绝大部分是针对计算机专业以及设计专业的人员编写的,内容知识点繁杂难懂,使得一些初学者望而却步。

而本书属于入门级教材,重在启发、引导读者循序渐进地熟悉网页的相关知识—与概念,内容上主要从网页设计与制作的角度,全面地讲解与网页设计与制作相关的基本技术,适合于初学网页设计的非计算机专业与非设计专业的学生,也适合迫切需要学习网页设计的各行各业从业者。

在本书中将会讲解Photoshop、Dreamweaver、Flash三种常用的网页设计软件的使用,涉及的相关知识点大多偏重基础,易于读者理解。

而本书更具特色的是,在每章的最后,都会引导读者完成一个课后实验,每一章的实验都环环相扣,最终可以让读者独立完成一个基础功能全面的网站设计,力求让读者从一个门外汉迅速地成长为—基础扎实的网页设计师。

本书—共分为15个章节。

第1章简单介绍了网页的概念、网页的发展历史和相关技术,以及—些常用的网页制作软件。

第2章、第3章讲解了平面设计软件PhotoshopCS2的基础知识与使用方法,使读者能迅速地掌握平面设计的基本方法。

第4章到第9章为本书的重点章节,详细讲解了网页制作软件Dreamweaver8的基础知识,以及文本、表格、多媒体、层、CSS样式等网页制作相关的重要知识。

第10章、第11章讲解了动画设计软件Flash8,使读者对flash动画设计有—个初步的认识。

第12章,从编程的角度,介绍了HTML语言的语法构成和使用方法,让读者对网页代码有—定认识,这样更有助于理解自己所设计出来的网页。

第13章简要介绍了HTML标记用法,可作为有意向网页编程方向发展的读者的入门教程,也可供网页编程人员查询各标记及其属性的资料。

第14章综合地介绍了一些动态网页技术,包括动态语言、数据库、热门技术AJAX等知识。

第15章以卓越亚马逊书店和淘宝网两个网站作为案例,进行了全面的分析,读者可以从中借鉴到很多网页设计的技巧与方法。

整本书从第1章到第11章是基础内容,也是本书作者希望读者能够扎实掌握的。

而第12章到第14章则是拓展内容,主要目的是开拓读者的眼界,使有心深入学习的读者能够找到正确的前进方向。

本书各章内容编写具体分工为:第1,2,3章由毛彦妮编写,第4,8,9,15章由孙巍巍负责编写,第5,6,7章由沈莉霞负责编写,第12,13章由章舜仲负责编写,第10,11,14章由蓝荣祎负责编写。

最后由章舜仲负责统改定稿。

感谢参与本书编写工作的人员,以及那些为本书的完善提出宝贵意见的同行,特别是南京财经大学电子商务系和南京理工大学计算机学院的师生们对本书编写工作的鼎力支持。

由于编写人员的知识能力有限,本书编写过程中难免会出现纰漏与不足,恳请读者批评指正。

<<网页设计与制作>>

内容概要

《网页设计与制作》主要面向高等院校电子商务专业学生。主要内容包括网页设计基础知识，HTML语法，Dreamweaver 8.0、photoshop CS2、flash8等的使用，结合实例由浅入深地介绍了网页设计与制作的相关知识，侧重于客户端静态网页制作。在每章的最后，都会引导读者完成一个课后实验，各章实验环环相扣，最终可以让读者完成一个基础功能全面的网站设计。

<<网页设计与制作>>

作者简介

章舜仲，南京理工大学模式识别与智能系统专业博士，现为南京财经大学电子商务系教师。

主要研究方向为机器学习、数据挖掘和电子商务应用。

所授课程有网站设计与网页制作、商业智能、商务软件工程等。

主持或参与省部级课题研究多项，在高档次期刊发表学术论文多篇，具有丰富的实际项目开发经验，有着多年的多媒体、数据库管理、网络通信和网站等系统开发经验。

书籍目录

目录第1章 网页设计概述 11.1 认识网页 31.2 网页设计与制作流程 101.3 网页开发工具简介 13课后习题 16课后实验 17第2章 初步认识PhotoshopCS2 182.1 认识PhotoshopCS2的工作区 202.2 认识PhotoshopCS2的工具栏 242.3 认识PhotoshopCS2的调板 282.4 设置PhotoshopCS2常用预置参数选项 33课后习题 39课后实验 39第3章 使用PhotoshopCS2设计网页界面 433.1 文件的基本操作 443.2 文字工具的使用 483.3 形状工具的使用 513.4 创建和编辑图层 55课后习题 62课后实验 62第4章 初步认识Dreamweaver8 664.1 认识Dreamweaver8的工作区 684.2 认识Dreamweaver8的窗口和面板 694.3规划和设置站点 77课后习题 83课后实验 84第5章在Dreamweaver8中使用表格布置页面 865.1 插入表格 885.2 设置表格各项属性 905.3 选择表格 925.4 编辑表格和单元格 935.5 格式化表格 975.6 排序表格 100课后习题 103课后实验 104第6章在Dreamweaver8中插入文本和设置文本格式 1086.1 插入文本对象 1096.2 文本对象的操作 1176.3 设置文本对象的属性 1196.4 设置段落格式 1266.5 创建项目列表和编号列表 129课后习题 132课后实验 133第7章在Dreamweaver8中插入图像和多媒体 1357.1 插入图像 1377.2 设置图像的属性 1427.3 编辑图像 1507.4 使用图像制作特效 1527.5 插入Flash对象 1557.6 插入其他媒体对象 161课后习题 163课后实验 163第8章在Dreamweaver8中使用层丰富网页 1668.1 层的概念 1688.2 层的创建 1698.3 层的属性与参数 1738.4 层的基本操作 1768.5 层和表格的互换 181课后习题 187课后实验 187第9章 在Dreamweaver8中使用CSS设置页面格式 1929.1 CSS样式基础 1949.2 CSS样式的创建 1959.3 CSS样式的操作 2029.4 CSS样式的定义 207课后习题 215课后实验 215第10章 初步认识Flash8 21710.1 初识Flash 21910.2 认识Flash8的基本操作界面 22410.3 基本操作概述 227课后实验 230第11章 使用Flash8制作动画 23511.1 Flash软件使用基础 23611.2 构建你的第一个Flash动画 242课后实验 251第12章 HTML基础 25312.1 HTML简介 25512.2 HTML标记和属性 25512.3 head标记和body标记 26012.4 网页特殊符号 26212.5 颜色值 263课后习题 264课后实验 265第13章 HTML标记 26613.1 文字排版标记 26813.2 图像和超级链接标记 27213.3 网页布局标记 27813.4 表单标记 28413.5 其他标记 288课后习题 291课后实验 291第14章 动态网页初探 29314.1 动态网页简介 29414.2 动态网页语言 29714.3 数据库技术 30114.4 新技术探索——AJAX 306课后习题 308课后实验 308第15章 网页设计实例分析 31115.1 卓越亚马逊书店 31115.2 淘宝网 317课后习题 329参考文献 330

章节摘录

插图：2．服务端技术客户端技术经历了从静态向动态的演变过程，而Web服务端技术也经历了同样的过程，它也是由静态向动态逐渐发展完善起来的。

(1)CGI技术早期的Web服务器仅仅是简单地响应用户通过浏览器发送的HTTP请求，并将存储的HTML文件从服务器上返回浏览器。

一种名为SSI(ServerSideIncludes)的技术可以让Web服务器在返回HTML文件前，更新HTML文件的内容，但其功能非常有限。

第一种能够真正使服务器根据运行时的详细状态，动态生成HTML页面的技术是大名鼎鼎的CGI(CommonGateway:Interface)技术。

1993年，CGI1.0的标准草案由NCSA(NationalCenterforSupercomputingApplications)提出，1995年，NCSA开始制定CGI1.1标准，1997年，CGI1.2也被纳入了议事日程。

CGI技术允许服务端的程序依据客户端的请求，动态生成HTML页面，这使服务端与客户端的信息互换成为可能。

随着CGI技术的普及，聊天室、论坛、电子商务、信息查询、全文检索等各种各样的Web应用盛行其道，网民们终于能够亲身感受到信息检索、信息交换、信息处理等更为便捷的信息服务了。

(2)Perl语言最早的CGI程序大多由通用的程序设计语言，经编译后得到的可执行程序，其编程语言可以是C、C++、Pascal。

为了简化它的修改、编译和发布过程，程序员开始探讨用脚本语言实现CG应用的可行性。

在此方面，必须提到的是LarryWall在1987年间发明的Perl程序语言。

Perl兼顾了C语言的高效及其他脚本语言的便捷，似乎与生俱来就是用于编写CGI程序的。

1995年，第一个Perl程序诞生。

很快，Perl在CGI编程领域的风行程度就超过了C语言。

随后，Python等许多著名的脚本语言也不断地加入了CGI语言的行列。

(3)PHP, ASP, JSP语言1994年，RasmusLerdorf发明了专用于Web服务端编程

的PHP(PersonalHomePageTools)语言。

与以往的CGI程序不同，PHP语言将HTML标记语言与PHP程序语言结合成完整的服务端动态语言文件，Web程序员可以使用更加简便、快捷的方式实现动态网页。

1996年，Microsoft借鉴了PHP语言的基本思想，在其Web服务器IIS3.0中引入了ASP技术。

借助MicrosoftVisualStudio等开发工具所获得的成功，ASP迅速成为Windows系统下主流的Web服务端技术。

当然，以Sun公司为首的Java阵营也毫不示弱。

<<网页设计与制作>>

编辑推荐

《网页设计与制作》·以最新发布的《普通高等院校电子商务本科专业知识体系》为指导思想，反映教改方向。

·注重实验。

每《网页设计与制作》均配备详细的实验。

本套教材作者大多是江苏省电子商务重点实验室的研究人员，在教学与实验方面具有丰富的经验，能够保证本套教材实验的前沿性、可操作性和应用性。

·配有教学资料包，包括教学PPT，习题、实验答案及要点，以及相关阅读资料，教师可从网上下载

。内容特点 主要面向电子商务专业学生，主要内容包括网页设计基础知识，HTML语法，Dreamweaver 8、Photosthop CS2、Flash8等的使用，结合实例由浅入深地介绍了网页设计与制作的相关知识，侧重于客户端静态网页制作。

在每章的最后，都会引导读者完成一个课后实验，各章实验环环相扣，最终可以让读者独立完成一个基础功能全面的网站设计。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>