第一图书网, tushu007.com

<<Fireworks CS4 案例教 >

图书基本信息

书名：<<Fireworks CS4 案例教程>>

13位ISBN编号：9787121107863

10位ISBN编号：7121107864

出版时间：2010-5

出版时间：电子工业出版社

作者：丁桂芝

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Fireworks CS4是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序，由Adobe公司开发。
Fireworks不仅与Dreamweaver、Photoshop、Flash等多种产品集成在一起，还与其他的图形应用程序及HTML编辑器集成在一起，从而提供了一个真正集成的Web解决方案，解决图形设计人员和网站管理员所面临的“需要在多个应用程序之间来回切换制作网页图形”的问题。
迄今为止，Fireworks在一阵又一阵的喝彩声中经历了多个成长阶段，由先前Macromedia公司开发的几个Fireworks版本，到目前的由.Adobe公司开发的Fireworks CS4版本，Fireworks一步一步走向成熟，而且越来越受到大家的青睐。
Fireworks CS4不仅继承了以往Fireworks的强大功能，并增添了许多新的功能。
怎样把该软件的强大功能展现在读者面前，使读者乐于使用、灵活使用，是作者一直在探索并实践的课题。
本书作者以自身学习新软件使用的心路历程来体会初学者的学习路径并完成本书的创作。
归纳起来，本书在创作风格上有以下几个特点。
（1）基础部分以软件使用技能为线索，通过大量的图示、范例，训练读者熟练使用Fireworks CS4进行图形图像制作的基本功。
（2）习题集中安排，而不是分散在每一章中，用意是训练读者灵活运用工具的能力。
（3）实例部分采用任务驱动，操作步骤翔实，方便读者学习和理解，不但能够使读者快速入门，还可以起到举一反三的作用。
（4）实训部分的每个实训均有制作效果图、制作提示、制作任务分解及.png源文件，便于读者按照每个实训的制作提示和制作任务分解完成任务，或者参考.png源文件完成任务。
（5）书中所有范例、实例、实训全部为原创。
（6）书中所有图片、.png源文件、效果文件均附于光盘中，方便读者学习参考。
通过训练，最终能够使读者做到在Fireworks CS4中使用不同的工具和方法完成较为复杂的符合实际工作需要的网页元素或其他非网页用格式图形。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是Adobe Fireworks CS4软件学以致用的训练教材。
教材创作风格不是简单的软件功能介绍加上实例验证，而是以读者对软件的实际应用为主线，贯穿能力培养。
全书由基础部分、实例部分和实训部分组成。
基础部分以软件使用技能为线索，通过大量的图示、范例，训练读者熟练使用Fireworks CS4进行图形图像制作的基本功；实例部分采用任务驱动，操作步骤翔实，方便读者学习和理解，不但能够使读者快速入门，还可以起到举一反三的作用；实训部分的每个实训均有制作效果图、制作提示、制作任务分解及.png源文件，便于读者按照每个实训的制作提示和制作任务分解完成任务，或者参考.png源文件完成任务。
书中所有图片、.png源文件、效果文件均附于光盘中，方便读者学习参考。

第一图书网, tushu007.com

<<Fireworks CS4 案例教 >

书籍目录

第一部分 基础部分 第1章 Fireworks CS4基础 1.1 Fireworks CS4简介 1.2 Fireworks CS4的增强功能和新增功能 1.3 系统要求 1.4 安装Fireworks CS4 1.5 使用开始页 1.6 创建新文档 1.7 保存Fireworks文档 1.8 Fireworks CS4的操作界面和功能简介 1.9 本章软件使用技能要求 第2章 创建位图 2.1 创建位图对象的方法 2.2 绘制、绘画和编辑位图对象 2.3 修饰位图对象 2.4 调整位图颜色和色调 2.5 模糊和锐化位图 2.6 本章软件使用技能要求 第3章 创建矢量对象 3.1 绘制矢量对象 3.2 编辑路径 3.3 本章软件使用技能要求 第4章 创建文本 4.1 输入文本 4.2 编辑文本 4.3 在文本中应用笔触、填充和滤镜效果 4.4 将文本附加到路径 4.5 将文本附加到路径内 4.6 变形文本 4.7 将文本转换为路径 4.8 打开或导入文本文件 4.9 更新以前版本Fireworks创建的文本 4.10 本章软件使用技能要求 第5章 使用颜色、笔触和填充 5.1 使用工具面板的“颜色”部分 5.2 使用“样本”、“混色器”和“调色板”面板 5.3 使用颜色框和颜色框弹出窗口 5.4 使用笔触 5.5 使用填充 5.6 使用渐变填充和图案填充 5.7 添加纹理 5.8 本章软件使用技能要求 第6章 应用动态滤镜效果 6.1 将动态滤镜应用于所选对象 6.2 编辑动态滤镜效果 6.3 重新排列动态滤镜的顺序 6.4 创建自定义动态滤镜效果 6.5 本章软件使用技能要求 第7章 创建动画 第8章 使用样式、元件和URL 第9章 层和蒙版 第10章 创建交互 第11章 创建按钮、导航栏和弹出菜单 第12章 优化和导出第二部分 实例部分第三部分 实训部分

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：Fireworks CS4是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序，由Adobe公司开发。
Firework CS4工具丰富、功能强大，基础部分只介绍常用的图形图像制作工具和功能，着重训练读者熟练使用软件进行图形图像制作的基本功。
基础部分内容组织是以用户需要掌握的Fireworks CS4软件使用技能为线索，既可为实例和实训两部分奠定制作基础，也可作为使用手册，方便查找。
1.1 Fireworks CS4简介Fireworks CS4是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序。
其工具种类齐全，使用这些工具，可以在单个文件中创建和编辑位图和矢量图。
用户可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形，对其进行动画处理，添加高级交互功能及优化图像。
此外，工作流程可以实现自动化，从而方便实现更新和更改要求。
Fireworks不仅与Dreamweaver、Photoshop、Flash等多种产品集成在一起，还与其他的图形应用程序及HTML编辑器集成在一起，从而提供了一个真正集成的Web解决方案，解决图形设计人员和网站管理员所面临的“需要在多个应用程序之间来回切换制作网页图形”的问题。
在完成一个文档创建和编辑后，可以将其导出或另存为JPEG文件、GIF文件或其他格式的文件，与包含HTML表格和JavaScript代码的HTML文件一起用于网页。
如果想继续使用其他应用程序（如Photoshop或Flash）编辑该文档，那么还可以导出特定用于相应应用程序的文件类型。
利用内置的HTML代码和JavaScript代码，可以轻松地创建变换图像。
高效的优化功能可以在不牺牲品质的前提下缩减网页图形文件的大小。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Fireworks CS4 案例教程》：数码艺术设计系列。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com