

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121107467

10位ISBN编号：7121107465

出版时间：2010-5

出版时间：电子工业出版社

作者：杨兴凯 等编著

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 前言

数据库技术是计算机领域的一个重要分支，从产生到现在，经过若干年应用，数据库理论基础逐步得到了发展和充实，数据库产品越来越多。

Visual FoxPro是最为实用的数据库管理系统和中小型数据库应用系统的开发工具之一，它为数据库结构和应用程序开发而设计，是功能强大的面向对象软件。

按教育部计算机基础课白皮书的要求，Visual FoxPro数据库课程作为大学计算机基础课的后继课程。

本书定位于高等学校计算机基础课教材，适用于各高校本、专科生。

本书以Visual FoxPro 6.0为蓝本，比较全面地介绍了数据库技术与程序设计方法以及如何用Visual FoxPro开发一个管理信息系统。

本书的内容包括数据库基本概念、Visual FoxPro 6.0基础知识、数据库和表的创建及操作、查询和视图的应用、程序设计基础、面向对象程序设计、报表和菜单设计、应用程序的开发过程，并附加全国计算机等级考试二级VFP考试大纲及2009年9月份考试题和参考答案。

本书根据高等院校最新计算机教学大纲及作者积累的多年教学经验编写，突出如下几个特点：1.本书内容组织以两条线索为核心，一是Visual FoxPro的知识体系结构，二是将学生成绩管理的案例贯穿于整个教材中，构建基于案例教学的教材。

2.书中强调可视化的编程技术和面向对象程序设计方法，将结构化程序设计和面向对象程序设计结合起来，使学生掌握面向对象的数据库开发技术。

3.本书编写由浅入深，循序渐进，注意前后衔接。

书中的范例选择经过深思熟虑，所有例题及程序都在Visual FoxPro中验证通过。

4.本书将Visual FoxPro理论知识与上机实践相结合，配有丰富的例题、习题和课程实验，既方便学生学习，又有利于教师教学。

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 内容概要

本书以Visual FoxPro 6.0为蓝本，比较全面地介绍了数据库技术与程序设计方法以及如果用Visual FoxPro开发一个管理信息系统。

本书内容组织以两条线索为核心，一是Visual FoxPro的知识体系结构，二是将学生成绩管理的案例贯穿于整个教材中。

本书的内容包括数据库基本概念、Visual FoxPro 6.0基础知识、数据库和表的创建及操作、查询和视图的应用、程序设计基础、面向对象程序设计、报表和菜单设计、应用程序的开发过程。

书中还配有丰富的例题、习题，并附加全国计算机等级考试二级VFP考试大纲、试题和参考答案。

本书符合高等院校最新计算机教学大纲，同时也符合全国计算机等级考试二级Visual FoxPro考试大纲。

本书可以作为普通高等院校大学计算机基础课教材，也可以作为高等院校本、专科的计算机应用、电子商务、信息管理专业及相关专业的数据库应用课程的教材，还可以作为全国计算机等级考试（二级 Visual FoxPro）的辅导教材。

本书配有课件、大纲和教案等电子教学资源。

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 书籍目录

第1章 Visual FoxPro系统概述 1.1 数据库系统概述 1.2 关系数据库 1.3 Visual FoxPro简介 1.4 VFP可视化设计工具 1.5 学生成绩管理系统实例 1.6 本章小结 习题1 第二章 Visual FoxPro语言基础 2.1 数据类型 2.2 常量 2.3 变量 2.4 表达式 2.5 常用函数及其应用 2.6 本章小结 习题2 第3章 数据库及其操作 3.1 数据库的建立 3.2 数据库的操作 3.3 表的建立 3.4 自由表与数据库表之间的转换 3.5 表的基本操作 3.6 索引与排序 3.7 数据库中完整性的设置 3.8 多工作区操作 3.9 本章小结 习题3 第4章 查询与视图 4.1 查询命令 4.2 SQL语言 4.3 利用向导创建查询 4.4 查询设计器 4.5 视图 4.6 本章小结 习题4 第5章 程序设计基础 5.1 程序设计概述 5.2 程序基本结构 5.3 程序的模块设计 5.4 本章小结 习题5 第6章 面向对象程序设计 6.1 面向对象程序设计概述 6.2 使用表单向导创建表单 6.3 表单设计器及其操作 6.4 表单常用控件 6.5 多表单设计 6.6 用户定义属性与方法程序 6.7 本章小结 习题6 第7章 报表 7.1 利用报表向导创建报表 7.2 利用报表设计器创建报表 7.3 报表输出 7.4 本章小结 习题7 第8章 菜单 第9章 项目及应用程序 第10章 Visual FoxPro程序设计教程课程实验 附录 参考文献

## 章节摘录

插图：2.结果“结果”列为一个下拉列表，用来指定当选择某一菜单选项时发生的动作。

“结果”列有4个选项，包括命令、过程、子菜单和填充名称（或菜单项撑），如图8.6所示。

（1）命令如果当前菜单选项的功能是执行一条命令语句，则应该选择该选项。

菜单选项的动作即是执行用户定义的命令。

选择该选项后，在其右侧出现一个文本框，只需将命令输入到文本框中即可。

（2）填充名称（或菜单项）该选项让用户定义第一级菜单的菜单名或子菜单的菜单项序号。

当前若是一级菜单选项就显示“填充名称”，表示让用户定义菜单名；当前若是子菜单选项则显示“菜单项存”，表示让用户定义菜单选项序号，定义时将名称或序号输入到它右边的文本框内。

该选项的主要目的是为了在程序中引用它。

其实系统会自动设定菜单名及菜单选项序号，只不过系统所取的名字往往难以记忆，不利于阅读菜单程序和程序中引用，建议读者自己编写。

（3）子菜单如果当前菜单选项还有子菜单，则应选择该选项。

选择该选项后，在其右侧就会出现一个“创建”或“编辑”按钮（建立子菜单时显示“创建”，而修改子菜单时显示为“编辑”）。

单击相应的按钮后，“菜单设计器”就切换到子菜单页，供用户建立或修改变菜单。

## <<Visual FoxPro程序设计教程>>

### 编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计教程(第2版)》是由电子工业出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>