

<<Flex 3开发实践>>

图书基本信息

书名：<<Flex 3开发实践>>

13位ISBN编号：9787121118432

10位ISBN编号：7121118432

出版时间：2010-11

出版时间：电子工业出版社

作者：郑阿奇 编

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flex 3开发实践>>

### 内容概要

Flex是目前最流行的RIA(Rich Internet Application)开发技术之一。

本书由浅入深，循序渐进地讲解如何使用Flex技术开发RIA应用程序。

全书内容包括Flex简介、安装和配置Flex开发运行环境、熟悉Flex开发工具、ActionScript 3.0语法、Flex组件开发、CSS布局、美化界面、数据传输与交互、开发框架Caimgorm等。

为了便于读者学习，本书最后两章分别对两个较综合的实例进行分析，详细讲解了Caimgorm开发框架的搭建、组件设计、功能设计、界面外观设计。

本书适合广大Flex程序开发人员、RIA开发爱好者阅读或培训，也可作为大学本科、高职高专有关课程的教材或参考书。

## <<Flex 3开发实践>>

### 书籍目录

第1章 Flex 3基础 1.1 Flex简介 1.2 Flex技术组成 1.3 Flex用途和特点 1.4 Flex Builder 3开发环境介绍 1.4.1 Flex 3 SDK简介 1.4.2 Flex Builder 3下载与安装 1.4.3 Flex Builder 3开发环境 1.5 MXML语言基础 1.5.1 什么是MXML 1.5.2 MXML命名规范 1.5.3 MXML结构组成 1.6 应用实例：计算圆的面积 1.6.1 建立Flex工程 1.6.2 编写实例 1.7 Flex程序运行与调试第2章 ActionScript 3.0语言入门第3章 Flex 3常用类库第4章 Flex 3组件第5章 Flex 3事件第6章 Flex 3数据模型与数据绑定第7章 自定义组件开发第8章 样式和主题第9章 FABridge技术应用第10章 Flex 3 Socket通信实践第11章 Flex 3 Socket通信实践第12章 Flex 3 MVC框架第13章 Flex 3实时通信程序应用实践第14章 Flex 3 AIR桌面应用程序开第15章 Flex打印功能第16章 共享对象附录

## <<Flex 3开发实践>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>